

RoHS



# DSG5112-12G

C5000 シリーズ

12G-SDI 対応シグナルジェネレータ・モジュール

取扱説明書

Ver 1.04



株式会社コスミックエンジニアリング

# はじめにお読みください

## ご使用上の注意

正しく安全にお使いいただくために、ご使用の前に必ずこの取扱説明書をお読みください。

お読みになった後は、必ず装置の近くの見やすいところに大切に保管してください。

### 絵表示について

この取扱説明書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、お客様や他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。その表示と意味は次のようにになっています。 内容をよく理解してから本文をお読みください。



#### 警告

この表示内容を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を表しています。



#### 注意

この表示内容を無視して誤った取り扱いをすると、人が損害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を表しています。



左の記号は注意（危険・警告を含む）を促す内容があることを告げるものです。  
図の中に具体的な注意内容が描かれています。



左の記号は禁止の行為であることを告げるものです。  
図の中や近傍に具体的な禁止内容が描かれています。



左の記号は行為を強制したり指示する内容を告げるものです。  
図の中に具体的な指示内容が描かれています。

万一、製品の不具合や停電などの外的要因で映像や音声の品質に障害を与えた場合でも、本製品の修理以外の責はご容赦願います。



## 警告

### ■ 万一異常が発生したらそのまま使用しない

煙が出ている、変なにおいがする、異常な音がする。  
このような時はすぐに電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いたあと、  
本製品を設置した業者またはメーカーに修理を依頼してください。



### ■ お客様による修理はしない

お客様による修理は危険ですので、絶対におやめください。



### ■ 不安定な場所に置かない

ぐらついた台の上や傾いた所など、不安定な場所に置かないでください。  
落ちたり倒れたりして、けがの原因となることがあります。



### ■ 内部に異物を入れない

通風口などから内部に金属類や燃えやすいものなどを差し込んだり、  
落とし込んだりしないでください。火災・感電・故障の原因となります。  
万一内部に異物が入った場合は、まず本体の電源を切り、電源プラグを  
コンセントから抜いてください。



### ■ 本体フレーム等の天板等を外したり、改造をしない

内部には電圧の高い部分がありますので、触ると感電の原因となります。  
機器を改造しないでください。火災・感電の原因となります。



### ■ ご使用は正しい電源電圧で

表示された電源電圧以外の電圧で使用しないでください。  
火災・感電・故障の原因になります。



### ■ 雷が鳴り出したら電源プラグには触れない

火災・感電の原因になります。



### ■ 電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込む

ショートや発熱により、火災・感電の原因となります。



### ■ 電源ケーブルを傷つけない

電源ケーブルを加工しない。無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったりしない。  
電源ケーブルの上に機器本体や重いものを載せない。  
電源ケーブルを熱器具に近づけない。火災・感電の原因となります。



### ■ 機器の上に水や薬品等が入った容器を置かない

こぼれたり、中に入った場合、火災・感電・故障の原因となります。



### ■ 機器の上に小さな金属物を置かない

万一内部に異物が入った場合は、まず本体の電源を切り、電源プラグを本体  
から抜いてください。火災・感電・故障の原因となります。



 注意

■ 電源プラグを抜くときは

電源プラグを抜くときは電源ケーブルを引っ張らずに必ずプラグをもって抜いてください。ケーブルが傷つき、火災・感電の原因となります。



■ 濡れた手で電源プラグを抜き差ししない

感電の原因となることがあります。



■ 次のような場所には置かない

火災・感電の原因となります。  
湿気やほこりの多いところ、直射日光の当たるところや暖房器具の近くなど  
高温になるところ、油煙や湯気の当たるところ、水滴の発生しやすいところ。



■ 通風孔をふさがない

本体には内部の温度上昇を防ぐための通風孔が開けてありますので、次のような使い方はしないでください。内部に熱がこもり、火災の原因となります。  
あお向け、横倒、逆さまにする。風通しの悪い狭い場所に押し込む。



■ 重いものを載せない

機器の上に重いものや本体からはみ出る大きなものを置かないでください。  
バランスがくずれて倒れたり、落下して、けがの原因となります。



■ 機器の接続は説明書をよく読んでから接続する

本体の電源を切り、各々の機器の取扱説明書に従って接続してください。  
指定以外のケーブルを使用したり延長したりすると発熱し、火災・やけどの原因となります。



■ 長時間使用しないときは電源プラグを抜く

安全のため必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。  
火災の原因となることがあります。



■ お手入れをする時は電源プラグを抜く

安全のため電源プラグをコンセントから抜いてください。  
感電の原因となることがあります。



仕様および外観は改良のため、予告無く変更することがあります。  
本機を使用できるのは日本国内のみで、海外では使用できません。  
海外仕様、DC入力仕様については弊社営業までお問い合わせ下さい。

