



MUX5102-4D/-8D/-8A

C5000 シリーズ オーディオ・マルチプレクサー・モジュール

取扱説明書

Ver 1.10







はじめにお読みください

ご使用上の注意

正しく安全にお使いいただくために、ご使用の前に必ずこの取扱説明書をお読みください。 お読みになった後は、必ず装置の近くの見やすいところに大切に保管してください。

絵表示について

この取扱説明書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、お客様や他の人々への危害や財産への損害を 未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。その表示と意味は次のようになっています。 内容をよく理解してから本文 をお読みください。



警告

この表示内容を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を 負う可能性が想定される内容を表しています。



注意

この表示内容を無視して誤った取り扱いをすると、人が損害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を表しています。



左の記号は注意 (危険・警告を含む) を促す内容があることを告げるものです。 図の中に具体的な注意内容が描かれています。



左の記号は禁止の行為であることを告げるものです。 図の中や近傍に具体的な禁止内容が描かれています。



左の記号は行為を強制したり指示する内容を告げるものです。 図の中に具体的な指示内容が描かれています。

万一、製品の不具合や停電などの外的要因で映像や音声の品質に障害を与えた場合でも、本製品の修理以外の責はご容赦願います。







■ 万一異常が発生したらそのまま使用しない

煙が出ている、変なにおいがする、異常な音がする。 このような時はすぐに電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いたあと、 本製品を設置した業者またはメーカーに修理を依頼してください。





■ お客様による修理はしない

お客様による修理は危険ですので、絶対におやめください。





■ 不安定な場所に置かない

ぐらついた台の上や傾いた所など、不安定な場所に置かないでください。 落ちたり倒れたりして、けがの原因となることがあります。





■ 内部に異物を入れない

通風口などから内部に金属類や燃えやすいものなどを差し込んだり、落とし込んだりしないでください。 火災・感電・故障の原因となります。 万一内部に異物が入った場合は、まず本体の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いてください。





■ 本体フレーム等の天板等を外したり、改造をしない

内部には電圧の高い部分がありますので、触ると感電の原因となります。 機器を改造しないでください。 火災・感電の原因となります。





■ ご使用は正しい電源電圧で

表示された電源電圧以外の電圧で使用しないでください。 火災・感電・故障の原因になります。





■ 雷が鳴り出したら電源プラグには触れない

火災・感電の原因になります。



■ 電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込む

ショートや発熱により、火災・感電の原因となります。





■ 電源ケーブルを傷つけない

電源ケーブルを加工しない。無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったりしない。 電源ケーブルの上に機器本体や重いものを載せない。 電源ケーブルを熱器具に近づけない。 火災・感電の原因となります。





■ 機器の上に水や薬品等が入った容器を置かない

こぼれたり、中に入った場合、火災・感電・故障の原因となります。



■ 機器の上に小さな金属物を置かない

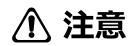
万一内部に異物が入った場合は、まず本体の電源を切り、電源プラグを本体から抜いてください。 火災・感電・故障の原因となります。











■ 電源プラグを抜くときは

電源プラグを抜くときは電源ケーブルを引っ張らずに必ずプラグをもって抜いてください。 ケーブルが傷つき、火災・感電の原因となります。





■ 濡れた手で電源プラグを抜き差ししない

感電の原因となることがあります。



■ 次のような場所には置かない

火災・感電の原因となります。 湿気やほこりの多いところ、直射日光の当たるところや暖房器具の近くなど 高温になるところ、油煙や湯気の当たるところ、水滴の発生しやすいところ。



■ 通風孔をふさがない

本体には内部の温度上昇を防ぐための通風孔が開けてありますので、次のような使い方はしないでください。 内部に熱がこもり、火災の原因となります。 あお向け、横倒、逆さまにする。 風通しの悪い狭い場所に押し込む。



■ 重いものを載せない

機器の上に重いものや本体からはみ出る大きなものを置かないでください。バランスがくずれて倒れたり、落下して、けがの原因となります。



■ 機器の接続は説明書をよく読んでから接続する

本体の電源を切り、各々の機器の取扱説明書に従って接続してください。 指定以外のケーブルを使用したり延長したりすると発熱し、火災・やけどの 原因となります。



■ 長時間使用しないときは電源プラグを抜く

安全のため必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。 火災の原因となることがあります。



■ お手入れをする時は電源プラグを抜く

安全のため電源プラグをコンセントから抜いてください。感電の原因となることがあります。



仕様および外観は改良のため、予告無く変更することがあります。 本機を使用できるのは日本国内のみで、海外では使用できません。 海外仕様、DC入力仕様については弊社営業までお問い合わせ下さい。





目 次

表紙		1
はじぬ	かにお読みください	2
目次		5
1.	概要	9
2.	構成	9
3.	機能	9
4.	ブロック図	11
5.	操作説明	12
5 –	1. フロント、リア入出力及び LED 表示	12
5 –	2. フロントモジュール設定	14
6.	フレームへの取付方法	14
7.	SNMP	15
8.	コンフィグ設定ファイル・フォーマット	30
9.	WebControl	36
9 –	1. モジュール画面	36
9 –	2. ステータス	37
9	- 2 - 1. SDI 入力 1	37
9	– 2 – 2 . リファレンス	37
9	– 2 – 3. SW1	37
9	– 2 – 4. SW3	37
9	— 2 — 5 . LTC アンロックエラー	37
9	– 2 – 6 . 無音エラー	37
9	– 2 – 7 . 現オーディオモード	37
9	– 2 – 8 . 現プリセット	37
9	— 2 — 9 . AES アンロックエラー	37
9 –	3. 各種設定	38
9	– 3 – 1 . 基本設定	39
	9 - 3 - 1 - 1 . プリセット ロード	39
	9 - 3 - 1 - 2. プリセット セーブ	39
	9 – 3 – 1 – 3 . 現設定をコンフィグファイルにセーブ	39
	9 – 3 – 1 – 4. 初期設定に戻す	39
	9-3-1-5. 入力 1 リレー切替	39
	9 – 3 – 1 – 6 . リファレンス選択	39
	9-3-1-7. 水平位相	39
	9 – 3 – 1 – 8. 垂直位相	39
	9 – 3 – 1 – 9. FSモード	39





	9 – 3 – 1 – 1 0 . フリース動作	39
	9 – 3 – 1 – 1 1. アンシラリー出力	39
	9 – 3 – 1 – 1 2 . システムフォーマット	39
	9 - 3 - 1 - 1 3 . マニュアルフリーズ	40
9	– 3 – 2 . アラーム・トラップ設定	40
	9 – 3 – 2 – 1 . アラーム設定@SDI 入力 1 アンロックエラー	40
	9 – 3 – 2 – 2. アラーム設定@リファレンスアンロックエラー	40
	9 – 3 – 2 – 3 . アラーム設定@LTC アンロックエラー	40
	9 – 3 – 2 – 4 . トラップ設定@SDI 入力 1 アンロックエラー	40
	9 – 3 – 2 – 5 . トラップ設定@リファレンスアンロックエラー	40
	9 – 3 – 2 – 6 . トラップ設定@LTC アンロックエラー	40
	9 – 3 – 2 – 7 . トラップ@オーディオモードチェンジ	40
9	– 3 – 3. GPIO 設定	40
	9 - 3 - 3 - 1 . GPI1~GPI5 機能	40
	9 - 3 - 3 - 2 . GPO1~GPO5 機能	41
9	- 3 - 4 . タイムコード設定	41
	9 - 3 - 4 - 1 . ATC(LTC)出力	41
	9 - 3 - 4 - 2 . ATC(VITC)出力	42
	9 – 3 – 4 – 3. TC 選択	42
	9 - 3 - 4 - 4. ATC/LTC 内蔵 TC オフセット制御	42
	9 – 3 – 4 – 5. ATC/LTC 内蔵 TC オフセット(時)/(分)/(秒)/(フレーム)	42
	9-3-4-6. TC ロスト時動作	42
	9-3-4-7. 内蔵 TC 初期値(時)/(分)/(秒)/(フレーム)	42
	9-3-4-8. 内蔵 TC 初期値(BG1)~(BG フラグ)	42
	9 - 3 - 4 - 9. 内蔵 TC フレーム初期値ロード設定	42
	9 - 3 - 4 - 1 0. 内蔵 TC ドロップフレーム設定	42
	9-3-4-11. 内蔵 TC 初期値ロード設定	42
	9-3-4-12. 内蔵 TC 自走開始設定	42
	9-3-4-13. 同 TC 検出時ロスト判定設定	43
	9 - 3 - 4 - 1 4. ATC/LTC TC モード設定	43
9	– 3 – 5 . 出力設定	43
	9 - 3 - 5 - 1 . 音声遅延(ms)	43
9	- 3 - 6 . スーパー設定	43
	9-3-6-1. SDI リモート録画	43
	9 - 3 - 6 - 2. スーパー出力	43
	9-3-6-3. スーパー静止画選択	43
	9 - 3 - 6 - 4 . スーパー位置(X)、(Y)	
	9 - 3 - 6 - 5. スーパーマスク 1~4 制御	
	9-3-6-6. スーパーマスク 1~4 左上(X)/左上(Y)/右下(X)/右下(Y)	44
9	- 3 - 7. 音声モード設定	44





9 - 3 - 7 - 1.	44
9 - 3 - 7 - 2. 音声モード 1M/2M/3M/4M/1S/2S/1S+2M/5.1/5.1+S/その他音声モード プリセット値	44
9 - 3 - 7 - 3 . 音声モードリプレース設定	44
9 – 3 – 7 – 4 . 1M/2M/3M/4M/1S/2S/1S+2M/5.1/5.1+S リプレースマップ	44
9 – 3 – 8 . エンベッデッドオーディオ設定	45
9 – 3 – 8 – 1 . エンベデッドオーディオ グループ 1~8 出力	45
9 – 3 – 8 – 2 . エンベデッド CH01~CH32 入力ゲイン(*0.1dB)	45
9 – 3 – 8 – 3 . 外部入力 CH01~CH16 入力ゲイン(*0.1dB)	45
9 - 3 - 8 - 4 . エンベデッド CH01~CH32 出力ゲイン(*0.1dB)	46
9 – 3 – 9 . テストトーン設定	46
9 - 3 - 9 - 1 . テストトーン1振幅(dBFS)	46
9 - 3 - 9 - 2 . テストトーン1 周波数	46
9 - 3 - 9 - 3 . テストトーン 2 振幅(dBFS)	46
9 - 3 - 9 - 4 . テストトーン 2 周波数	46
9 - 3 - 1 0 . リマップ設定	46
9 - 3 - 1 0 - 1. リマップ出力 CH01~CH32	46
9 – 3 – 1 1. ダウンミックス設定	47
9 - 3 - 1 1 - 1. ダウンミックス CH01~CH32 ソース選択	48
9 - 3 - 1 1 - 2. ダウンミックス CH01~CH32 Lch 演算係数(*0.1dB)	48
9 - 3 - 1 1 - 3. ダウンミックス CH01~CH32 Rch 演算係数(*0.1dB)	48
9 - 3 - 1 1 - 4 . ダウンミックス CH01~CH32 Lch 演算係数符号	48
9 - 3 - 1 1 - 5 . ダウンミックス CH01~CH32 Rch 演算係数符号	48
9 – 3 – 1 2. 音声ミックス設定	49
9 - 3 - 1 2 - 1. 音声ミックス 1 CH01 ソース選択~音声ミックス 1 CH04 ソース選択	49
9 - 3 - 1 2 - 2. 音声ミックス 1 CH01 係数(*0.1dB)~音声ミックス 1 CH04 係数(*0.1dB)	49
9 – 3 – 1 3. オーディオオーバー設定	50
9 - 3 - 1 3 - 1. オーディオオーバーCH01~CH32 選択	50
9 – 3 – 1 3 – 2. オーディオオーバー フェード時間(*0.1sec)	50
9 - 3 - 1 3 - 3. オーディオオーバー テイク	50
9 – 4. 無音設定/状態	
9 – 4 – 1. 無音状態	51
9 - 4 - 1 - 1. 無音エラーCH01〜無音エラーCH16	
9 – 4 – 2. 無音検出設定	51
9 - 4 - 2 - 1 . 無音検出レベル	
9-4-2-2. 無音検出 秒	
9 - 4 - 2 - 3 . 無音検出 CH01~無音検出 CH16	
9 – 4 – 3. 無音アラーム・トラップ設定	
9 – 4 – 3 – 1. アラーム@無音検出 CH1~アラーム@無音検出 CH16	
9 – 4 – 3 – 2 . トラップ@無音検出 CH1~トラップ@無音検出 CH16	52
9 – 5 AFS 設定/狀能	53





	9 - 5 - 1.	AES ステータス	53
	9 – 5 – 1	- 1. AES1 I¬→AES8 I¬	53
	9 - 5 - 2.	AES アラーム・トラップ設定	53
	9 – 5 – 2	- 1. アラーム@AES1 エラー~アラーム@AES8 エラー	53
	9 – 5 – 2	- 2 . トラップ@AES1 エラー~トラップ@AES8 エラー	53
9	-6. 再起重	助設定	54
	9 - 6 - 1.	再起動を許可	54
	9 – 6 – 2.	コントローラの再起動	54
9	- 7. ログ設	定	54
	9 – 7 – 1.	ログ件数	54
	9 – 7 – 2.	□グ更新時刻	54
	9 – 7 – 3.	ログファイル初期化	54
	9 – 7 – 4.	□グ取得	54
9	- 8. 製品情	青報	55
	9 - 8 - 1.	製品 ID	55
	9 - 8 - 2.	製品概要	55
	9 – 8 – 3.	Version (Firmware), Version (Hardware)	55
	9 – 8 – 4.	ら有スロット数	55
	9 – 8 – 5.	別名	55
	9 – 8 – 6.	シリアル番号	55
	9 – 8 – 7.	スーパーオプション	55
1		ミングについて	
		DL モード引き込み範囲と入出力遅延	
		/ームシンクロナイズ・モード及び AAM モード入出力遅延	
		/パス・モード入出力遅延	
		M モードでの音声ミュート時間	
		- ピンアサイン表	
		- こクケク 1 フ 公	
		>>> €XW319 II	





1. 概要

- MUX5102-4D は C5000 モジュールシステムに搭載可能な SDI 信号に、デジタル・オーディオ 4 系統 8ch をマルチプレクスするモジュールです。 MUX5102-8D はデジタル・オーディオ 8 系統 16ch 、 MUX5102-8A はアナログ・オーディオ 8 ch をマルチプレクスします。
- C5000 シリーズ システムフレーム C5002 (2RU), C5001 (1RU) に搭載可能です。
- ●欧州 RoHS 指令に適合しております。

2. 構成

MUX5102-4D/-8D/-8A は本体と付属品で構成されています。

下記の表の通り揃っていることを確認してください。

品名	型 名	数量	備考
	MUX5102-4D、		
オーディオ・マルチプレクサー・モジュール	MUX5102-8D 又は	1	本体
	MUX5102-8A		
DSUB-BNC 変換ケーブル	CBL5000-AES8	1	MUX5102-8D
取扱説明書		1	本書
検査合格証		1	

3. 機能

- ・3G(レベル A/B)/HD/SD-SDI に対応し、入力レートを LED で表示します。点灯色は、「5. 操作説明」を参照してください。
- ・リファレンス信号の状態を LED で表示します。
- ・フレームシンクロナイズ・モードおよび AVDL モード時は、スイッチング時の CRC エラー、ラインナンバーエラーを吸収するデグリッチ機能を装備しています。
- ・筐体 LTC-IN に入力されたタイムコードを、タイムコードパケット(LTC/VITC, SMPTE ST12-2)として重畳することができます。
- ・フレームシンクロナイズ・モードでは最大1フレームの最小遅延で出力します。
- ・AVDL モードでは 10 ラインの引き込み範囲を搭載しています。
- ・エマージェンシースルー(電源 OFF 時)に対応します。電源 OFF 時(フロントモージュール未挿入時含む)に SDI-IN が SDI-OUT1 にスルーされます。
- ・外部オーディオ入力(デジタル・オーディオ 4 系統 8ch/8 系統 16ch もしくは、アナログ・オーディオ 8ch)と SDI 入力にエンベデッドされた音声、テストトーンの中から、32chのマルチプレクス動作を行います。(SD/HD-SDIは16chまで、3G-SDIはレベル A/B 共に32chまで対応します。)
- ・リマッピング、ゲイン調整、ダウンミックス、任意チャンネルのミックス、オーディオ・オーバー機能を装備しています。
- ・ゲイン調整は、-50.0dB~+50.0dBまで、0.1dB単位で設定可能です。
- ・任意チャンネルのミックスは、4ch までの音声ソースをミックスすることができ、ミックスした音声を 8 通り作成することができます。その 8 通りのミックスした音声を出力にマッピングすることができます。
- ・デジタル・オーディオ、アナログ・オーディオの基準レベルは設定コマンドで切り替えることができます。
- ・オーディオ・オーバー機能とは、各出力チャンネルに指定した音声ソースをフェードイン/フェードアウトでミックスする機能です。フェードイン/フェードアウト時間は 0.0 秒~5.0 秒まで 0.1 秒刻みで可変することができます。



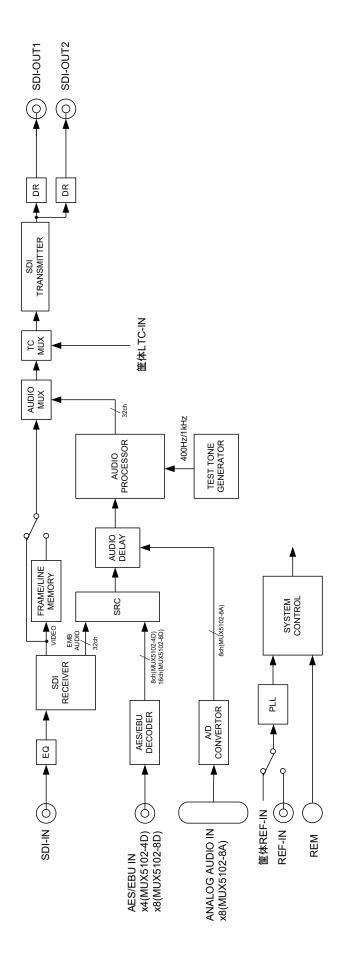


- ・システムフォーマットを設定することにより、PI 変換、フレームレート変換(フレーム間の補間はしません)を行うことができます。例として、システムフォーマットを 1080i59 に設定すると、1080p59A や 1080p50A で入力された映像は、PI 変換、フレームレート変換され常に 1080i59 フォーマットで出力されます。(オーディオ以外のアンシラリーデータの通過はサポートしません)
- ・12個のプリセットに各種設定を格納することができ、局間制御パケットのカレント音声モードによりプリセットの自動切り替えが可能です。
- ・接点入力によるプリセットの切替が可能です。
- ・リファレンス信号を入力することにより、非同期信号の入力が可能です。
- ・音声遅延を 0ms~2sec まで 1ms ステップで付加することが可能です。
- ・パラメーターの設定はSDカード内の設定ファイルを直接編集、又はSNMP,WEBより設定します。
- ·SNMPに対応しています。
- ・スーパーインポーズ用静止画を 4 枚登録でき、そのうちの 1 枚をスーパーインポーズ可能です。スーパーインポーズ時は AVDL モードのみ対応します。静止画は非圧縮 TARGA ファイルのみです。
- ・スーパーインポーズの ON/OFF は GPI 又は WEB で行います。
- ・スーパーインポーズのマスク領域を4か所登録でき、GPI又はWEBでON/OFFできます。
- ・スーパーインポーズ機能は、オプション機能です。





4. ブロック図

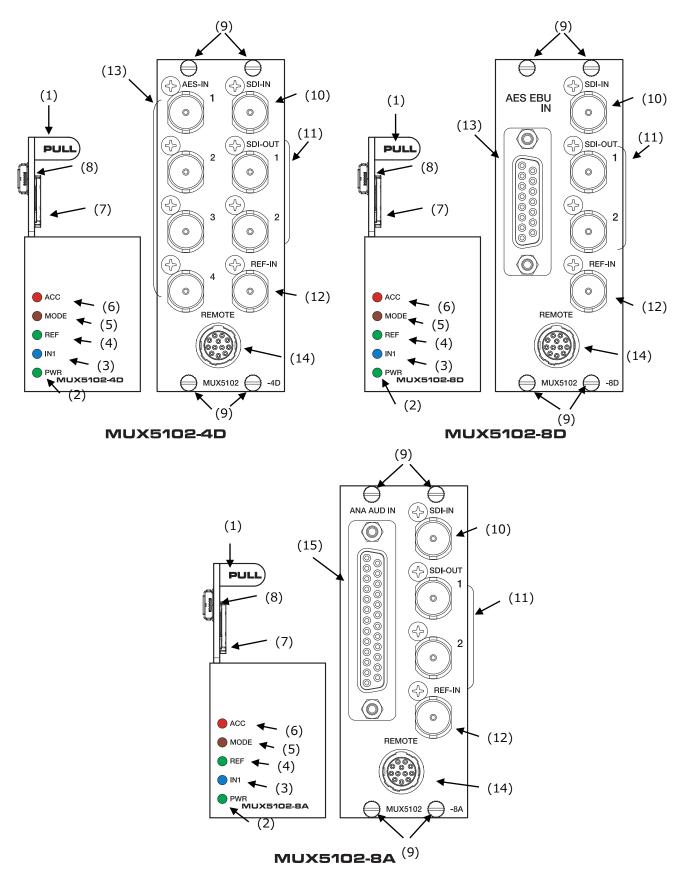






5. 操作説明

5 - 1. フロント、リア入出力及び LED 表示







- (1)フロントモジュール引き出し取っ手 (MUX5102-4D/8D/8A 共通)
- (2)電源ランプ 電源投入時 緑点灯 (MUX5102-4D/8D/8A 共通)
- (3)入力 1 レート LED (MUX5102-4D/8D/8A 共通)

入力 1 信号のレートを LED 点灯色で表示します。

3G-SDI ---- 緑 点灯 HD-SDI ---- 青 点灯 SD-SDI/DVB-ASI ---- 紫 点灯

無信号 ---- 消灯(非対応フォーマット含む)

(4)REF LED(MUX5102-4D/8D/8A 共通)

リファレンス信号の状態を LED で表示します。

 リファレンス正常
 --- 緑 点灯

 リファレンス異常
 --- 紫 点灯

(5)MODE LED(MUX5102-4D/8D/8A 共通)

シンクロナイズ動作には3つのモードがあり、どのモードに設定されているかLEDで表示します。

 フレームシンクロナイズ・モード(FS)
 ---- 緑 点灯

 自動音声ミュート・モード(AAM)
 ---- 紫 点灯

 AVDL モード
 ---- 青 点灯

 バイパス・モード
 ---- 消灯

(6)SD カードアクセス LED(MUX5102-4D/8D/8A 共通)

SD カードのアクセス LED です。各種設定は SD カード内の設定ファイルに記述し、電源投入時、及び SD カード挿入時に SD カードからの設定ファイルの読み出しを行います。 SD カードへのアクセス中は赤点灯し、読み出し、設定完了後、設定 コマンドにエラーがなければ 1 秒間緑点灯、エラーがあった場合は、1 秒間紫点灯します。

(7)SD カードスロット(MUX5102-4D/8D/8A 共通)

設定ファイルを格納する SD カードスロットです。 (SD カードはマイクロ SD カードです)

(8)マイクロ A/B USB コネクター (MUX5102-4D/8D/8A 共通)

内蔵プログラムアップデート用の USB コネクターです。(本バージョンでは未対応)

- (9)リアモジュール固定ネジ 4カ所 (MUX5102-4D/8D/8A 共通)
- (10)SDI 入力 1 (MUX5102-4D/8D/8A 共通)
- (11)SDI MUX 出力 1~2(MUX5102-4D/8D/8A 共通)

オーディオ・マルチプレクスされた SDI 出力が 2 分配出力されます。 電源オフ時は、 SDI 出力 1 に SDI 入力 1 がスルー出力されます。

(12)リファレンス入力 REF-IN (MUX5102-4D/8D/8A 共通)

モジュール専用のリファレンス入力が装備されており、筐体に入力されたリファレンス入力に同期させるか、モジュールに入力されたリファレンスに同期させるか選択することができます。

(13)AES/EBU 入力(MUX5102-4D/8D 共通)

デジタル・オーディオ入力です。 MUX5102-4D では 4 系統 8 チャンネル、 MUX5102-8D では 8 系統 16 チャンネル入力できます。



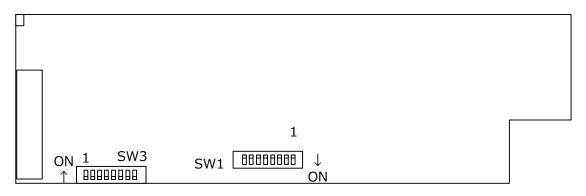


(14)リモート GPIO コネクター REM(MUX5102-4D/8D/8A 共通)

汎用の GPI5 入力と汎用の GPIO5 出力です。プリセットの切替、フリーズ動作、スルー動作、音声ミュート、TC 設定等を行うことができます。

(15)アナログ・オーディオ入力コネクター(MUX5102-8A) アナログ・バランス・オーディオ入力コネクターです。

5-2. フロントモジュール設定



SW1

ビット	内容
1-8	Reserved (出荷時設定から変更しないでください。)

SW3

ビット	内容
1	アナログ音声基準レベル OFF=4dBm、ON=0dBm
2	デジタル音声基準レベル OFF=-20dBFS, ON=-18dBFS
3-8	Reserved (出荷時設定から変更しないでください。)

6. フレームへの取付方法

- 6-1 "2 スロット"以上の空きを確認して実装します。
- 6-2 リアモジュールをスロットに挿入してリアモジュール固定ネジを 4ヶ所ネジ止めします。
- 6-3 リアモジュールのスロット番号を確認して、若い番号のほうにフロントモジュールを挿入します(スロット 9, 10 の場合、スロット 9 に挿入)。





7. SNMP

MUX5102-4D/MUX5102-8D/MUX5102-8A は SNMP による監視が可能です。

MUX5102-4D は、[1.3.6. 1.4.1.47892.2.1.69.]、MUX5102-8D は[1.3.6. 1.4.1.47892.2.1.70.]、MUX5102-8A は [1.3.6. 1.4.1.47892.2.1.71.]の後に、以下のオブジェクト識別子を加えて情報を取得します。index はスロット番号で、C5002 では 1~20、C5001 では 1~6 となります。Get/Set 項目の斜体太文字が初期値です。

Trap 項目の○は、Get 項目の値が Trap に付加されるオブジェクトであることを示しています。

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
ProductId	INTEGER	RO	4	プロダクト ID 情報	MUX5102-4D=69	
10.1.10.index					MUX5102-8D=70	
					MUX5102-8A=71	
ProductDescr	OCTET	RO	128	プロダクト説明	MUX5102-4D=" MUX5102-4D :	
10.1.11.index	STRING				2 slot Digital Audio (4	
					AES/EBU) Multiplexer Module"	
					MUX5102-8D=" MUX5102-8D:	
					2 slot Digital Audio (8	
					AES/EBU) Multiplexer Module"	
					MUX5102-8A=" MUX5102-8A:	
					2 slot Analog Audio (8 Analog)	
					Multiplexer Module"	
FwVer	OCTET	RO	8	ファームウェアバージョン	_	
10.1.12.index	STRING					
HwVer	OCTET	RO	8	ハードウェアバージョン	_	
10.1.13.index	STRING					
OccupiedSlot	INTEGER	RO	4	占有スロット数	2	
10.1.14.index						
AliasName	OCTET	R/W	128	エリアス名	_	
10.1.15.index	STRING					
SerialNo	OCTET	RO	16	シリアル・ナンバー	_	
10.1.16.index	STRING					
SuperOption	INTEGER	RO	4	スーパーインボーズオプショ	disable=1, enable=2	
10.1.18.index				ン		
AmodeReplaceCtl	INTEGER	R/W	4	音声モードによる自動リプレ	off=1 , on=2	
20.1.10.index				ース制御		
AmodeReplaceMap1M	INTEGER	R/W	4	音声モード 1M 時のリプレー	m1M=1 , m2M=2, m3M=3, m4M=4,	
20.1.11.index				ス値	m1S=9, m2S=10, m51=18,	
					m1S2M=20, m51S=21	





70.1.13.index	オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
AmodeReplaceMap 3M INTEGER R/W 4 育声モード3M時のリプレー m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-0, m2S-10, m51-18, m152M-20, m15-21 AmodeReplaceMap 4M INTEGER R/W 4 育声モード4M時のリプレー m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-0, m2S-10, m51-18, m152M-20, m15-21 AmodeReplaceMap 1S INTEGER R/W 4 育声モード15 時のリプレー m1M-1, m2M-2, m3M-2, m4M-4, m15-0, m2S-10, m51-18, m152M-20, m15-21 AmodeReplaceMap 1S INTEGER R/W 4 育声モード15 時のリプレー m1M-1, m2M-2, m3M-2, m4M-4, m15-0, m2S-10, m51-18, m152M-20, m15-21 AmodeReplaceMap 2S INTEGER R/W 4 育声モード25 のリプレース m1M-1, m2M-2, m3M-2, m4M-4, m15-0, m2S-10, m51-18, m152M-20, m15-110, m15-11	AmodeReplaceMap2M	INTEGER	R/W	4	音声モード 2M 時のリプレー	m1M=1, m2M=2 , m3M=3, m4M=4,	
AmodeReplaceMap 2M	20.1.12.index				ス値	m1S=9, m2S=10, m51=18,	
20.1.13.index						m1S2M=20, m51S=21	
AmodeReplaceMap4M INTEGER R/W 4 音声モード4M時のリプレー 加M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-9, m2S-10, m51-18, m152M-20, m51S-21 AmodeReplaceMap1S INTEGER R/W 4 音声モード1S時のリプレー m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-9, m2S-10, m51-18, m152M-20, m51S-21 AmodeReplaceMap2S INTEGER R/W 4 音声モード2Sのリプレース m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-9, m2S-10, m51-18, m152M-20, m51S-21 AmodeReplaceMap2S INTEGER R/W 4 音声モード2Sのリプレース m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-9, m2S-10, m51-18, m152M-20, m51S-21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード5.1 リプレース値 m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-9, m2S-10, m51-18, m152M-20, m51S-21 AmodeReplaceMap515 INTEGER R/W 4 音声モード5.1 リプレース値 m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-9, m2S-10, m51-18, m152M-20, m51S-21 AmodeReplaceMap515 INTEGER R/W 4 音声モード5.1 リプレース値 m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-9, m2S-10, m51-18, m152M-20, m51S-21 INTEGER R/W 4 音声モード5.1 + 15 リプレー m1M-1, m2M-2, m3M-3, m4M-4, m15-9, m2S-10, m51-18, m152M-20, m51S-21 INTEGER R/W 4 ドルリント・ボール・ボール・ボール・ボール・ボール・ボール・ボール・ボール・ボール・ボール	AmodeReplaceMap3M	INTEGER	R/W	4	音声モード 3M 時のリプレー	m1M=1, m2M=2, m3M=3 , m4M=4,	
AmodeReplaceMap4M 20.1.14.index R/W 4 音声モード15時のリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S INTEGER R/W 4 音声モード15時のリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap2S INTEGER R/W 4 音声モード15時のリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード1S+2M リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード1S+2M リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 音声モード5.1 リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード5.1 +1 S リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 INT リレー設定 off=1, on=2 1.110.index INTEGER R/W 4 リプアレンス選択 module=1, frame=2, feeRun=3, in1=4 PhaseOffsetU INTEGER R/W 4 メキカ向批力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index PhaseOffsetU INTEGER R/W 4 原力向出力位相 -600~0~+600 (line) PhaseOffsetU INTEGER R/W 4 アンシブリス解師 off=1, frame=2, field=3 PhaseOffsetU INTEGER R/W 4 アンシブリス解師 off=1, frame=2, field=3 Ancout INTEGER R/W 4 アンシブリス解師 off=1, frame=2, field=3	20.1.13.index				ス値	m1S=9, m2S=10, m51=18,	
ス値 m15-9, m25-10, m51=10, m152M-20, m515-21 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m15-9, m25-10, m51=10, m152M-20, m515-21 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m15-9, m25-10, m51=10, m152M-20, m515-21 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m15-9, m25-10, m51=10, m152M-20, m515-21 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m15-9, m25-10, m51=10, m152M-20, m515-21 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m15-9, m25-10, m51=10, m152M-20, m515-21 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m15-9, m25-10, m51=10, m						m1S2M=20, m51S=21	
AmodeReplaceMap1S INTEGER R/W 4 音声モード1S時のリプレース m1N=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap2S INTEGER R/W 4 音声モード2Sのリプレース m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード1S+2Mリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード5.1リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 音声モード5.1リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード5.1+1Sリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51S=21 AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 IN1リレー設定	AmodeReplaceMap4M	INTEGER	R/W	4	音声モード 4M 時のリプレー	m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4 ,	
AmodeReplaceMap1S INTEGER R/W 4 音声モド1S時のリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap2S INTEGER R/W 4 音声モド1S+2Mリプレース m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モド1S+2Mリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モド5.1リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 音声モド5.1リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モド5.1+1S リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 In1RelayCtl INTEGER R/W 4 IN1 リレー設定 off=1, on=2 70.1.100.index modelle=1, frame = 2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 単直方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 単直方向出力位相 -600~0~+600 (line) FSMOde INTEGER R/W 4 アンシラリイ制即 off=1, frame=2, field=3 FreezeCtl INTEGER R/W 4 アンシラリイ制即 off=1, frame=2, field=3 Ancout INTEGER R/W 4 アンシラリイ制即 off=1, frame=2, field=3	20.1.14.index				ス値	m1S=9, m2S=10, m51=18,	
AmodeReplaceMap2S INTEGER R/W 4 音声モード 25のリプレース m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード 15+2M リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード 15+1M リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 音声モード 5.1 リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード 5.1 +1 S リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 InTelayCtl INTEGER R/W 4 リファレンス選択 m5M=1, frame = 2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (plxel) PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 連直方向出力位相 -600~0~+1920 (plxel) PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 アンシフォ科御 off=1, frame=2, field=3 Freezectl INTEGER R/W 4 アンシフリオ科御 off=1, frame=2, field=3						m1S2M=20, m51S=21	
AmodeReplaceMap2S INTEGER R/W 4 音声モード2Sのリプレース m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード1S+2M リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 音声モード5.1 リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 音声モード5.1 リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード5.1+1S リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1SZM=20, m51S=21 In1RelayCtl INTEGER R/W 4 IN1 リレー設定 off=1, on=2 20.1.100.index module=1, frame =2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 東方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 車直方向出力位相 -600~0~+600 (line) F5Mode INTEGER R/W 4 アンシラリイ制即 off=1, on=2 Ancout INTEGER R/W 4 アンシラリイ制即 off=1, on=2	AmodeReplaceMap1S	INTEGER	R/W	4	音声モード 1S 時のリプレー	m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4,	
AmodeReplaceMap2S INTEGER R/W 4	20.1.15.index				ス値	m1S=9 , m2S=10, m51=18,	
値 m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4						m1S2M=20, m51S=21	
m152M=20, m515=21 AmodeReplaceMap1S2 INTEGER R/W 4 音声モード1S+2Mリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 音声モード5.1 リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード5.1+1S リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 In1RelayCtl INTEGER R/W 4 IN1 リレー設定 off=1, on=2 20.1.100.index freeRem13, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 リファレンス選択 module=1, frame = 2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 基谊方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index FSMGde INTEGER R/W 4 基谊方向出力位相 -600~0~+600 (line) FSMGde INTEGER R/W 4 FSモード	AmodeReplaceMap2S	INTEGER	R/W	4	音声モード 2S のリプレース	m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4,	
M 20.1.17.index	20.1.16.index				值	m1S=9, m2S=10 , m51=18,	
M 20.1.17.index						m1S2M=20, m51S=21	
20.1.17.index	AmodeReplaceMap1S2	INTEGER	R/W	4	音声モード 1S+2M リプレー	m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4,	
AmodeReplaceMap51 INTEGER R/W 4 音声モード 5.1 リプレース値 m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード 5.1+1S リプレー	М				ス値	m1S=9, m2S=10, m51=18,	
20.1.18.index m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード 5.1+1Sリプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 IntRelayCtl INTEGER R/W 4 INTEGER R/W 4 Uファレンス選択 module=1, frame =2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 基直方向出力位相 -600~0~+600 (line) FSMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリース時の動作制御(OFF は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリイ制御 off=1, fn=2	20.1.17.index					m1S2M=20 , m51S=21	
AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード 5.1+1S リプレー	AmodeReplaceMap51	INTEGER	R/W	4	音声モード 5.1 リプレース値	m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4,	
AmodeReplaceMap51S INTEGER R/W 4 音声モード 5.1+1S リプレー m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51S=21 IntRelayCtl INTEGER R/W 4 INTUDINGE off=1, on=2 20.1.100.index module=1, frame =2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 重直方向出力位相 -600~0~+600 (line) 20.1.104.index FSMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	20.1.18.index					m1S=9, m2S=10, <i>m</i>51=18 ,	
ス値 m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21 In1RelayCtl						m1S2M=20, m51S=21	
In1RelayCtl INTEGER R/W 4 IN1リレー設定 off=1, on=2 20.1.100.index RefSel INTEGER R/W 4 リファレンス選択 module=1, frame =2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index INTEGER R/W 4 垂直方向出力位相 -600~0~+600 (line) 20.1.104.index FSMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	AmodeReplaceMap51S	INTEGER	R/W	4	音声モード 5.1+1S リプレー	m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4,	
In1RelayCtl INTEGER R/W 4 IN1リレー設定 off=1, on=2 20.1.100.index RefSel INTEGER R/W 4 リファレンス選択 module=1, frame =2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 垂直方向出力位相 -600~0~+600 (line) 20.1.104.index FSMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 20.1.110.index PreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF off=1, frame=2, field=3 typas=4	20.1.19.index				ス値	m1S=9, m2S=10, m51=18,	
20.1.100.index RefSel INTEGER R/W 4 リファレンス選択 module=1, frame =2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 垂直方向出力位相 -600~0~+600 (line) 20.1.104.index FSMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2						m1S2M=20, m51S=21	
RefSel INTEGER R/W 4 リファレンス選択 module=1, frame =2, freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index INTEGER R/W 4 垂直方向出力位相 -600~0~+600 (line) 20.1.104.index FSMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, fn=2	In1RelayCtl	INTEGER	R/W	4	IN1 リレー設定	off=1, on=2	
20.1.102.index freeRun=3, in1=4 PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 垂直方向出力位相 -600~0~+600 (line) 20.1.104.index FSMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 20.1.110.index FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF off=1, frame=2, field=3 20.1.111.index AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	20.1.100.index						
PhaseOffsetH INTEGER R/W 4 水平方向出力位相 -1920~0~+1920 (pixel) 20.1.103.index PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 垂直方向出力位相 -600~0~+600 (line) 20.1.104.index FsMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 20.1.110.index FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	RefSel	INTEGER	R/W	4	リファレンス選択	module=1, frame =2 ,	
20.1.103.index PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 垂直方向出力位相 -600~0~+600 (line) 20.1.104.index FsMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 PreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリイ制御 off=1, on=2	20.1.102.index					freeRun=3, in1=4	
PhaseOffsetV INTEGER R/W 4 垂直方向出力位相 -600~ 0 ~+600 (line) 20.1.104.index FsMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1 , line=2, aam=3, bypass=4 FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	PhaseOffsetH	INTEGER	R/W	4	水平方向出力位相	-1920~ 0 ~+1920 (pixel)	
20.1.104.index	20.1.103.index						
FsMode INTEGER R/W 4 FSモード fs=1, line=2, aam=3, bypass=4 FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF off=1, frame=2, field=3 tall=1) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	PhaseOffsetV	INTEGER	R/W	4	垂直方向出力位相	-600∼ 0 ∼+600 (line)	
20.1.110.index bypass=4 FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF off=1, frame=2, field=3 (は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	20.1.104.index						
FreezeCtl INTEGER R/W 4 フリーズ時の動作制御(OFF off=1, frame=2 , field=3 は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	FsMode	INTEGER	R/W	4	FS モード	fs=1 , line=2, aam=3,	
20.1.111.index は黒画面出力) AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	20.1.110.index					bypass=4	
AncOut INTEGER R/W 4 アンシラリィ制御 off=1, on=2	FreezeCtl	INTEGER	R/W	4	フリーズ時の動作制御(OFF	off=1, frame=2 , field=3	
	20.1.111.index				は黒画面出力)		
	AncOut	INTEGER	R/W	4	アンシラリィ制御	off=1, on=2	
20.1.112.index	20.1.112.index						





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
SysFormat	INTEGER	R/W	4	システムフォーマット	auto=1, f525I59=2, f625I50=3,	
20.1.113.index					f720P60=4, f720P59=5,	
					f720P50=6. f720P30=7,	
					f720P29=8, f720P25=9,	
					f720P24=10. f720P23=11,	
					f1080I60=12, f1080I59=13,	
					f1080I50=14, f1080P30=15,	
					f1080P29=16, f1080P25=17,	
					f1080P24=18, f1080P23=19,	
					f1080PSF24=20, f1080PSF23=21,	
					f1080P60A=22,f1080P59A=23,	
					f1080P50A=24, f1080P60B=25,	
					f1080P59B=26, f1080P50B=27	
ManualFreeze	INTEGER	R/W	4	SNMP 又はリモコンによる出	off=1, on=2	
20.1.114.index				カフリーズ制御		
OutAtcLtcEn	INTEGER	R/W	4	出力 ATC(LTC)の有効/無効	off=1 , on=2	
20.1.121.index						
OutAtcVitcEn	INTEGER	R/W	4	出力 ATC(VITC)の有効/無	off=1 , on=2	
20.1.122.index				効		
TcSel	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC の動作を設定	<i>int=1</i> , in1Atc=2, ltc=3	
20.1.123.index						
TcOffsetEn	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット制御	off=1 , on=2	
20.1.124.index						
TcOffsetHH	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット値(時)	0 ~23	
20.1.125.index						
TcOffsetMM	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット値(分)	o ∼59	
20.1.126.index						
TcOffsetSS	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット値(秒)	o ∼59	
20.1.127.index						
TcOffsetFR	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット値(フレ	0~ 2 ~29	
20.1.128.index				-4)		
TcLostAction	INTEGER	R/W	4	ATC/LTC 信号ロスト時の動	autoRun=1, stop=2,	
20.1.129.index				作	noPacket=3, ltc=4	
TcInitHH	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(時)	0 ~23	
20.1.130.index						
TcInitMM	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(分)	o ∼59	
20.1.131.index						
TcInitSS	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(秒)	o ∼59	
20.1.132.index						





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
TcInitFR	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(フレー	0 ∼29	
20.1.133.index				ム)		
TcInitBG1	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG1)	0 ∼15	
20.1.134.index						
TcInitBG2	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG2)	0 ∼15	
20.1.135.index						
TcInitBG3	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG3)	0 ∼15	
20.1.136.index						
TcInitBG4	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG4)	0 ∼15	
20.1.137.index						
TcInitBG5	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG5)	0 ∼15	
20.1.138.index						
TcInitBG6	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG6)	0 ∼15	
20.1.139.index						
TcInitBG7	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG7)	0 ∼15	
20.1.140.index						
TcInitBG8	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG8)	0 ∼15	
20.1.141.index						
TcInitBGF	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG flag)	0 ~7	
20.1.142.index						
TcFrLoadEn	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値フレーム	off=1 , on=2	
20.1.143.index				値ロード設定		
TcDropFrEn	INTEGER	R/W	4	ドロップフレームの有効/無	off=1, on=2	
20.1.144.index				効(自走時のみ有効)		
TcInitLoad	INTEGER	R/W	4	TC 自走時、初期値のロード設	off=1 , on=2	
20.1.145.index				定		
TcRunEn	INTEGER	R/W	4	TC 自走開始	off=1 , on=2	
20.1.146.index						
TcSameLost :1	INTEGER	R/W	4	同じ TC 検出時ロストと判定	off=1, on=2	
20.1.147.index				するかしないか		
TcDfNdfMode :1	INTEGER	R/W	4	TC モード設定(TC_SEL=	df=1, ndf=2, in=3	
20.1.148.index				IN1_ATC/LTC のみ有効)		
EmbOutG1En	INTEGER	R/W	4	出力エンベデッドオーディオ	off=1, on=2	
20.1.200.index				グループ制御	(初期値 G1~G4=on,G5~	
:					G8=off)	
EmbOutG8En						
20.1.207.index						





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
AmodePchgAuto	INTEGER	R/W	4	音声モードによる自動プリセ	off=1 , on=2	
20.1.220.index				ット切替制御		
Preset1M	INTEGER	R/W	4	音声モード 1M 時のプリセッ	p01=1~p12=12	
20.1.221.index				٢	(初期値 p01)	
Preset2M	INTEGER	R/W	4	音声モード 2M 時のプリセッ	p01=1~p12=12	
20.1.222.index				٢	(初期値 p02)	
Preset3M	INTEGER	R/W	4	音声モード 3M 時のプリセッ	p01=1~p12=12	
20.1.223.index				٢	(初期値 p03)	
Preset4M	INTEGER	R/W	4	音声モード 4M 時のプリセッ	p01=1~p12=12	
20.1.224.index				٢	(初期値 p04)	
Preset1S	INTEGER	R/W	4	音声モード 1S 時のプリセッ	p01=1~p12=12	
20.1.225.index				٢	(初期値 p05)	
Preset2S	INTEGER	R/W	4	音声モード 2S 時のプリセッ	p01=1~p12=12	
20.1.226.index				٢	(初期値 p06)	
Preset1S2M	INTEGER	R/W	4	音声モード 1S+2M 時のプリ	p01=1~p12=12	
20.1.227.index				セット	(初期値 p07)	
Preset51	INTEGER	R/W	4	音声モード 5.1 時のプリセッ	p01=1~p12=12	
20.1.228.index				٢	(初期値 p08)	
Preset51S	INTEGER	R/W	4	音声モード 5.1+S時のプリセ	p01=1~p12=12	
20.1.229.index				ット	(初期値 p09)	
PresetOther	INTEGER	R/W	4	その他の音声モード時のプリ	p01=1~p12=12	
20.1.230.index				セット	(初期値 p10)	
Gpi1Func	INTEGER	R/W	4	GPI 機能選択	p01=1~p12=12, freeze=13,	
20.1.240.index					through=14, muteOn=15,	
:					tcSet=16, aoverTake=17,	
Gpi5Func					rmtRecTrig=18, pic1super=20,	
20.1.244.index					pic2super=21, pic3super=22,	
					pic4super=23, mask1en=24,	
					mask2en=25, mask3en=26,	
					mask4en=27, non=32	
GpO1Func	INTEGER	R/W	4	GPO 機能選択	p01=1~p12=12, freeze=13,	
20.1.250.index					through=14, muteOn=15,	
:					tcSet=16, aoverTake=17,	
GpO5Func					rmtRecTrig=18, pic1super=20,	
20.1.254.index					pic2super=21, pic3super=22,	
					pic4super=23, sdiErr=24,	
					refer=25, ltcErr=26, lineErr=27,	
					non=32	





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
RmtRecCtl	INTEGER	R/W	4	SDI リモート録画制御	off=1 ,on=2	
20.1.260.index						
SuperEn	INTEGER	R/W	4	スーパー出力	off=1 ,on=2	
20.1.264.index						
SuperSel	INTEGER	R/W	4	スーパー静止画選択	<i>pic1</i> =1,pic2=2, pic3=3,	
20.1.265.index					pic4=4	
SuperPosX	INTEGER	R/W	4	スーパー位置(X)	o ∼1919	
20.1.266.index						
SuperPosY	INTEGER	R/W	4	スーパー位置(Y)	o ~1079	
20.1.267.index						
Mask1En	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 1	off=1 ,on=2	
20.1.274.index						
Mask2En	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 2	off=1 ,on=2	
20.1.275.index						
Mask3En	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 3	off=1 ,on=2	
20.1.276.index						
Mask4En	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 4	off=1 ,on=2	
20.1.277.index						
PresetLoad	INTEGER	R/W	4	プリセットロード	p01=1~p12=12, non=13	
20.1.280.index						
PresetSave	INTEGER	R/W	4	プリセットセーブ	p01=1~p12=12, non=13	
20.1.281.index						
Mask1ULX	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 1 左上(X)	0 ∼1919	
20.1.284.index						
Mask1ULY	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 1 左上(Y)	0 ∼1079	
20.1.285.index						
Mask1DRX	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 1 右下(X)	o ~1919	
20.1.286.index						
Mask1DRY	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 1 右下(Y)	o ~1079	
20.1.287.index						
Mask2ULX	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 2 左上(X)	o ∼1919	
20.1.288.index						
Mask2ULY	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 2 左上(Y)	o ~1079	
20.1.289.index						
Mask2DRX	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 2 右下(X)	o ∼1919	
20.1.290.index						
Mask2DRY	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 2 右下(Y)	o ~1079	
20.1.291.index						





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
Mask3ULX	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 3 左上(X)	o ∼1919	
20.1.292.index						
Mask3ULY	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 3 左上(Y)	o ∼1079	
20.1.293.index						
Mask3DRX	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 3 右下(X)	o ∼1919	
20.1.294.index						
Mask3DRY	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 3 右下(Y)	o ∼1079	
20.1.295.index						
Mask4ULX	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 4 左上(X)	o ∼1919	
20.1.296.index						
Mask4ULY	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 4 左上(Y)	o ∼1079	
20.1.297.index						
Mask4DRX	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 4 右下(X)	o ∼1919	
20.1.298.index						
Mask4DRY	INTEGER	R/W	4	スーパーマスク 4 右下(Y)	o ∼1079	
20.1.299.index						
CurrentEmb01InGain	INTEGER	R/W	4	エンベ入力 CH のゲイン調整	-500~ 0 ~500	
20.1.300.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentEmb32InGain						
20.1.331.index						
CurrentExt01InGain	INTEGER	R/W	4	外部入力(AES/ANA)CH のゲ	-500~ 0 ~500	
20.1.332.index				イン調整 (x10dB を設定)		
:						
CurrentExt16InGain						
20.1.347.index						
CurrentEmb01OutGain	INTEGER	R/W	4	エンベ出力 CH のゲイン調整	-500~ 0 ~500	
20.1.350.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentEmb32OutGain						
20.1.381.index						
CurrentTT1Amp	INTEGER	R/W	4	テストトーン 1 振幅(dB)	-63~ -20 ~0	
20.1.400.index						
CurrentTT1Freq	INTEGER	R/W	4	テストトーン 1 周波数	f400Hz=1, f800Hz=2,	
20.1.401.index		<u> </u>	<u> </u>		f1kHz=3 , f2kHz=4	
CurrentTT2Amp	INTEGER	R/W	4	テストトーン 2 振幅(dB)	-63~ -20 ~0	
20.1.402.index						
CurrentTT2Freq	INTEGER	R/W	4	テストトーン 2 周波数	f400Hz=1, f800Hz=2 ,	
20.1.403.index					f1kHz=3, f2kHz=4	





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
CurrentRemapCh01	INTEGER	R/W	4	リマップ出力 CH 選択(外部	emb01=1~emb32=32,	
20.1.410.index				出力)	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, dmxL=51,	
CurrentRemapCh32					dmxR=52,	
20.1.441.index					mix1=53~mix8=60, non=63	
					(初期値 Ch01~16=ext01~	
					ext16、Ch17~32=emb17~	
					emb32)	
CurrentAudioOverCh01	INTEGER	R/W	4	オーディオオーバーCH 選択	emb01=1~emb32=32,	
20.1.450.index					ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, dmxL=51,	
CurrentAudioOverCh32					dmxR=52, mix1=53~	
20.1.481.index					mix8=60, <i>mut</i> e=63	
CurrentAudioOverFadeTim	INTEGER	R/W	4	オーディオオーバーフェード	o ∼50	
е				時間(*10 秒を設定)		
20.1.490.index						
CurrentAudioOverTake	INTEGER	R/W	4	オーディオオーバーテイク	off=1 , on=2	
20.1.491.index						
CurrentDmxSSelCh01	INTEGER	R/W	4	ダウンミックス演算 CH ソー	emb01=1~emb32=32,	
20.1.500.index				ス選択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50,	
CurrentDmxSSelCh32					non=63	
20.1.531.index					(初期値 Ch01~32 = emb01~	
					emb32)	
CurrentDmxLCoefCh01	INTEGER	R/W	4	ダウンミックス Lch 演算 CH	-126∼0, Zero=-127	
20.1.532.index				係数(x10dB を設定)		
:						
CurrentDmxLCoefCh32						
20.1.563.index						
CurrentDmxRCoefCh01	INTEGER	R/W	4	ダウンミックス Rch 演算 CH	-126~0, Zero=-127	
20.1.564.index				係数(x10dB を設定)		
:						
CurrentDmxRCoefCh32						
20.1.595.index						





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
CurrentDmxLSignCh01	INTEGER	R/W	4	ダウンミックス Lch 演算 CH	-1,1	
20.1.600.index				係数符号		
:						
CurrentDmxLSignCh32						
20.1.631.index						
CurrentDmxRSignCh01	INTEGER	R/W	4	ダウンミックス Rch 演算 CH	-1, 1	
20.1.632.index				係数符号		
:						
CurrentDmxRSignCh32						
20.1.663.index						
CurrentMix1SSelCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス1 CHソース選	emb01=1~emb32=32,	
20.1.700.index				択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, <i>mute=63</i>	
CurrentMix1SSelCh04						
20.1.703.index						
CurrentMix1CoefCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 1 CH 係数	-126~0, Zero=-127	
20.1.704.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentMix1CoefCh04						
20.1.707.index						
CurrentMix2SSelCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス2 CHソース選	emb01=1~emb32=32,	
20.1.710.index				択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, <i>mute=63</i>	
CurrentMix2SSelCh04						
20.1.713.index						
CurrentMix2CoefCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 2 CH 係数	-126~0, Zero=-127	
20.1.714.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentMix2CoefCh04						
20.1.717.index						
CurrentMix3SSelCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス3 CHソース選	emb01=1~emb32=32,	
20.1.720.index				択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, <i>mute=63</i>	
CurrentMix3SSelCh04						
20.1.723.index						





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
CurrentMix3CoefCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 3 CH 係数	-126~0, Zero=-127	
20.1.724.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentMix3CoefCh04						
20.1.727.index						
CurrentMix4SSelCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス4 CHソース選	emb01=1~emb32=32,	
20.1.730.index				択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, <i>mute=63</i>	
CurrentMix4SSelCh04						
20.1.733.index						
CurrentMix4CoefCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 4 CH 係数	-126~0, Zero=-127	
20.1.734.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentMix4CoefCh04						
20.1.737.index						
CurrentMix5SSelCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 5 CH ソース選	emb01=1~emb32=32,	
20.1.740.index				択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, <i>mute=63</i>	
CurrentMix5SSelCh04						
20.1.743.index						
CurrentMix5CoefCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 5 CH 係数	-126~0, Zero=-127	
20.1.744.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentMix5CoefCh04						
20.1.747.index						
CurrentMix6SSelCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 6 CHソース選	emb01=1~emb32=32,	
20.1.750.index				択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, <i>mute</i> =63	
CurrentMix6SSelCh04						
20.1.753.index						
CurrentMix6CoefCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 6 CH 係数	-126~0, Zero=-127	
20.1.754.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentMix6CoefCh04						
20.1.757.index						





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
CurrentMix7SSelCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス7 CHソース選	emb01=1~emb32=32,	
20.1.760.index				択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, <i>mute=63</i>	
CurrentMix7SSelCh04						
20.1.763.index						
CurrentMix7CoefCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス 7 CH 係数	-126~0, Zero=-127	
20.1.764.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentMix7CoefCh04						
20.1.767.index						
CurrentMix8SSelCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス8 CHソース選	emb01=1~emb32=32,	
20.1.770.index				択	ext01=33~ext16=48,	
:					tt1=49, tt2=50, <i>mute=63</i>	
CurrentMix8SSelCh04						
20.1.773.index						
CurrentMix8CoefCh01	INTEGER	R/W	4	音声ミックス8 CH係数	-126~0 ,Zero=-127	
20.1.774.index				(x10dB を設定)		
:						
CurrentMix8CoefCh04						
20.1.777.index						
CurrentAudioDelay	INTEGER	R/W	4	音声遅延(ms)	0~ 32 ~2000	
20.1.780.index						
AlarmEnIntComm	INTEGER	R/W	4	内部バス通信エラーアラーム	disable=1, enable=2	
20.1.800.index				イネーブル		
AlarmEnSDIIn1Unlock	INTEGER	R/W	4	SDI IN1 アンロックアラー	disable=1, enable=2	
20.1.802.index				ムイネーブル		
AlarmEnRefUnlock	INTEGER	R/W	4	REF アンロックアラームイネ	disable=1, enable=2	
20.1.804.index				ーブル		
AlarmEnLtcUnlock	INTEGER	R/W	4	LTC アンロックアラームイネ	disable=1, enable=2	
20.1.805.index				ーブル		
TrapEnSDIIn1Unlock	INTEGER	R/W	4	SDI IN1 アンロックトラッ	disable=1, enable=2	
20.1.851.index				プイネーブル		
TrapEnRefUnlock	INTEGER	R/W	4	REF アンロックトラップイネ	disable=1, enable=2	
20.1.853.index				ーブル		
TrapEnLtcUnlock	INTEGER	R/W	4	LTC アンロックトラップイネ	disable=1, enable=2	
20.1.854.index				ーブル		





オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
TrapEnAudioModeCha	INTEGER	R/W	4	オーディオモードチェンジト	disable=1, enable=2	
nge				ラップイネーブル		
20.1.855.index						
SetDefault	INTEGER	R/W	4	デフォルト設定に戻す	no=1 , yes=2	
20.1.900.index						
ConfigFileWrite	INTEGER	R/W	4	現在の設定をコンフィグ設定	no=1,	
20.1.901.index				ファイルに書き込む	yesP01=2~yesP12=13	
SilenceLevel	INTEGER	R/W	4	無音検出レベル (dBFS)	-70, -75, -80	
21.1.10.index						
SilenceDuration	INTEGER	R/W	4	無音検出時間(秒)	1 , 3, 5, 10, 20, 30	
21.1.11.index						
SilenceDetectCh01	INTEGER	R/W	4	外部音声入力Ch01~Ch16無	Off=1 , on=2	
21.1.20.index				音検出		
:						
SilenceDetectCh16						
21.1.35.index						
SilenceAlarmEnCh01	INTEGER	R/W	4	外部音声入力Ch01~Ch16無	Off=1 , on=2	
21.1.40.index				音検出アラーム		
:						
SilenceAlarmEnCh16						
21.1.55.Index						
SilenceTrapEnCh01	INTEGER	R/W	4	外部音声入力Ch01~Ch16無	Off=1 , on=2	
21.1.60.index				音検出トラップ		
:						
SilenceTrapEnCh16						
21.1.75.Index						
SilenceStatusCh01	INTEGER	RO	4	外部音声入力Ch01~Ch16無	エラーなし=1, エラー=2, 検	
21.1.120.index				音検出ステータス	出オフ=3, 対象外=4	
:						
SilenceStatusCh16						
21.1.135.Index						
Aes1AlarmEn	INTEGER	R/W	4	AES1〜AES8 エラーアラーム	Off=1 , on=2	
22.1.40.index						
:						
Aes8AlarmEn						
22.1.47.index						





	_	1	1	1	T	1
オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
Aes1TrapEn	INTEGER	R/W	4	AES1~AES8 エラートラップ	Off=1 , on=2	
22.1.60.index						
:						
Aes8TrapEn						
22.1.67.index						
Aes1Status	INTEGER	RO	4	AES1~AES8 エラーステータ	エラーなし=1, エラー=2, 検	
22.1.120.index				ス	出オフ=3, 対象外=4	
:						
Aes8Status						
22.1.127.index						
AllowReboot	INTEGER	R/W	4	再起動を許可	no=1 , yes=2	
28.1.910.index						
Reboot	INTEGER	R/W	4	再起動を実行	no=1 , yes=2	
28.1.911.index						
LogCount	INTEGER	RO	4	ログ件数	0~10000	
29.1.10.index						
LogUpdateTime	OCTET	RO	32	最新ログ更新時間	YYYY-MM-DD HH:MM:SS	
29.1.11.index	STRING					
LogReset	INTEGER	RO	4	ログのクリア	no=1 , yes=2	
29.1.900.index						
In1	INTEGER	RO	4	SDI In1 のステータス	unlock=1, f525I59=2, f625I50=3,	
30.1.100.index					f720P60=4, f720P59=5,	
					f720P50=6, f720P30=7,	
					f720P29=8, f720P25=9,	
					f720P24=10, f720P23=11,	
					f1080I60=12, f1080I59=13,	
					f1080I50=14, f1080P30=15,	
					f1080P29=16, f1080P25=17,	
					f1080P24=18, f1080P23=19,	
					f1080PSF24=20, f1080PSF23=21,	
					f1080P60A=22, f1080P59A=23,	
					f1080P50A=24, f1080P60B=25,	
					f1080P59B=26, f1080P50B=27	





Ref 30.1.102.index	オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
Part	Ref	INTEGER	RO	4	REF のステータス	unlock=1, f525I59=2, f625I50=3,	
Dipaw1	30.1.102.index					f720P60=4, f720P59=5,	
Dipsw1						f720P50=6, f720P30=7,	
Dipaw1						f720P29=8, f720P25=9,	
Integral Integra						f720P24=10, f720P23=11,	
Dipsw1						f1080I60=12, f1080I59=13,	
Dipsw1						f1080I50=14, f1080P30=15,	
Dipsw1						f1080P29=16, f1080P25=17,	
Dipsw1						f1080P24=18, f1080P23=19,	
30.1.103.index						f1080PSF24=20, f1080PSF23=21	
Dipsw3	Dipsw1	INTEGER	RO	4	Dipsw1 の設定	0~255	
30.1.104.index INTEGER RO 4 内部ステータス 0~200 30.1.200.index INTEGER RO 4 内部ステータス 0~200 30.1.200.index INTEGER RO 4 内部パス連信エラーアラーム noErr=1, err=2 30.1.201.index INTEGER RO 4 SDI In1 アンロックアラーム lock=1, unlock=2 0.301.202.index INTEGER RO 4 Ref アンロックアラームステータス 10ck=1, unlock=2 0.301.202.index INTEGER RO 4 Ref アンロックアラームステータス 10ck=1, unlock=2 0.301.204.index INTEGER RO 4 LTC アンロックアラームステータス 10ck=1, unlock=2 0.301.205.index 1NTEGER RO 4 PSI DEFINITION INTEGER RO 5 PSI DEFINITION INTEG	30.1.103.index				ON=1、OFF=0		
InternalStatus INTEGER RO 4 内部ステータス 0~200 30.1.200.index INTEGER RO 4 内部/ス通信エラーアラーム noErr=1, err=2 30.1.201.index ステータス lock=1, unlock=2 ○ ステータス lock=1, unlock=2 ○ ステータス	Dipsw3	INTEGER	RO	4	Dipsw3 の設定	0~255	
30.1.200.index INTEGER RO 4 内部バス通信エラーアラーム noErr=1, err=2 ステータス lock=1, unlock=2 つ ステータス lock=1, unlock=2 の ステータス lock=1	30.1.104.index				ON=1、OFF=0		
AlarmIntCommErr INTEGER RO 4 内部バス通信エラーアラーム RoErral, erral Romin Romi	InternalStatus	INTEGER	RO	4	内部ステータス	0~200	
30.1.201.index	30.1.200.index						
AlamSdiIn1Unlock INTEGER RO 4 SDI In1 アンロックアラーム lock=1, unlock=2 ○ 30.1.202.index INTEGER RO 4 Ref アンロックアラームステ lock=1, unlock=2 ○ 30.1.204.index INTEGER RO 4 LTC アンロックアラームステ lock=1, unlock=2 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	AlarmIntCommErr	INTEGER	RO	4	内部バス通信エラーアラーム	noErr=1, err=2	
30.1.202.index	30.1.201.index				ステータス		
30.1.202.index	AlarmSdiIn1Unlock	INTEGER	RO	4	SDI In1 アンロックアラーム	lock=1, unlock=2	0
AlarmLtcUnlock INTEGER RO 4 LTC アンロックアラームステ lock=1, unlock=2 ○	30.1.202.index				ステータス		
30.1.204.index	AlarmRefUnlock	INTEGER	RO	4	Ref アンロックアラームステ	lock=1, unlock=2	0
30.1.205.index	30.1.204.index				ータス		
ErrInfo INTEGER RO 4 内部エラー情報ステータス 0x0000000~0xffffffff 30.1.206.index INTEGER RO 4 無音エラー noErr=1, err=2	AlarmLtcUnlock	INTEGER	RO	4	LTC アンロックアラームステ	lock=1, unlock=2	0
30.1.206.index INTEGER RO 4 無音エラー noErr=1, err=2 ○ 30.1.207.index INTEGER RO 4 現在の音声モード m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51s=21, notSupport=31 AmodeCurPreset INTEGER RO 4 現在選択されているプリセッ p01=1, p02=2, p03=3,p04=4, p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AESアンロックエラー noErr=1, err=2 ○	30.1.205.index				ータス		
SilenceStatus INTEGER RO 4 無音エラー noErr=1, err=2 ○ 30.1.207.index INTEGER RO 4 現在の音声モード m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21, notSupport=31 AmodeCurPreset INTEGER RO 4 現在選択されているプリセッ p01=1, p02=2, p03=3,p04=4, p05=5, p06=6,p07=7, p08=8, p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AES アンロックエラー noErr=1, err=2 ○		INTEGER	RO	4	内部エラー情報ステータス	0x00000000~0xffffffff	
30.1.207.index AmodeCurMode INTEGER RO 4 現在の音声モード m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51=18, m1S2M=20, m51S=21, notSupport=31 AmodeCurPreset INTEGER RO 4 現在選択されているプリセッ p01=1, p02=2, p03=3,p04=4, p05=5, p06=6,p07=7, p08=8, p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AESアンロックエラー noErr=1, err=2	30.1.206.index						
30.1.207.index AmodeCurMode INTEGER RO 4 現在の音声モード m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51=21, notSupport=31 AmodeCurPreset INTEGER RO 4 現在選択されているプリセッ p01=1, p02=2, p03=3,p04=4, p05=5, p06=6,p07=7, p08=8, p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AESアンロックエラー noErr=1, err=2		INTEGER	RO	4	無音エラー	noErr=1, err=2	0
AmodeCurMode INTEGER RO 4 現在の音声モード m1M=1, m2M=2, m3M=3, m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21, notSupport=31 AmodeCurPreset INTEGER RO 4 現在選択されているプリセッ p01=1, p02=2, p03=3,p04=4, p05=5, p06=6,p07=7, p08=8, p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AES アンロックエラー noErr=1, err=2							
30.1.210.index m4M=4, m1S=9, m2S=10, m51=18, m1S2M=20, m51S=21, notSupport=31 AmodeCurPreset INTEGER RO 4 現在選択されているプリセッ p01=1, p02=2, p03=3,p04=4, p05=5, p06=6,p07=7, p08=8, p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AES アンロックエラー noErr=1, err=2		INTEGER	RO	4	現在の音声モード	m1M=1, m2M=2, m3M=3,	0
m51=18, m1S2M=20, m51S=21, notSupport=31 AmodeCurPreset INTEGER RO 4 現在選択されているプリセッ p01=1, p02=2, p03=3,p04=4, p05=5, p06=6,p07=7, p08=8, p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AES アンロックエラー noErr=1, err=2							
M51S=21, notSupport=31						, , , , ,	
AmodeCurPreset INTEGER RO 4 現在選択されているプリセッ p01=1, p02=2, p03=3,p04=4, p05=5, p06=6,p07=7, p08=8, p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AES アンロックエラー noErr=1, err=2							
30.1.211.index	AmodeCurPreset	INTEGER	RO	4	現在選択されているプリセッ		
p09=9, p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AESアンロックエラー noErr=1, err=2					 		
p10=10, p11=11, p12=12 AesUnlock INTEGER RO 4 AESアンロックエラー noErr=1, err=2							
AesUnlock INTEGER RO 4 AESアンロックエラー noErr=1, err=2 ○							
	AesUnlock	INTEGER	RO	4	AES アンロックエラー		0
	30.1.300.Index						





トラップオブジェクト識別子は、MUX5102-4Dは、[1.3.6. 1.4.1.47892.1.1.69.0.]、MUX5102-8Dは[1.3.6. 1.4.1.47892.1.1.70.0.] 、MUX5102-8Aは[1.3.6. 1.4.1.47892.1.1.71.0.]の後に、以下のオブジェクト識別子でトラップが発行されます。各トラップは、index(Slot情報)を持つ SNMP 設定情報が添付されます。

Trap 番号	内容
TrapSDIInLock	SDI がロックしたことを示すトラップ
1	添付 SNMP 設定情報: AlarmSdiIn1Unlock (30.1.202.index)
TrapRefLock	リファレンスがロックしたことを示すトラップ
2	添付 SNMP 設定情報: AlarmRefUnlock(30.1.204.index)
TrapLtcLock	LTC がロックしたことを示すトラップ
4	添付 SNMP 設定情報: AlarmLtcUnlock(30.1.205.index)
TrapSilenceStatusNormal	無音エラーなしを検出したことを示すトラップ
5	添付 SNMP 設定情報: SilenceStatus(30.1.207.index)
TrapAesStatusLock	AES がロックしたことを示すトラップ
6	添付 SNMP 設定情報: AesUnlock(30.1.300.Index)
TrapAudioModeChange	音声モードが切り替わったことを示すトラップ
7	添付 SNMP 設定情報: AmodeCurMode(30.1.210.index)
TrapSDIInUnlock	SDI がアンロックしたことを示すトラップ
101	添付 SNMP 設定情報: AlarmSdiIn1Unlock (30.1.202.index)
TrapRefUnlock	リファレンスがアンロックしたことを示すトラップ
102	添付 SNMP 設定情報: AlarmRefUnlock(30.1.204.index)
TrapLtcUnlock	LTC がアンロックしたことを示すトラップ
104	添付 SNMP 設定情報: AlarmLtcUnlock(30.1.205.index)
TrapSilenceStatusError	無音エラーを検出したことを示すトラップ
105	添付 SNMP 設定情報: SilenceStatus(30.1.207.index)
TrapAesStatusUnlock	AES がアンロックしたことを示すトラップ
106	添付 SNMP 設定情報: AesUnlock(30.1.300.Index)





8. コンフィグ設定ファイル・フォーマット

SD カードに"MUX5000_comm.cfg"のファイル名で格納されているファイルがプリセット共通コンフィグ設定ファイルです。
"MUX5000_P01.cfg"~"MUX5000_P12.cfg"のファイル名で格納されているファイルがプリセット毎のコンフィグ設定ファイルです。
1 行 1 パラメーターとなっており、設定コマンド、パラメーターの順に記載します。//以降はコメントとして扱われます。なお、SD カードをフロントモジュールに差し込み、CPU がアクセスすると SD カードアクセス LED がアクセス中、赤点灯します。読み込みエラーがなかった場合は、MODE LED が 1 秒間緑点灯し、読み込みエラーがあった場合は、1 秒間紫点灯します。

記述例)

IN1_RL ON // IN1 Relay ON/OFF ON:通常、OFF:スルー

以下に、"MUX5000_comm.cfg"の設定コマンド一覧を示します。下記以外のコマンドは無効となり、動作には影響を与えません。

設定コマンド	内容	設定パラメーター	Default
IN1_RL	IN1 リレー設定	ON:通常、OFF:スルー	ON
REF_SEL	リファレンス選択	MODULE/FRAME/FREERUN/IN1	FRAME
PHASE_OFFSET_H	水平方向出力位相	-1920~+1920 (pixel)	0
PHASE_OFFSET_V	垂直方向出力位相	-540~+540 (line)	0
FS_MODE	FS モード	FS/AVDL/AAM/BYPASS	FS
FREEZE_CTL	フリーズ時の動作制御(OFF は黒画面出力)	FRAME/FIELD/OFF	FRAME
ANC_OUT	アンシラリー制御	ON:全て通過、OFF:Audio のみ通	ON
		過	
SYSFORMAT	システムフォーマット	AUTO/525I59/625I50/720P60/	AUTO
		720P59/720P50/720P30/	
		720P29/720P25/720P24/	
		720P23/1080I60/1080I59/	
		1080I50/1080P30/1080P29/	
		1080P25/1080P24/1080P23/	
		1080PSF24/1080PSF23/	
		1080P60A/1080P59A/	
		1080P50A/1080P60B/	
		1080P59B/1080P50B	
TC_OFFSET_EN	内蔵 TC のオフセット制御	ON:イネーブル、OFF:ディスエー	OFF
	(TC_SEL=IN1_ATC/LTC 時のみ有効)	ブル	
TC_OFFSET_HH	内蔵 TC のオフセット値(時)	0~23	0
TC_OFFSET_MM	内蔵 TC のオフセット値(分)	0~59	0
TC_OFFSET_SS	内蔵 TC のオフセット値(秒)	0~59	0
TC_OFFSET_FR	内蔵 TC のオフセット値(フレーム)	0~29	2





設定コマンド	内容	設定パラメーター	Default
TC_INIT_HH	内蔵 TC への初期値(時)	0~23	0
TC_INIT_MM	内蔵 TC への初期値(分)	0~59	0
TC_INIT_SS	内蔵 TC への初期値(秒)	0~59	0
TC_INIT_FR	内蔵 TC への初期値(フレーム)	0~29	0
TC_INIT_BG1	内蔵 TC への初期値(BG1)	0x0~0xf	0x0
TC_INIT_BG2	内蔵 TC への初期値(BG2)	0x0~0xf	0x0
TC_INIT_BG3	内蔵 TC への初期値(BG3)	0x0~0xf	0x0
TC_INIT_BG4	内蔵 TC への初期値(BG4)	0x0~0xf	0x0
TC_INIT_BG5	内蔵 TC への初期値(BG5)	0x0~0xf	0x0
TC_INIT_BG6	内蔵 TC への初期値(BG6)	0x0~0xf	0x0
TC_INIT_BG7	内蔵 TC への初期値(BG7)	0x0~0xf	0x0
TC_INIT_BG8	内蔵 TC への初期値(BG8)	0x0~0xf	0x0
TC_FR_LOAD_EN	内蔵 TC への初期値フレーム値ロード設定	ON:□ード、OFF:□ードしない	OFF
TC_DROP_FR_EN	ドロップフレームの有効/無効(自走時のみ有効)	ON:有効、OFF:無効	ON
TC_LOST_ACTION	ATC/LTC 信号ロスト時の動作	AUTO_RUN/STOP/NO_PACKET	AUTO_RUN
TC_SEL	内蔵 TC の動作を設定	IN1_ATC(入力 1 の ATC スル	INT
		-)/LTC/INT	
TC_INIT_LOAD	TC 自走時、初期値をロード設定	ON:□ード、OFF:□ードしない	OFF
TC_RUN_EN	TC 自走開始	ON:自走、OFF:停止	OFF
OUT_ATC_LTC_EN	出力 ATC(LTC)の有効/無効	ON:有効、OFF:無効	OFF
OUT_ATC_VITC_EN	出力 ATC(VITC)の有効/無効	ON:有効、OFF:無効	OFF
EMB_OUT_G1_EN	出力エンベデッドオーディオ グループ 1 制御	ON:出力、OFF:未出力	ON
EMB_OUT_G2_EN	出力エンベデッドオーディオ グループ 2 制御	ON:出力、OFF:未出力	ON
EMB_OUT_G3_EN	出力エンベデッドオーディオ グループ 3 制御	ON:出力、OFF:未出力	ON
EMB_OUT_G4_EN	出力エンベデッドオーディオ グループ 4 制御	ON:出力、OFF:未出力	ON
EMB_OUT_G5_EN	出力エンベデッドオーディオ グループ 5 制御	ON:出力、OFF:未出力	OFF
EMB_OUT_G6_EN	出力エンベデッドオーディオ グループ 6 制御	ON:出力、OFF:未出力	OFF
EMB_OUT_G7_EN	出力エンベデッドオーディオ グループ 7 制御	ON:出力、OFF:未出力	OFF
EMB_OUT_G8_EN	出力エンベデッドオーディオ グループ 8 制御	ON:出力、OFF:未出力	OFF
AMODE_PCHG_AUTO	音声モードによる自動プリセット切り替え制御	ON:有効、OFF:無効	OFF
1M_PRESET	音声モード 1M 時のプリセット	P01~P12	P01
2M_PRESET	音声モード 2M 時のプリセット	P01~P12	P02
3M_PRESET	音声モード 3M 時のプリセット	P01~P12	P03
4M_PRESET	音声モード 4M 時のプリセット	P01~P12	P04
1S_PRESET	音声モード 1S 時のプリセット	P01~P12	P05
2S_PRESET	音声モード 2S 時のプリセット	P01~P12	P06
1S+2M_PRESET	音声モード 1S+2M 時のプリセット	P01~P12	P07





設定コマンド	内容	設定パラメーター	Default
5.1_PRESET	音声モード 5.1 時のプリセット	P01~P12	P08
5.1+S_PRESET	音声モード 5.1+S 時のプリセット	P01~P12	P09
OTHER_PRESET	その他の音声モード時のプリセット	P01~P12	P10
GPI1_FUNC	GPI 機能選択	P01~P12/FREEZE/THROUGH/	NON
:		MUTE_ON/TC_SET/	
GPI5_FUNC		AOVER_TAKE/RMT_REC_TRIG/	
		PIC1_SUPERPIC4_SUPER/	
		MASK1_ENMASK4_EN/NON	
GPO1_FUNC	GPO 機能選択	P01~P12/FREEZE/THROUGH/	NON
:		MUTE_ON/TC_SET/	
GPO5_FUNC		AOVER_TAKE/	
		RMT_REC_TRIG/SDI_ERR/	
		REF_ERR/LTC_ERR/LINE_ERR/	
		PIC1_SUPERPIC4_SUPER/	
		NON	
RMT_REC_EN	SDI リモート録画機能	ON:有効、OFF:無効	OFF
SUPER_EN	スーパー出力	ON:有効、OFF:無効	OFF
SUPER_SEL	スーパー画像選択	PIC1/PIC2/PIC3/PIC4	PIC1
SUPER_POS_X	スーパー位置(X)	0~1919	0
SUPER_POS_Y	スーパー位置(Y)	0~1079	0
MASK1_UL_X	スーパーマスク 1 左上(X)	0~1919	0
MASK1_UL_Y	スーパーマスク 1 左上(Y)	0~1079	0
MASK1_DR_X	スーパーマスク 1 右下(X)	0~1919	0
MASK1_DR_Y	スーパーマスク 1 右下(Y)	0~1079	0
MASK2_UL_X	スーパーマスク 2 左上(X)	0~1919	0
MASK2_UL_Y	スーパーマスク 2 左上(Y)	0~1079	0
MASK2_DR_X	スーパーマスク 2 右下(X)	0~1919	0
MASK2_DR_Y	スーパーマスク 2 右下(Y)	0~1079	0
MASK3_UL_X	スーパーマスク 3 左上(X)	0~1919	0
MASK3_UL_Y	スーパーマスク 3 左上(Y)	0~1079	0
MASK3_DR_X	スーパーマスク 3 右下(X)	0~1919	0
MASK3_DR_Y	スーパーマスク 3 右下(Y)	0~1079	0
MASK4_UL_X	スーパーマスク 4 左上(X)	0~1919	0
MASK4_UL_Y	スーパーマスク 4 左上(Y)	0~1079	0
MASK4_DR_X	スーパーマスク 4 右下(X)	0~1919	0
MASK4_DR_Y	スーパーマスク 4 右下(Y)	0~1079	0
MASK1_EN	スーパーマスク 1	ON:有効、OFF:無効	OFF
MASK2_EN	スーパーマスク 2	ON:有効、OFF:無効	OFF
		1	





設定コマンド	内容	設定パラメーター	Default
MASK3_EN	スーパーマスク 3	ON:有効、OFF:無効	OFF
MASK4_EN	スーパーマスク 4	ON:有効、OFF:無効	OFF
REPLACE_CTL	音声モードリプレース機能	ON:有効、OFF:無効	OFF
REPLACE_MAP_1M	1M 入力時のリプレース音声モード	1M/2M/3M/4M/1S/2S/5.1/1S+	1M
REPLACE_MAP_2M	2M 入力時のリプレース音声モード	1M/1S+2M/5.1+S	2M
REPLACE_MAP_3M	3M 入力時のリプレース音声モード		3M
REPLACE_MAP_4M	4M 入力時のリプレース音声モード		4M
REPLACE_MAP_1S	1S 入力時のリプレース音声モード		1S
REPLACE_MAP_2S	2S 入力時のリプレース音声モード		2S
REPLACE_MAP_1S+2M	1S+2M 入力時のリプレース音声モード		1S+2M
REPLACE_MAP_5.1	5.1 入力時のリプレース音声モード		5.1
REPLACE_MAP_5.1+S	5.1+S 入力時のリプレース音声モード		5.1+S
PRESET_UPDATE	プリセットファイルを EEPROM にアップデートす	ON:アップデート、OFF:アップデ	OFF
	るかしないか。音声モードによるプリセット切り	ートしない	
	換えしない場合は OFF を選択		

以下に、"MUX5000_P01.cfg"~"MUX5000_P12.cfg"の設定コマンド一覧を示します。

	1	,
内容	設定パラメーター	Default
エンベ入力 CH のゲイン調整	-50.0~+50.0	0
(0.1dB ステップ)		
外部入力(AES/ANA)CH のゲイン調整	-50.0~+50.0	0
(0.1dB ステップ)		
エンベ出力 CH のゲイン調整	-50.0~+50.0	0
(0.1dB ステップ)		
テストトーン 1 振幅(1dB ステップ)	0~-63 (dBFS)	-20
テストトーン 1 周波数	400/800/1000/2000 (Hz)	1000
テストトーン 2 振幅(1dB ステップ)	0~-63 (dBFS)	-20
テストトーン 2 周波数	400/800/1000/2000 (Hz)	800
リマップ出力 CH 選択	EMB01~EMB32/	EXT01~
	EXT01~EXT16/TT1/TT2/	EXT16
	DMX_L/DMX_R/MIX1~MIX8/	EMB17∼
	MUTE	EMB32
ダウンミックス演算 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	EMB01~
	EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	EMB32
	エンベ入力 CH のゲイン調整 (0.1dB ステップ) 外部入力(AES/ANA)CH のゲイン調整 (0.1dB ステップ) エンベ出力 CH のゲイン調整 (0.1dB ステップ) デストトーン1振幅(1dB ステップ) テストトーン1周波数 テストトーン2振幅(1dB ステップ) テストトーン2周波数 リマップ出力 CH 選択	





設定コマンド	内容	設定パラメーター	Default
DMX_LCOEF_CH01	ダウンミックス Lch 演算 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:	(0.1dB ステップ)		
DMX_LCOEF_CH32			
DMX_RCOEF_CH01	ダウンミックス Rch 演算 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:	(0.1dB ステップ)		
DMX_RCOEF_CH32			
DMX_LSIGN_CH01	ダウンミックス Lch 演算 CH 係数符号	+1/-1	1
:			
DMX_LSIGN_CH32			
DMX_RSIGN_CH01	ダウンミックス Rch 演算 CH 係数符号	+1/-1	1
:			
DMX_RSIGN_CH32			
MIX1_SSEL_CH01	音声ミックス 1 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	
MIX1_SSEL_CH04			
MIX1_COEF_CH01	音声ミックス 1 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:			
MIX1_COEF_CH04			
MIX2_SSEL_CH01	音声ミックス 2 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	
MIX2_SSEL_CH04			
MIX2_COEF_CH01	音声ミックス 2 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:			
MIX2_COEF_CH04			
MIX3_SSEL_CH01	音声ミックス 3 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	
MIX3_SSEL_CH04			
MIX3_COEF_CH01	音声ミックス 3 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:			
MIX3_COEF_CH04			
MIX4_SSEL_CH01	音声ミックス 4 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	
MIX4_SSEL_CH04			
MIX4_COEF_CH01	音声ミックス 4 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:			
MIX4_COEF_CH04			





設定コマンド	内容	設定パラメーター	Default
MIX5_SSEL_CH01	音声ミックス 5 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	
MIX5_SSEL_CH04			
MIX5_COEF_CH01	音声ミックス 5 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:			
MIX5_COEF_CH04			
MIX6_SSEL_CH01	音声ミックス 6 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	
MIX6_SSEL_CH04			
MIX6_COEF_CH01	音声ミックス 6 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:			
MIX6_COEF_CH04			
MIX7_SSEL_CH01	音声ミックス 7 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	
MIX7_SSEL_CH04			
MIX7_COEF_CH01	音声ミックス 7 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:			
MIX7_COEF_CH04			
MIX8_SSEL_CH01	音声ミックス8 CH ソース選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/MUTE	
MIX8_SSEL_CH04			
MIX8_COEF_CH01	音声ミックス8 CH 係数	0~-12.6、ZERO (dB)	ZERO
:			
MIX8_COEF_CH04			
AUDIO_DELAY	音声遅延(1ms ステップ)	0~2000 (ms)	32
AOVER_CH01	オーディオ・オーバーCH 選択	EMB01~EMB32/	MUTE
:		EXT01~EXT16/TT1/TT2/	
AOVER_CH32		DMX_L/DMX_R/	
		MIX1~MIX8/MUTE	
AOVER_FADE_TIME	オーディオ・オーバーフェード時間	0.0~5.0 (秒)	0.0
AOVER_TAKE	オーディオ・オーバーテイク	ON:有効、OFF:無効	OFF





9. WebControl

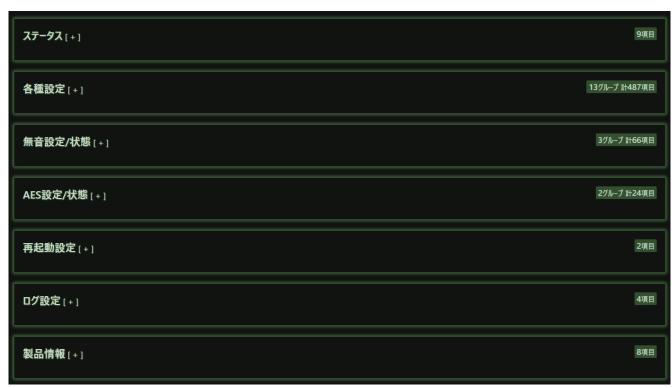
WEB から、全ての設定を確認、変更できます。 Google Chrome で IP アドレスを入力して、 WebControl に接続します。 C5002-20/C5001-20 フレームの IP アドレス出荷時設定は、"192.168.0.10"です。



詳細な操作方法は 93-10092 「WebControl 取扱説明書」を参照してください。

9-1. モジュール画面

MUX5102-4D/8D/8A が挿入されたスロットをクリックするとモジュール画面が表示されます。(MUX5102-4D の表示例) ※バージョン差異により表示が異なる場合がありませす。



^{&#}x27;+'マークをクリックすることにより、各設定が表示されます。以下に各項目の説明を記載します。





9 - 2. ステータス

ステータスには各種モジュールの状態が表示されます。

ステータス [-]							9項目
■ SDI入力1	1080159	□ リファレンス	525159	SW1	0x24	SW3	0x0
□ LTCアン□ックエラー	ロック	無音エラー	エラー無し	□ 現オーディオモード	未サポート/無し	現プリセット	プリセット01
■ AESアン□ックエラー	エラー無し						

9-2-1. SDI 入力 1

SDI 入力 1 に入力されている信号のフォーマットを表示します。unlock /525I59 /625I50 /720P60 /720P59 /720P50 /720P30 /720P29 /720P25 /720P24 /720P23 /1080I60 /1080I59 /1080I50 /1080P30 /1080P29 /1080P25 /1080P24 /1080PSF24 /1080PSF23 /1080P60A /1080P59A /1080P50A /1080P60B /1080P59B /1080P50B と表示されます。

9-2-2. リファレンス

リファレンスに入力されている信号のフォーマットを表示します。unlock /525I59 /625I50 /720P60 /720P59 /720P50 /720P30 /720P29 /720P25 /720P24 /720P23 /1080I60 /1080I59 /1080I50 /1080P30 /1080P29 /1080P25 /1080P24 /1080PSF24 /1080PSF24 /1080PSF23 と表示されます。

9 - 2 - 3. SW1

SW1 の設定を 16 進数で表示します。 ON が 1, OFF が 0 です。

9 - 2 - 4. SW3

SW3 の設定を 16 進数で表示します。 ON が 1, OFF が 0 です。

9 - 2 - 5. LTC アンロックエラー

LTC がロック(緑点灯)か、アンロック(赤点灯)かを表示します。

9-2-6. 無音エラー

外部音声入力の無音検出がオンの時、無音を検出するとエラー(赤点灯)表示します。通常はエラー無し(緑点灯)を表示します。

9-2-7. 現オーディオモード

SDI 信号に重畳されている現在のオーディオモードを表示します。未サポート/無し /1M /2M /3M /4M /1S /2S /1S+2M /5.1 /5.1+S と表示されます。

9-2-8. 現プリセット

音声モード自動プリセット切り替え設定有効時に、現在選択されているプリセット 01~12 を表示します。

9 - 2 - 9. AES アンロックエラー

AES がロック(緑点灯)か、アンロック(赤点灯)かを表示します。





9-3. 各種設定

各種設定には、モジュールに設定できる項目が表示されます。

各項目は、プルダウンメニューにより設定できるパラメーターを選択するか、値を直接入力することにより設定します。入力した時点で、モジュールには設定が反映されます。ただし、SDCARDには設定が保存されませんので、全ての設定が終了後、コンフィグファイルへの書き込みを明示的に行ってください。







9-3-1. 基本設定

基本設定[-]				13項目
□ ブリセットロード	いいえ 💠 🔲 ブリセット セーブ	いいえ	いいえ 💠 🔳 初期設定に戻す	戻す
□ 入力1リレー切替	オン:通常動作 🗢 リファレンス選択	フレーム 💠 🗌 水平位相	□ 垂直位相 □)
■ FSモード	フレームシンク! 🗢 フリーズ動作	フレーム	オン ⇒ ¬ ¬ ¬ ¬ ¬ ¬ ¬ ¬ ¬ ¬ ¬ ¬	Auto \$
□ マニュアルフリーズ	<i>オ</i> フ			

EEPROM 内のプリセットを読み出します。読み出す前に書き込んでおく必要があります。プリセット 1~12を選択して更新ボタンのクリックで読み出します。

9 - 3 - 1 - 2. JUZYP <math>Z = 0

現在の設定情報を EEPROM のプリセットに書き込みます。プリセット 1~12 を選択して更新ボタンのクリックで書き込みます。

9-3-1-3. 現設定をコンフィグファイルにセーブ

現在の設定値をコンフィグファイルに書き込みます。はい(プリセット1)~はい(プリセット 12)を選択して更新ボタンのクリックで書き 込みます。

9-3-1-4. 初期設定に戻す

戻すボタンをクリックすると各種設定を初期状態にします。ただし、この操作だけでは現在のモジュール状態が初期状態になるだけで SDCARD に設定情報を書き込んでいませんので、再度電源投入すると、SDCARD に設定されている設定値で起動されます。

9-3-1-5. 入力1リレー切替

SDI 入力 1 のリルーの設定です。オンで SDI 受信状態となり、オフで SDI 入力 1 を SDI 出力 1 にバイパス出力します。

9-3-1-6. リファレンス選択

リファレンス信号をモジュール、フレーム、フリーラン、入力 1 から選択します。

9-3-1-7. 水平位相

リファレンスに対する SDI 出力の水平位相を設定します。設定範囲は、-1920 ピクセル~1920 ピクセルで、1 ピクセル単位で設定できます。

9-3-1-8. 垂直位相

リファレンスに対する SDI 出力の垂直位相を設定します。設定範囲は、-600 ライン~600 ラインで、1 ライン単位で設定できます。

9 - 3 - 1 - 9. FS $\pm - 1$

FS モードをフレームシンクロナイズ・モード、AVDL モード、自動音声ミュートモード、バイパス・モードから選択します。

9-3-1-10. フリーズ動作

FS モードがフレームシンクロナイズ・モード又は、自動音声ミュートモードの場合に、フリーズするときの動作をオフ、フレーム、フィールドから選択します。

9-3-1-11. アンシラリー出力

入力されたアンシラリーを出力するか、出力しないかを設定します。オンで出力、オフで出力しません。

エンベデッド音声と、アンシラリータイムコードは、本設定に関係なく、別途出力設定ができます。

9 - 3 - 1 - 12. システムフォーマット

システム(出力)フォーマットを設定します。AUTO /525I59 /625I50 /720P60 /720P59 /720P50 720P30 /720P29 /720P25 /720P24 /720P23 /1080I60 /1080I59 /1080I50 /1080P30 /1080P29 /1080P25 /1080P24 /1080P5724 /1080P5F23 /1080P60A /1080P59A /1080P50A /1080P60B /1080P59B /1080P50B





が設定でき、AUTO に設定すると入力信号フォーマットに合わせて出力フォーマットが変化します。個別フォーマットを設定した場合は、 入力信号フォーマットに関係なく設定したフォーマットで出力します。

9 - 3 - 1 - 13. $\forall = 1$

SNMP 又はリモコンにより出力フリーズの制御を行います。オンで出力フリーズし、オフで通常動作となります。

9-3-2. アラーム・トラップ設定

アラーム・トラップ設定 [-]	7項目
□ アラーム設定 @ SDI 無効 入力1アンロックエラー	‡
□ トラップ設定 @ リフ 無効 ァレンスアンロックエラ−	

9-3-2-1. アラーム設定@SDI 入力 1 アンロックエラー

SDI 入力 1 アンロックエラーが発生したときにアラーム出力するか(有効)、しないか(無効)を設定します。

9-3-2-2. アラーム設定@リファレンスアンロックエラー

リファレンスアンロックエラーが発生したときにアラーム出力するか(有効)、しないか(無効)を設定します。

9-3-2-3. アラーム設定@LTC アンロックエラー

LTC アンロックエラーが発生したときにアラーム出力するか(有効)、しないか(無効)を設定します。

9-3-2-4. トラップ設定@SDI 入力 1 アンロックエラー

SDI 入力 1 アンロックエラーが発生したときにトラップ出力するか(有効)、しないか(無効)を設定します。

9-3-2-5. トラップ設定@リファレンスアンロックエラー

リファレンスアンロックエラーが発生したときにトラップ出力するか(有効)、しないか(無効)を設定します。

9-3-2-6. トラップ設定@LTC アンロックエラー

LTC アンロックエラーが発生したときにトラップ出力するか(有効)、しないか(無効)を設定します。

オーディオモードが変わったときにトラップ出力するか(有効)、しないか(無効)を設定します。

9-3-3. GPIO 設定



9-3-3-1. GPI1~GPI5機能

GPI1~GPI5の機能を設定します。

プリセット 1~12 : 指定プリセットをロードします。 フリーズ : 出力 SDI をフリーズします。

スルー : 出力 SDI に入力 SDI をスルーします。

ミュート: 出力音声をミュートします。

TC・セット: TC 選択が内部 TC の時に初期値をロードします。





オーディオオーバー テイク : オーディオオーバーテイクを実行します。

SDI リモート録画トリガー : SDI リモート録画のパケット出力をオン、オフします。

静止画 1~4 スーパー : 静止画 1~4 をスーパーインポーズします。

スーパーマスク $1\sim4$: スーパーマスク $1\sim4$ をオン、オフします。

なし: 何も動作しません。

9-3-3-2. GPO1~GPO5機能

GPO1~GPO5の機能を設定します。

プリセット 1~12 : 指定プリセット時にオンします。 フリーズ : 出力フリーズ時にオンします。

スルー : 出力 SDI に入力 SDI をスルー出力時にオンします。

ミュート: 出力音声ミュート時にオンします。

TC・セット: TC 選択が内部 TC 時に初期値がロードしたときにオンします。

オーディオオーバー テイク : オーディオオーバー テイク中にオンします。

SDI リモート録画中: SDI リモート録画時にオンします。

静止画 1~4 スーパー :静止画 1~4 がスーパーインポーズ時にオンします。

 SDI エラー時にオンします。

 REF エラー
 : REF エラー時にオンします。

 LTC エラー
 : LTC エラー時にオンします。

 ラインエラー
 : ラインエラー時にオンします。

なし : 何も動作しません。

9-3-4. タイムコード設定



9-3-4-1. ATC(LTC)出力

アンシラリー・タイムコード ATC LTC の出力を設定します。

オフ : ATC LTC を出力しません。オン : ATC LTC を出力します。





9-3-4-2. ATC(VITC)出力

アンシラリー・タイムコード ATC VITC の出力を設定します。

オフ: ATC VITC を出力しません。

オン: ATC VITC を出力します。

9-3-4-3. TC 選択

内蔵 TC の動作を設定します。

内部 TC : 自走でタイムコードを生成します。

フレーム入力 LTC: フレームに入力された LTC 信号に同期ししタイムコードを生成します。

ATC : SDI 入力にエンベッデッドされたアンシラリータイムコード(ATC)に同期しタイムコードを生成します。

9-3-4-4. ATC/LTC 内蔵 TC オフセット制御

TC 選択がフレーム入力 LTC あるいは ATC の時にオフセットするかを設定します。

オフ: オフセットしません。

オン: ATC/LTC 内蔵 TC オフセット(時)/(分)/(秒)/(フレーム)の値でオフセットします。

9-3-4-5. ATC/LTC 内蔵 TC オフセット(時)/(分)/(秒)/(フレーム)

TC オフセット値を、時(0~23)、分(0~59)、0(0~59)、フレーム(0~29)で設定します。

9-3-4-6. TC UZ \ 時動作

TC 選択がフレーム入力 LTC あるいは ATC 時に、入力 LTC あるいは ATC がアンロックとなった場合の動作を指定します。

自走: 自走でカウントを動作を継続します。

停止:カウント動作を停止します。

パケットなし: タイムコードパケットを出力しません。

LTC : 入力 LTC を出力します。

9-3-4-7. 内蔵 TC 初期値(時)/(分)/(秒)/(フレーム)

TC 選択が内部 TC の時に、初期値を 時(0~23)、分(0~59)、(0~59)、(0~59)、フレーム(0~29)で設定します。

9-3-4-8. 内蔵 TC 初期値(BG1)~(BG フラグ)

TC 選択が、内部 TC 時のバイナリーグループ $1 \sim 7$ を設定します。設定できる範囲は $0 \sim 15$ です。

また、バイナリーグループ・フラグ(BG フラグ)を設定します。設定できる範囲は 0~7 です。

9-3-4-9. 内蔵 TC フレーム初期値ロード設定

TC 選択が、内部 TC の時、初期値のロード時にフレーム値をロードするか、しないかを設定します。

オフ: フレーム値をロードしません。フレーム値はカレントの値が継続されます。

オン: 内蔵 TC 初期値(フレーム)をロードします。

9-3-4-10. 内蔵 TC ドロップフレーム設定

TC 選択が、内部 TC の時にドロップフレーム動作を設定します。

オフ: ノン・ドロップフレームで動作します。

オン: ドロップフレームで動作します。

9-3-4-11. 内蔵 TC 初期値ロード設定

TC 選択が、内部 TC の時に初期値をロードするか、しないかを設定します。

オフ : 初期値をロードしません。

オン: 初期値をロードします。

9-3-4-12. 内蔵 TC 自走開始設定

自走 TC の開始、停止を設定します。





オフ: 停止します。

オン:開始します。

9-3-4-13. 同 TC 検出時□スト判定設定

同じタイムコード値が入力された場合の動作を設定します。

オフ: そのまま、同じタイムコードをスルー出力します。

オン: ロストと判定し、タイムコード時の設定された動作を行います。

9-3-4-14. ATC/LTC TC モード設定

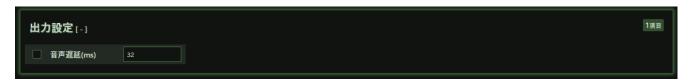
TCのDF/NDFを設定します。

強制 DFモード:強制的に DFで動作します。

強制 NDF モード: 強制的に NDF で動作します。

入力追従モード:入力されている DF/NDF 情報に従い動作する。

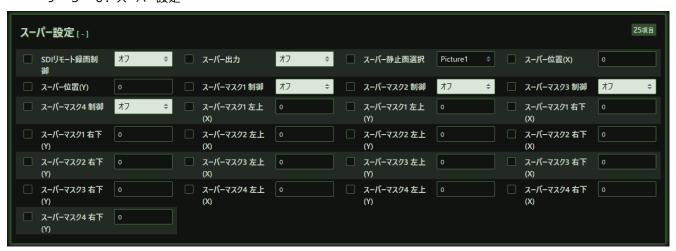
9-3-5. 出力設定



9-3-5-1. 音声遅延(ms)

音声遅延を設定します。設定できる範囲は、0ms~2000msで、1ms単位です。

9-3-6. スーパー設定



9-3-6-1. SDI リモート録画

SDIリモート録画のパケット出力のオン、オフを設定します。

9-3-6-2. スーパー出力

スーパー静止画選択で設定された静止画をオンでスーパーし、オフでスーパー停止します。本機能はスーパーオプションが必要です。

9-3-6-3. スーパー静止画選択

スーパーする静止画を Picture1~4 から選択します。Picture1~4 は SDCARD に書き込んでおき、ファイル名は pic1.tga~pic4.tga に固定されており、ファイルフォーマットは KEY 付きの TARGA 非圧縮フォーマットです。

9-3-6-4. スーパー位置(X)、(Y)

スーパーする位置の X、Y 座標を設定します。 設定範囲は X 座標が $0\sim$ 1919 で、1 ピクセル単位、Y 座標が $0\sim$ 1079 で、1 ライ





93-10222-10

ン単位で設定します。画面左上が(0,0)になります。

9-3-6-5、スーパーマスク1~4制御

スーパーマスク1~4のオン、オフを設定します。オンでマスク設定エリアのスーパーがマスクされます。オフはマスクされません。

9-3-6-6. スーパーマスク 1~4 左上(X)/左上(Y)/右下(X)/右下(Y)

スーパーのマスク設定エリア 4 パターンの座標を設定します。設定範囲は X 座標が $0 \sim 1919$ で、1 ピクセル単位、Y 座標が $0 \sim 1079$ で、1 ライン単位で設定します。画面左上が(0,0)になります。

9-3-7. 音声モード設定

音声モード	設定[-]									21	1項目
・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	・ド自動プリ 替設定	オフ	\$	音声モード1M時 プリ セット値	プリセット01 キ	音声モード2M時 プ リセット値	プリセット02	‡	音声モード3M時 プ リセット値	プリセット03	\$
□ 音声モー リセット(·ド4M時 プ 直	プリセット04	\$	音声モード1S時 プリ セット値	プリセット05	音声モード2S時 プリ セット値	プリセット06	‡	音声モード1S+2M時 プリセット値	プリセット07	\$
■ 音声モー セット値	・ド5.1時 プリ	プリセット08	\$	音声モード5.1+S時 プリセット値	プリセット09	その他音声モード時 プリセット値	プリセット10	‡	音声モードリプレース 設定	オフ	\$
□ 1M リプI	レースマップ	1M	\$	2M リプレースマップ	2M 4	3М リプレースマップ	3M	\$	4M リプレースマップ	4M	\$
□ 1S リプレ	ースマップ	15	‡	2S リプレースマップ	2S 4	1S+2M リプレースマ ップ	1S+2M	\$	5.1 リプレースマップ	5.1	\$
□ 5.1+Sリ プ	プレースマッ	5.1+S	‡								

9-3-7-1. 音声モード自動プリセット切替設定

局間制御パケットの音声モードによる自動プリセット切替を設定します。

オフ: 音声モードによる自動プリセット切替を行いません。

オン: 音声モードによる自動プリセット切替を行います。

9-3-7-2. 音声モード 1M/2M/3M/4M/1S/2S/1S+2M/5.1/5.1+S/その他音声モード プリセット値

音声モード1 M~4M、1S、2S、1S+2M、5.1、5.1+S、その他 時のプリセット番号を設定します。プリセット1~12 を選択します。

9-3-7-3. 音声モードリプレース設定

入力された音声モードのリプレース機能を設定します。

オフ: 入力された音声モードをそのまま出力します。

オン : 入力された音声モードを設定された音声モードにリプレースし出力します。

オンを設定した場合、局間制御パケットの ECC は未使用に設定されます。

9 - 3 - 7 - 4 . 1M/2M/3M/4M/1S/2S/1S+2M/5.1/5.1+S リプレースマップ

音声モードのリプレース機能が有効時に、入力された音声モードに対するリプレースする音声モードを設定します。





9-3-8. エンベッデッドオーディオ設定

エン	ベデッドオーディオ	設定[-]							88項
	エンベデッドオーディオ グループ1 出力	オン	\$	エンベデッドオーディオ グループ2 出力	オン 💠	エンベデッドオーディオ グループ3 出力	オン =	エンベデッドオーディオ グループ4 出力	オン
	エンベデッドオーディオ グループ5 出力	オフ	\$	エンベデッドオーディオ グループ6 出力	オ フ ≑	エンベデッドオーディオ グループ7 出力	オフ ≑	エンベデッドオーディオ グループ8 出力	オフ・
	エンベデッドCH01 入 カゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH02 入力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH03 入力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH04 入力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH05 入力ゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH06 入力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH07 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH08 入力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH09 入力ゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH10 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH11 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH12 入 カゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH13 入 カゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH14 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH15 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH16 入 カゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH17 入 カゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH18 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH19 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH20 入力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH21 入 カゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH22 入力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH23 入力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH24 入力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH25 入力ゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH26 入力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH27 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH28 入力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH29 入力ゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH30 入力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH31 入 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH32 入力ゲイン(*0.1dB)	0
	外部入力CH01 入 カゲイン(*0.1dB)	0		外部入力CH02 入 カゲイン(*0.1dB)	0	外部入力CH03 入 カゲイン(*0.1dB)	0	外部入力CH04 入 力ゲイン(*0.1dB)	0
	外部入力CH05 入 カゲイン(*0.1dB)	0		外部入力CH06 入 カゲイン(*0.1dB)	0	外部入力CH07 入 力ゲイン(*0.1dB)	0	外部入力CH08 入 力ゲイン(*0.1dB)	0
	外部入力CH09 入 カゲイン(*0.1dB)	0		外部入力CH10 入 カゲイン(*0.1dB)	0	外部入力CH11 入 力ゲイン(*0.1dB)	0	外部入力CH12 入 力ゲイン(*0.1dB)	0
	外部入力CH13 入 力ゲイン(*0.1dB)	0		外部入力CH14 入 カゲイン(*0.1dB)	0	外部入力CH15 入 力ゲイン(*0.1dB)	0	外部入力CH16 入 力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH01 出 カゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH02 出力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH03 出力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH04 出力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH05 出力ゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH06 出力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH07 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH08 出力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH09 出力ゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH10 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH11 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH12 出 カゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH13 出 カゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH14 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH15 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH16 出 カゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH17 出 カゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH18 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH19 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH20 出力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH21 出 カゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH22 出力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH23 出力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH24 出力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH25 出力ゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH26 出力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH27 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH28 出力ゲイン(*0.1dB)	0
	エンベデッドCH29 出力ゲイン(*0.1dB)	0		エンベデッドCH30 出力ゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH31 出 カゲイン(*0.1dB)	0	エンベデッドCH32 出力ゲイン(*0.1dB)	0

9-3-8-1. エンベデッドオーディオ グループ 1~8 出力

エンベデット・オーディオ・グループ 1~グループ 8 の出力を設定します。

オフ: エンベデット・オーディオ・グループ n を出力しません。

オン : エンベデット・オーディオ・グループ n を出力します。

9-3-8-2. エンベデッド CH01~CH32 入力ゲイン(*0.1dB)

エンベデッド音声入力ゲインを設定します。単位は dB で、設定するゲイン値の 10 倍の値を設定できます。設定できる範囲は $-500(-50.0 dB) \sim 500(+50.0 dB)$ です。

9-3-8-3. 外部入力 CH01~CH16 入力ゲイン(*0.1dB)

外部入力音声入力ゲインを設定します。単位は dB で、設定するゲイン値の 10 倍の値を設定できます。設定できる範囲は $-500(-50.0dB)\sim500(+50.0dB)$ です。





9-3-8-4. エンベデッド CH01~CH32 出力ゲイン(*0.1dB)

エンベデッド出力ゲインを設定します。単位は dB で、設定するゲイン値の 10 倍の値を設定できます。設定できる範囲は $-500(-50.0 dB) \sim 500(+50.0 dB)$ です。

9-3-9. テストトーン設定

テストトーン設定[-]							4項目
□ テストト-ン1 振幅 (dBFS)	-20	□ テストトーン1 周波数	1kHz	□ テストトーン2 振幅 (dBFS)	-20	□ テストトーン2 周波数	800Hz

9-3-9-1. テストトーン1振幅(dBFS)

テストトーン 1 の振幅を設定します。設定範囲は、 $-63\sim0$ dBFs で、1dB 単位で設定します。

9-3-9-2. テストトーン1周波数

テストトーン 1 の周波数を選択します。選択できるのは、400Hz, 800Hz, 1kHz, 2kHz です。

9-3-9-3. テストトーン 2 振幅(dBFS)

テストトーン 2 の振幅を設定します。設定範囲は、-63~0dBFs で、1dB 単位で設定します。

9-3-9-4. テストトーン 2 周波数

テストトーン 2 の周波数を選択します。選択できるのは、400Hz, 800Hz, 1kHz, 2kHz です。

9-3-10. リマップ設定



9-3-10-1. リマップ出力 CH01~CH32

エンベット・オーディオ出力 CH01~CH32 のオーディオ信号を割り当てます。

EmbIn CH01~CH32 : エンベデット・オーディオ CH01~CH32

ExtIn CH01~CH16 : 外部入力 CH01~CH16

Test Tone : テストトーン 1、2 DownMix L、R : ダンミックス音声

Mix1~8 : 任意 MIX 音声 1~8

Mute : 無音





9-3-11. ダウンミックス設定

ダウンミックス設定[-	1						160項目
□ ダウンミックスCH01 ソース選択	EmbIn CH01 ‡	■ ダウンミックスCH02 ソース選択	Embln CH02 \$	ダウンミックスCH03 ソース選択	EmbIn CH03 ♦	ダウンミックスCH04 ソース選択	Embin CH04 ‡
グウンミックスCH05 ソース選択	EmbIn CH05 \$	グウンミックスCH06 ソース選択	EmbIn CH0€ \$	ダウンミックスCH07 ソース選択	EmbIn CH07 ‡	□ ダウンミックスCH08 ソース選択	EmbIn CH08 💠
ダウンミックスCH09 ソース選択	EmbIn CH05 ‡	ダウンミックスCH10 ソース選択	Embln CH1C \$	ダウンミックスCH11 ソース選択	Embln CH11 \$	■ ダウンミックスCH12 ソース選択	Embln CH12 💠
□ ダウンミックスCH13 ソース選択	Embln CH13 💠	□ ダウンミックスCH14 ソース選択	Embln CH14 ‡	□ ダウンミックスCH15 ソース選択	Embln CH15 💠	□ ダウンミックスCH16 ソース選択	Embln CH16 💠
ダウンミックスCH17 ソース選択	Embln CH17 💠	■ ダウンミックスCH18 ソース選択	EmbIn CH18 ♦	■ ダウンミックスCH19 ソース選択	EmbIn CH19 \$	ダウンミックスCH20 ソース選択	EmbIn CH2C \$
□ ダウンミックスCH21 ソース選択	EmbIn CH21 \$	□ ダウンミックスCH22 ソース選択	EmbIn CH22 ≑	□ ダウンミックスCH23 ソース選択	EmbIn CH23 ♦	□ ダウンミックスCH24 ソース選択	EmbIn CH24 ♦
□ ダウンミックスCH25 ソース選択	EmbIn CH25 💠	ダウンミックスCH26 ソース選択	EmbIn CH2€ \$	ダウンミックスCH27 ソ−ス選択	EmbIn CH27 ‡	□ ダウンミックスCH28 ソース選択	EmbIn CH28 \$
□ ダウンミックスCH29 ソース選択	Embln CH25 \$	□ ダウンミックスCH30 ソース選択	EmbIn CH3C \$	□ ダウンミックスCH31 ソース選択	EmbIn CH31 \$	□ ダウンミックスCH32 ソース選択	Embln CH32 \$
✓ ダウンミックスCH01Lch演算係数(*0.1dB)	-127	✓ ダウンミックスCH02 Lch演算係数 (*0.1dB)	-127	✓ ダウンミックスCH03 Lch演算係数 (*0.1dB)	-127	ダウンミックスCH04 Lch演算係数 (*0.1dB)	-127
グウンミックスCH05 Lch演算係数	-127	ダウンミックスCH06 Lch演算係数	-127	ダウンミックスCH07 Lch演算係数	-127	グウンミックスCH08 Lch演算係数	-127
(*0.1dB) ダウンミックスCH09	-127	(*0.1dB) ダウンミックスCH10	-127	(*0.1dB) ダウンミックスCH11	-127	(*0.1dB) ダウンミックスCH12	-127
Lch演算係数 (*0.1dB)		Lch演算係数 (*0.1dB)		Lch演算係数 (*0.1dB)		Lch演算係数 (*0.1dB)	
□ ダウンミックスCH13 Lch演算係数	-127	グウンミックスCH14 Lch演算係数	-127	グウンミックスCH15 Lch演算係数	-127	ØウンミックスCH16 Lch演算係数	-127
(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)	
■ ダウンミックスCH17 Lch演算係数	-127	ダウンミックスCH18 Lch演算係数	-127	■ ダウンミックスCH19 Lch演算係数	-127	■ ダウンミックスCH20 Lch演算係数	-127
(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)	
ダウンミックスCH21 Lch演算係数	-127	ダウンミックスCH22 Lch演算係数	-127		-127	グウンミックスCH24 Lch演算係数	-127
(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)	
グウンミックスCH25 Lch演算係数 (*0.1dB)	-127	グウンミックスCH26 Lch演算係数 (*0.1dB)	-127	グウンミックスCH27 Lch演算係数 (*0.1dB)	-127	■ ダウンミックスCH28 Lch演算係数 (*0.1dB)	-127
□ ダウンミックスCH29	-127	ダウンミックスCH30	-127	ダウンミックスCH31	-127	□ ダウンミックスCH32	-127
Lch演算係数 (*0.1dB)		Lch演算係数 (*0.1dB)		Lch演算係数 (*0.1dB)		Lch演算係数 (*0.1dB)	
■ ダウンミックスCH01 Rch演算係数 (*0.1dB)	-127	✓ ダウンミックスCH02 Rch演算係数 (*0.1dB)	-127	ダウンミックスCH03 Rch演算係数 (*0.1dB)	-127	ダウンミックスCH04 Rch演算係数 (*0.1dB)	-127
ダウンミックスCH05	-127	ダウンミックスCH06	-127	ダウンミックスCH07	-127	ダウンミックスCH08	-127
Rch演算係数 (*0.1dB)		Rch演算係数 (*0.1dB)		Rch演算係数 (*0.1dB)		Rch演算係数 (*0.1dB)	
■ ダウンミックスCH09 Rch演算係数	-127	ダウンミックスCH10 Rch演算係数	-127	グウンミックスCH11 Rch演算係数	-127	ダウンミックスCH12 Rch演算係数	-127
(*0.1dB)		KCN 與异 床数 (*0.1dB)		KCN 與异 床致 (*0.1dB)		KCN,與异床数 (*0.1dB)	
ダウンミックスCH13 Rch演算係数	-127	□ ダウンミックスCH14 Rch演算係数	-127	□ ダウンミックスCH15 Rch演算係数	-127	ダウンミックスCH16 Rch演算係数	-127
(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)	
■ ダウンミックスCH17Rch演算係数	-127	■ ダウンミックスCH18 Rch演算係数	-127	■ ダウンミックスCH19 Rch演算係数	-127	ダウンミックスCH20 Rch演算係数	-127
(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)	
ダウンミックスCH21 Rch演算係数	-127	◯ ダウンミックスCH22 Rch演算係数	-127		-127	グウンミックスCH24 Rch演算係数	-127
(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)		(*0.1dB)	
ダウンミックスCH25 Rch演算係数	-127	ダウンミックスCH26 Rch演算係数	-127	ダウンミックスCH27 Rch演算係数	-127	ダウンミックスCH28 Rch演算係数	-127
(*0.1dB) ダウンミックスCH29	-127	(*0.1dB) ダウンミックスCH30	-127	(*0.1dB) ダウンミックスCH31	-127	(*0.1dB) ダウンミックスCH32	-127
Rch演算係数 (*0.1dB)	-127	L タワンミックスCH30 Rch演算係数 (*0.1dB)	127	Ch演算係数 (*0.1dB)	-127	□ ダリンミックスCH32 Rch演算係数 (*0.1dB)	127





					_				
Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 1		1	‡	1 \$		1	\$	1	\$
Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 1 ○ 好少シックスCH16 Lch演算係數符号 1 ○ 好少シックスCH16 Lch演算係數符号 1 ○ 好少シックスCH19 1 ○ 好少シックスCH20 1 ○ 好少シックスCH20 1 ○ 日かシシックスCH20 1 ○ 日かシシックスCH22 1 ○ 日かシシックンスCH22 1 ○ <t< td=""><td></td><td>1</td><td>\$</td><td>1 \$</td><td></td><td>1</td><td>\$</td><td>1</td><td>\$</td></t<>		1	\$	1 \$		1	\$	1	\$
Lch演算係教符号 Lch或算係教符号 Lch或算所教符号		1	\$	1		1	\$	1	‡
Lch演算係教符号 Lch演算係教符号 Lch演算係教符号 Lch演算係教符号 Lch演算係教符号 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH23 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH23 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH25 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH25 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH25 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH25 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH26 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH30 Lch演算係教符号 1 中ウンミックスCH31 Lch演算係教符号 1 中クシミックスCH32 Lch演算係教符号 1 中クシミックスCH32 Lch演算係教符号 1 中クシミックスCH33 Lch演算係教符号 1 中クシミックスCH33 Lch演算係教符号 1 中クシミックスCH33 Lch演算係教符号 1 中クシミックスCH33 Rch演算係教符号 1 中クシミックスCH32 Rch演算係教符号 1 </td <td></td> <td>1</td> <td>\$</td> <td>1</td> <td></td> <td>1</td> <td>\$</td> <td>1</td> <td>‡</td>		1	\$	1		1	\$	1	‡
Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 Lch演算係數符号 1		1	‡	1 \$		1	‡	1	‡
Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 1		1	‡	1 \$		1	‡	1	‡
Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 Lch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH04 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH05 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH05 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH06 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH07 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH07 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH08 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH10 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH10 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH11 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH12 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH12 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH16 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH16 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH16 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH16 Rch演算係数符号 1 中 分ウンミックスCH10 Rch演算係数符号 1 <td></td> <td>1</td> <td>‡</td> <td>1 \$</td> <td></td> <td>1</td> <td>\$</td> <td>1</td> <td>‡</td>		1	‡	1 \$		1	\$	1	‡
Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH05 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH07 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH08 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH08 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH11 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH12 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH12 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH12 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH12 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH15 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH19 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH20 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH20 Rch演算係数符号 1 中学ウンミックスCH22 Rch演算係数符号 <t< td=""><td></td><td>1</td><td>\$</td><td>1</td><td></td><td>1</td><td>\$</td><td>1</td><td>‡</td></t<>		1	\$	1		1	\$	1	‡
Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH12		1	‡	1 \$		1	‡	1	‡
Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 1		1	‡	1		1	‡	1	\$
Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 ダウンミックスCH17 Rch演算係数符号 1 Rch演算係数符号 1 Rchj要解数符号 1 Rchj要解数符号 1 Rchj要解数符号 1 Rchjp算係数符号 1 Rchjp算解数符号 1 Rchjp算解数		1	‡	1 \$		1	‡	1	‡
Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 ダウンミックスCH21 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH22 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH23 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH24 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH25 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH27 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH28 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH28 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH28 Rch演算係数符号 1 中 ダウンミックスCH31 1 中 ダウンミックスCH32 1 中 グレミックスCH32 1 中 グレミックスCH32<		1	‡	1		1	‡	1	\$
Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 ダウンミックスCH25 1		1	‡	1 \$		1	‡	1	‡
Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 Rch演算係数符号 ダウンミックスCH30 1		1	‡	1		1	‡	1	\$
		1	‡	1 \$		1	‡	1	‡
		1	‡	1 \$		1	‡	1	‡

9-3-11-1. ダウンミックス CH01~CH32 ソース選択

ダウンミックス演算する CH01~CH32 のオーディオ信号を以下より割り当てます。

EmbIn CH01~CH32 : エンベデット・オーディオ CH01~CH32

ExtIn CH01~CH16 : 外部入力 CH01~CH16

Test Tone : テストトーン 1、2

Mute : 無音

9-3-11-2. ダウンミックス CH01~CH32 Lch 演算係数(*0.1dB)

ダウンミックス演算を行う、Lch 用の係数を設定します。設定する係数の10倍の値を設定します。-126(-12.6dB)~0dB、-127に設定したときは係数0を設定します。

9-3-11-3. ダウンミックス CH01~CH32 Rch 演算係数(*0.1dB)

ダウンミックス演算を行う、Rch 用の係数を設定します。設定する係数の 10 倍の値を設定します。-126(-12.6dB)~0dB、-127 に設定したときは係数 0 を設定します。

9-3-11-4. ダウンミックス CH01~CH32 Lch 演算係数符号

ダウンミックス Lch を演算する CH01~CH32 の符号を設定します。1 あるいは-1 を指定します。

9-3-11-5. ダウンミックス CH01~CH32 Rch 演算係数符号

ダウンミックス Lch を演算する CH01~CH32 の符号を設定します。1 あるいは-1 を指定します。





9-3-12. 音声ミックス設定

音声	『ミックス設定 [-]							64項目
	音声ミックス1 CH01 ソース選択	Mute	音声ミックス1 CH02 ソース選択	Mute	音声ミックス1 CH03 ソース選択	Mute	音声ミックス1 CH04 ソース選択	Mute
	音声ミックス1 CH01 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス1 CH02 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス1 CH03 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス1 CH04 演算係数(*0.1dB)	-127
	音声ミックス2 CH01 ソース選択	Mute	音声ミックス2 CH02 ソース選択	Mute	音声ミックス2 CH03 ソース選択	Mute 💠	音声ミックス2 CH04 ソース選択	Mute
	音声ミックス2 CH01 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス2 CH02 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス2 CH03 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス2 CH04 演算係数(*0.1dB)	-127
	音声ミックス3 CH01 ソース選択	Mute	音声ミックス3 CH02 ソース選択	Mute \$	音声ミックス3 CH03 ソース選択	Mute \$	音声ミックス3 CH04 ソース選択	Mute
	音声ミックス3 CH01 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス3 CH02 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス3 CH03 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス3 CH04 演算係数(*0.1dB)	-127
	音声ミックス4 CH01 ソース選択	Mute \$	音声ミックス4 CH02 ソース選択	Mute \$	音声ミックス4 CH03 ソース選択	Mute	音声ミックス4 CH04 ソース選択	Mute \$
	音声ミックス4 CH01 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス4 CH02 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス4 CH03 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス4 CH04 演算係数(*0.1dB)	-127
	音声ミックス5 CH01 ソース選択	Mute	音声ミックス5 CH02 ソース選択	Mute •	音声ミックス5 CH03 ソース選択	Mute 💠	音声ミックス5 CH04 ソース選択	Mute
	音声ミックス5 CH01 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス5 CH02 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス5 CH03 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス5 CH04 演算係数(*0.1dB)	-127
	音声ミックス6 CH01 ソース選択	Mute	音声ミックス6 CH02 ソース選択	Mute \$	音声ミックス6 CH03 ソース選択	Mute \$	音声ミックス6 CH04 ソース選択	Mute
	音声ミックス6 CH01 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス6 CH02 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス6 CH03 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス6 CH04 演算係数(*0.1dB)	-127
	音声ミックス7 CH01 ソース選択	Mute	音声ミックス7 CH02 ソース選択	Mute •	音声ミックス7 CH03 ソース選択	Mute	音声ミックス7 CH04 ソース選択	Mute \$
	音声ミックス7 CH01 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス7 CH02 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス7 CH03 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス7 CH04 演算係数(*0.1dB)	-127
	音声ミックス8 CH01 ソース選択	Mute	音声ミックス8 CH02 ソース選択	Mute	音声ミックス8 CH03 ソース選択	Mute	音声ミックス8 CH04 ソース選択	Mute
	音声ミックス8 CH01 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス8 CH02 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス8 CH03 演算係数(*0.1dB)	-127	音声ミックス8 CH04 演算係数(*0.1dB)	-127

9-3-12-1. 音声ミックス 1 CH01 ソース選択~音声ミックス 1 CH04 ソース選択

音声ミックスするオーディオ信号を以下より割り当てます。

EmbIn CH01~CH32 : エンベデット・オーディオ CH01~CH32

ExtIn CH01~CH16 : 外部入力 CH01~CH16

Test Tone : テストトーン 1、2

Mute : 無音

※音声ミックス 2~8 ソース選択も同様です。

9-3-12-2. 音声ミックス 1 CH01 係数(*0.1dB)~音声ミックス 1 CH04 係数(*0.1dB)

音声ミックスする際の係数を設定します。設定する係数の 10 倍の値を設定します。 $-126(-12.6dB)\sim0dB$ 、-127 に設定したとき は係数 0 を設定します。

※音声ミックス 2~8 係数も同様です。





9-3-13. オーディオオーバー設定



9-3-13-1. オーディオオーバーCH01~CH32 選択

オーディオオーバーするオーディオ信号を以下より割り当てます。

EmbIn CH01~CH32 : エンベデット・オーディオ CH01~CH32

ExtIn CH01~CH16 : 外部入力 CH01~CH16

Test Tone : テストトーン 1、2

DownMix L、R : ダンミックス音声

Mix1~8 : 任意 MIX 音声 1~8

Mute : 無音

9-3-13-2. オーディオオーバー フェード時間(*0.1sec)

フェードイン/アウトする時間を設定します。設定範囲は、 $0.0 \sim 5.0$ sec まで、0.1sec 単位で設定できます。

9-3-13-3. オーディオオーバー テイク

オーディオオーバーをオンで音声がフェードインされ、オフで音声がフェードアウトされます。





9-4. 無音設定/状態

外部音声入力の無音検出のオン/オフや、アラーム、トラップの有効/無効の設定と、無音検出のエラーステータスを表示します。

無音設定/状態[-]	3グループ 計66項目
無音状態[+]	16項目
無音検出設定[+]	18項目
無音アラーム・トラップ設定 [+]	32項目

9-4-1. 無音状態

無音状態[-]							16項目
無音エラー CH01	検出オフ	■ 無音エラー CH02	検出オフ	無音エラー CH03	検出オフ	■ 無音エラー CH04	検出オフ
無音エラー CH05	検出オフ	無音エラー CH06	検出オフ	無音エラー CH07	検出オフ	無音エラー CH08	検出オフ
無音エラー CH09	対象外	■ 無音エラー CH10	対象外	無音エラー CH11	対象外	■ 無音エラー CH12	対象外
無音エラー CH13	対象外	無音エラー CH14	対象外	無音エラー CH15	対象外	無音エラー CH16	対象外

9-4-1-1. 無音エラーCH01~無音エラーCH16

外部音声入力の無音検出の状態を、エラー無し、エラー、検出オフ、対象外から表示します。

外部音声入力の無音検出がオンの時は、エラー無しあるいは、エラーを表示します。オフの時は、検出オフを表示します。MUX の機種により、仕様以外の Ch は、対象外を表示します。

9-4-2. 無音検出設定



9-4-2-1. 無音検出レベル

無音と判定するレベル(しきい値)を設定します。-80dBFS、-75dBFS、-70dBFS から選択します。

9-4-2-2. 無音検出 秒

無音と判定するまでの時間 (秒) を設定します。1 秒、3 秒、5 秒、10 秒、20 秒、30 秒から選択します。

9-4-2-3. 無音検出 CH01~無音検出 CH16

外部音声入力の無音検出を行う場合、Ch ごとにオンします。無音検出しない場合は、オフにします。





9-4-3. 無音アラーム・トラップ設定



9-4-3-1. アラーム@無音検出 CH1~アラーム@無音検出 CH16

外部音声入力の無音検出時に、アラームを発報する(有効)か、しない(無効)かを、Ch ごとに設定します。

9-4-3-2. トラップ@無音検出 CH1~トラップ@無音検出 CH16

外部音声入力の無音検出時に、トラップを発報する(有効)か、しない(無効)かを、Ch ごとに設定します。





9-5. AES 設定/状態

AES のエラー検出のオン/オフや、アラーム、トラップの有効/無効の設定と、AES エラーの状態を表示します。

AESステータス[+]	/-プ計24項目
	8項目
AESアラーム・トラップ設定[+]	16項目

9 - 5 - 1. AES $Z_7 - 9Z$



9 - 5 - 1 - 1. AES1 I \bar{y} - \sim AES8 I \bar{y} -

AES エラーの状態を、エラー無し、エラー、検出オフ、対象外から表示します。

アラーム@AES1 エラー~アラーム@AES8 エラーが有効の時は、エラー無しあるいは、エラーを表示します。オフの時は、検出オフを表示します。 MUX の機種により、仕様以外の Ch は、対象外を表示します。

9-5-2. AES アラーム・トラップ設定



9 - 5 - 2 - 1. アラーム@AES1 エラー~アラーム@AES8 エラー

AES エラー検出時に、アラームを発報する(有効)か、しない(無効)かを、設定します。

9 - 5 - 2 - 2. トラップ@AES1 エラー \sim トラップ@AES8 エラー

AES エラー検出時に、トラップを発報する(有効)か、しない(無効)かを、設定します。





9-6. 再起動設定

コントローラの再起動を WEB から行うことができます。再起動を行うことにより、SD カードの設定を再読み込みします。



9-6-1. 再起動を許可

再起動の許可をするか、しないかをいいえ、はいで設定します。

9-6-2. コントローラの再起動

再起動の許可がはいの状態で、再起動をクリックすることによりコントローラが再起動されます。

9-7. ログ設定

ログの初期化、ログのダウンロードを行うことができます。動作中に SD カードを抜くとロギング動作は停止します。 再度 SD カードを挿入した後は、コントローラを再起動してください。 ログの時刻は C5001/C5002 フレームのコントローラの時刻情報です。 また、ログに記録する内容は以下の通りです。

- 1) ステータス
 - ·SDI 入力のアンロックを含むフォーマットと変化時刻
 - ・リファレンス入力のアンロックを含むフォーマットと変化時刻
 - ・LTC 入力ロック/アンロックと変化時刻
- 2) 各種設定

全項目の設定値と変化時刻



9-7-1. ログ件数

現在のログ件数を表示します。最新のログが最大 10000 件保存されます。

9-7-2. ログ更新時刻

口グの最終更新時刻を表示します。

9-7-3. ログファイル初期化

初期化ボタンをクリックすることにより、ログを初期化します。

9-7-4. □グ取得

ダウンロードボタンをクリックすることにより、WEBを開いている PC にログをダウンロードします。

ダウンロードしたログの例を以下に示します。

idx, time ,slt, mode , OID , type , val , Status Description

6, 2023-06-20 11:41:54, 13, System, Logging Start

7, 2023-06-20 11:41:54, 13, Status, 1.3.6.1.4.1.47892.2.1.69.30.100 , INT , 13, SDI 1080I59

8, 2023-06-20 11:41:54, 13, Status, 1.3.6.1.4.1.47892.2.1.69.30.102 , INT , 2, REF 525I59

9, 2023-06-20 11:42:35, 13, Set , 1.3.6.1.4.1.47892.2.1.69.20.280 , INT , 1





9-8. 製品情報

製品情報には各種モジュールの製品情報が表示されます。



9-8-1. 製品 ID

モジュールの ID 番号です。 MUX5102-4D は 69、 MUX5102-8D は 70、 MUX5102-8A は 71 です。

9-8-2. 製品概要

モジュールの機能概要です。

9 - 8 - 3. Version (Firmware), Version (Hardware)

MUX5102-4D/8D/8A に搭載されている CPU の Firmware バージョンと、FPGA の Hardware バージョンを表示します。

9-8-4. 占有スロット数

占有するスロット数を表示します。MUX5102-4D/8D/8Aは2スロットです。

9-8-5. 別名

別名を設定することができます。ユニークな名称を設定し、SNMPで名称確認することができます。

9-8-6. シリアル番号

モジュールのシリアル番号です。工場出荷時に設定します。

9 - 8 - 7. スーパーオプション

オプションのスーパーインポーズ機能が有効か、無効かを表示します。

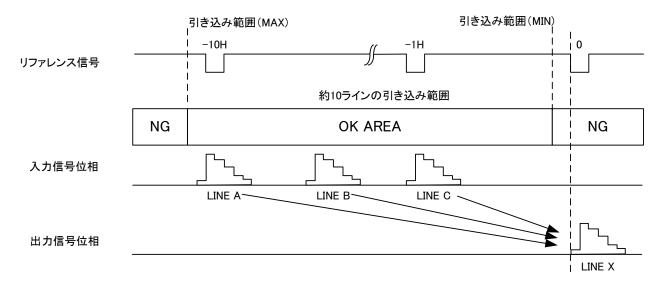




10. 各種タイミングについて

10-1. AVDL モード引き込み範囲と入出力遅延

出力タイミングを基準としたときの入力信号の引き込み範囲は約10ラインの引き込み範囲を有しています。出力タイミングに対して約10ラインの下図のOK エリアの範囲で入力された信号は、出力タイミングで正しく出力され、NG エリアで入力された信号は、出力タイミングでは数ライン落ちした映像が出力されます。入力位相がOK エリアに入らないときは、出力位相を調整し、必ずOK エリアに入るようにしてください。



各フォーマットごとの引き込み範囲を以下に示します。

入力フォーマット	引き込み範に	囲(MIN)	引き込み範囲 (MAX)		
525i59	-340pix	-12.704us	-50pix, -10H	-637.518us	
625i59	-350pix	-13.148us	-50pix, -10H	-642.000us	
720p60	-450pix	-5.980us	-70pix, -10H	-223.084us	
720p59	-440pix	-5.999us	-60pix, -10H	-223.321us	
720p50	-770pix	-10.424us	-60pix, -10H	-267.529us	
720p30	-2080pix	-28.202us	-50pix, -10H	-445.293us	
720p29	-2089pix	-28.163us	-50pix, -10H	-445.684us	
720p25	-2740pix	-37.024us	-60pix, -10H	-534.128us	
720p24	-2925pix	-39.300us	-70pix, -10H	-556.417us	
720p23	-2925pix	-39.366us	-70pix, -10H	-556.987us	
1080i60	-350pix	-4.768us	-60pix, -10H	-297.158us	
1080i59	-350pix	-4.759us	-60pix, -10H	-297.428us	
1080i50	-790pix	-10.640us	-60pix, -10H	-356.364us	
1080p30	-360pix	-4.727us	-70pix, -10H	-297.118us	
1080p29	-350pix	-4.745us	-60pix, -10H	-297.442us	
1080p25	-790pix	-10.680us	-60pix, -10H	-356.391us	
1080p24	-910pix	-12.162us	-70pix, -10H	-371.219us	
1080p23	-910pix	-12.174us	-70pix, -10H	-371.219us	
1080psf24	-910pix	-12.148us	-70pix, -10H	-371.205us	
1080psf23	-910pix	-12.187us	-70pix, -10H	-371.604us	



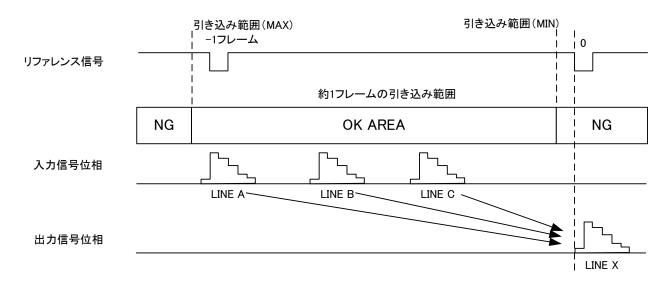


入力フォーマット	引き込み範に	囲(MIN)	引き込み範囲(MAX)		
1080p60A	-340pix	-2.364us	-50pix, -10H	-148.559us	
1080p59A	-340pix	-2.332us	-50pix, -10H	-148.681us	
1080p50A	-790pix	-5.347us	-60pix, -10H	-178.209us	
1080p60B	-660pix	-4.525us	-80pix, -20H	-296.916us	
1080p59B	-660pix	-4.496us	-80pix, -20H	-297.179us	
1080p50B	-1560pix	-10.505us	-100pix, -20H	-356.229us	

AVDLモードでの入出力遅延は、引き込み範囲と同じ値となります。入力フォーマットが 1080i59 の場合、入出力遅延は最小 4.759us、最大 297.428us となります。

10-2. フレームシンクロナイズ・モード及び AAM モード入出力遅延

フレームシンクロナイズ・モードでは、非同期信号も最大約1フレームの遅延で出力します。



各フォーマットごとの入出力遅延を以下に示します。

入力フォーマット	入出力遅延(MIN)	入出力遅延(MAX)
525i59, 625i50	3H	1frame + 2H
720p*	3H	1frame + 2H
1080*(HD)	4H	1frame + 3H
1080p60A~1080p50A	4H	1frame + 3H
1080p60B~1080p50B	8H	2frame + 6H





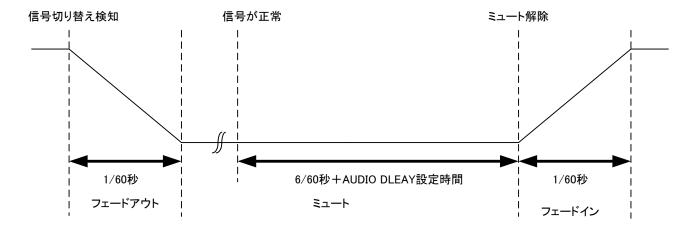
10-3. バイパス・モード入出力遅延

バイパス・モードでは、入力された SDI に同期し、最小遅延で出力します。各フォーマットごとの入出力遅延を以下に示します。

入力フォーマット	入出力遅延(us)	入力フォーマット	入出力遅延(us)
525i59	14.815	625i50	14.815
720p60	11.475	720p59	11.459
720p50	11.502	720p30	11.475
720p29	11.473	720p25	11.475
720p24	11.461	720p23	11.473
1080i60	5.428	1080i59	5.420
1080i50	11.569	1080p30	5.428
1080p29	5.447	1080p25	11.475
1080p24	13.481	1080p23	13.508
1080psf24	13.481	1080psf23	13.508
1080p60A	2.707	1080p59A	2.743
1080p50A	5.825	1080p60B	5.407
1080p59B	5.406	1080p50B	11.515

10-4. AAM モードでの音声ミュート時間

AAM(音声自動ミュート)モードでは、入力信号の切り替えを検知すると、1/60 秒間(約1フィールド)でフェードアウトし、信号が正常になってから6/60 秒(約3フレーム)間と AUDIO DELAY で設定した時間ミュート処理を行い、1/60 秒間でフェードインし、通常状態に戻ります。



フォーマットによらず一定時間ミュート処理を行います。





11. コネクター ピンアサイン表

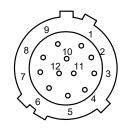
REM ヒロセ電機 HR10A-10R-12S

1	GND	5	GPI4	9	GPO2
2	GPI1	6	+12V OUT	10	GPO3
3	GPI2	7	GPI5	11	GPO4
4	GPI3	8	GPO1	12	GPO5

GPI1~GPI5 メーク接点入力(+3.3Vロジック回路受け)

GPO1~GPO5 オープンコレクター出力(24V/30mA MAX)

+12V OUT +12V(100mA MAX)



ANALOG IN Dsub25ピン(メス) 勘合台インチネジ

1	AUDIO_CH8_H	10	AUDIO_CH2_H	18	AUDIO_CH5_H
2	AUDIO_CH8_S	11	AUDIO_CH2_S	19	AUDIO_CH5_S
3	AUDIO_CH7_C	12	AUDIO_CH1_C	20	AUDIO_CH4_C
4	AUDIO_CH6_H	13	N.C.	21	AUDIO_CH3_H
5	AUDIO_CH6_S	14	AUDIO_CH8_C	22	AUDIO_CH3_S
6	AUDIO_CH5_C	15	AUDIO_CH7_H	23	AUDIO_CH2_C
7	AUDIO_CH4_H	16	AUDIO_CH7_S	24	AUDIO_CH1_H
8	AUDIO_CH4_S	17	AUDIO_CH6_C	25	AUDIO_CH1_S
9	AUDIO_CH3_C				

AES/EBU IN Dsub15ピン(メス) 勘合台インチネジ

1	AES IN1	6	AES IN6	11	GND
2	AES IN2	7	AES IN7	12	GND
3	AES IN3	8	AES IN8	13	GND
4	AES IN4	9	GND	14	GND
5	AES IN5	10	GND	15	GND





12. 定格および電気的特性

		, ·
SDI 入力	対応フォーマット(映像)	3G-SDI 1080/60p,59.94p,50p(レベル A/B)
		HD-SDI 1080/ 60i,59.94i,50i,30p,29.97p,25p,24p,
		23.98p,24psf,23.98psf
		720/ 60p,59.94p,50p,30p,29.97p,25p,
		24p,23.98p
		SD-SDI 525/59i, 625/50i
	対応フォーマット(音声)	48kHz sampling 20bit,24bit 同期音声のみ
	コネクター	BNCx1
	入力レベル、インピーダンス	0.8 Vp-p 75 Ω
SDI 出力	対応フォーマット(映像)	SDI 入力と同じ
	対応フォーマット(音声)	48kHz sampling SD 20bit,3G/HD 24bit
	コネクター	BNCx2
	出力レベル、インピーダンス	0.8 Vp-p 75 Ω
リファレンス入力	コネクター	BNCx1
	入力信号、インピーダンス	アナログブラックバースト/3 値シンク 75Ω
AES/EBU 入力	対応フォーマット	32kHz~96kHz sampling 16bit~24bit
MUX5102-4D,	入力レベル、インピーダンス	1.0Vp-p 75Ω
MUX5102-8D	コネクター	MUX5102-4D BNCx4
		MUX5102-8D Dsub15 ピン(メス) 勘合台インチネジ
ANALOG AUDIO	基準入力レベル	0/+4dBm 600Ω平衡
入力	最大入力レベル	+24dBm
MUX5102-8A	コネクター	Dsub25 ピン(メス) 勘合台インチネジ
AVDLモード引き込み	SD-SDI	MIN 約-13us、MAX 約-637us
範囲	HD-SDI	MIN 約-39us、MAX 約-223us
	3G-SDI レベル A	MIN 約-5us、MAX 約-148us
	3G-SDI レベル B	MIN 約-10us、MAX 約-296us
フレームシンクロナイ	引き込み範囲に制限なし	
ズ・モード及び AAM モ		
ード引き込み範囲		
AVDL モード入出力	SD-SDI	MIN 約12us、MAX 約642us
遅延	HD-SDI	MIN 約4.7us、MAX 約556us
	3G-SDI レベル A	MIN 約 2.3us、MAX 約 178us
	3G-SDI レベルB	MIN 約4.5us、MAX 約356us
	·	





フレームシンクロナイ	SD-SDI	MIN 約3H、MAX 約1フレーム+2H		
ズ・モード及び AAM モ	HD-SDI(720p)	MIN 約3H、MAX 約1フレーム+2H		
ード入出力遅延	HD-SDI(1080)	MIN 約4H、MAX 約1フレーム+3H		
	3G-SDI レベル A	MIN 約4H、MAX 約1フレーム+3H		
	3G-SDI レベルB	MIN 約8H、MAX 約2フレーム+6H		
バイパス・モード入出	SD-SDI	MIN 約14.8us		
力遅延	HD-SDI(720p)	MIN 約11.5us		
	HD-SDI(1080)	MIN 約 5.4~13.5us		
	3G-SDI レベル A	MIN 約 2.7us~5.8us		
	3G-SDI レベルB	MIN 約 5.4us~11.5us		
音声遅延	0ms~2000ms、1ms 単位で設定可能(全モード)			
AAM モードでの音声	8/60 秒+AUDIO DELAY 設定時間(フェード時間含む)			
ミュート時間				
リモート入出力	コネクター	小型丸形コネクター12ピンx1		
占有スロット数	2 スロット			
動作環境	0 ℃ ~ 40 ℃ 20 % ~ 85 % (結露無きこと)			
電源	DC 12V			
消費電力	MUX5102-4D	9.5W		
	MUX5102-8D	9.5W		
	MUX5102-8A	14W		
外形寸法	398.5 x 88 mm			
質量	MUX5102-4D	250g		
	MUX5102-8D	250g		
	MUX5102-8A	300g		
オプション	スーパーインポーズ機能			

13. お問い合わせ

株式会社 コスミックエンジニアリング

Address: 〒191-0065 東京都日野市旭が丘 3-2-11

TEL: 042-586-2933 (代表)

042-586-2650 (SI部)

FAX: 042-584-0314

URL: https://www.cosmic-eng.co.jp/

E-Mail: c1000@cosmic-eng.co.jp