## 目 次

表紙.....	1
はじめにお読みください.....	2
目次.....	5
1. 概要.....	9
2. 構成.....	9
3. 機能.....	9
4. ブロック図.....	11
5. 操作説明 .....	12
5 – 1. フロント、リア入出力及び LED、OLED 表示 .....	12
5 – 2. フロントモジュール設定.....	14
6. フレームの取付方法.....	14
7. 基本操作.....	15
8. メニュー構成 .....	16
9. メニュー説明 .....	20
9 – 1. COMMON SETTING:PRESET LOAD.....	20
9 – 2. COMMON SETTING:PRESET SAVE.....	20
9 – 3. COMMON SETTING:REF SEL.....	20
9 – 4. COMMON SETTING:REF FREERUN.....	20
9 – 5. COMMON SETTING:A FORMAT.....	20
9 – 6. COMMON SETTING:B FORMAT.....	20
9 – 7. COMMON SETTING:A PH OFFSET H.....	20
9 – 8. COMMON SETTING: A PH OFFSET V.....	20
9 – 9. COMMON SETTING: B PH OFFSET H.....	21
9 – 10. COMMON SETTING: B PH OFFSET V .....	21
9 – 11. COMMON SETTING:4K DIVISION SEL.....	21
9 – 12. COMMON SETTING:4K COLOR SPACE.....	21
9 – 13. COMMON SETTING:4K GAMMA SEL .....	21
9 – 14. COMMON SETTING:12G/3G OUT MODE .....	21
9 – 15. COMMON SETTING:R1 FORMAT .....	21
9 – 16. COMMON SETTING:WCLK1 OUT .....	21
9 – 17. COMMON SETTING:R1 PH OFFSET H .....	21
9 – 18. COMMON SETTING: R1 PH OFFSET V .....	21
9 – 19. COMMON SETTING:R2 FORMAT .....	21
9 – 20. COMMON SETTING:WCLK2 OUT .....	21
9 – 21. COMMON SETTING:R2 PH OFFSET H .....	21
9 – 22. COMMON SETTING:R2 PH OFFSET V .....	22

9 - 2 3.	COMMON SETTING:LTC OUT SEL .....	22
9 - 2 4.	COMMON SETTING:4:3 MARKER R .....	22
9 - 2 5.	COMMON SETTING:4:3 MARKER G .....	22
9 - 2 6.	COMMON SETTING:4:3 MARKER B .....	22
9 - 2 7.	COMMON SETTING:13:9 MARKER R .....	22
9 - 2 8.	COMMON SETTING:13:9 MARKER G .....	22
9 - 2 9.	COMMON SETTING:13:9 MARKER B .....	22
9 - 3 0.	COMMON SETTING:14:9 MARKER R .....	22
9 - 3 1.	COMMON SETTING:14:9 MARKER G .....	22
9 - 3 2.	COMMON SETTING:14:9 MARKER B .....	22
9 - 3 3.	COMMON SETTING:MARKER CENTER R .....	22
9 - 3 4.	COMMON SETTING:MARKER CENTER G .....	22
9 - 3 5.	COMMON SETTING:MARKER CENTER B .....	22
9 - 3 6.	COMMON SETTING:PIC1 RANGE~PIC4 RANGE.....	22
9 - 3 7.	COMMON SETTING:GPIO SETTING:GPI1~2 FUNCTION.....	22
9 - 3 8.	COMMON SETTING:GPIO SETTING:GPO1~2 FUNCTION .....	23
9 - 3 9.	COMMON SETTING:RETURN DEFAULT .....	23
9 - 4 0.	COMMON SETTING:FACTORY RESET .....	23
9 - 4 1.	A2 SETTING:COPY FROM A1.....	23
9 - 4 2.	A1 SETTING:PATTERN .....	23
9 - 4 3.	A1 SETTING:ARIB CB SEL .....	23
9 - 4 4.	A1 SETTING:KEY OUT.....	23
9 - 4 5.	A1 SETTING:MARKER OUT .....	24
9 - 4 6.	A1 SETTING:CMARKER OUT .....	24
9 - 4 7.	A1 SETTING:SCR OFFSET H .....	24
9 - 4 8.	A1 SETTING:SCR OFFSET V.....	24
9 - 4 9.	A1 SETTING:CONSTANT R.....	24
9 - 5 0.	A1 SETTING:CONSTANT G .....	24
9 - 5 1.	A1 SETTING:CONSTANT B.....	24
9 - 5 2.	A1 SETTING:ID SIZE .....	24
9 - 5 3.	A1 SETTING:ID OUT.....	24
9 - 5 4.	A1 SETTING:ID BLINK .....	24
9 - 5 5.	A1 SETTING:ID BLINKTIME .....	24
9 - 5 6.	A1 SETTING:ID POSI X .....	24
9 - 5 7.	A1 SETTING:ID POSI Y .....	24
9 - 5 8.	A1 SETTING:ID SCR OFFSET H .....	24
9 - 5 9.	A1 SETTING:ID SCR OFFSET V .....	24
9 - 6 0.	A1 SETTING:ID R .....	24
9 - 6 1.	A1 SETTING:ID G .....	24
9 - 6 2.	A1 SETTING:ID B .....	24

9 - 6 3.	A1 SETTING:ID A.....	24
9 - 6 4.	A1 SETTING:ID CENTERING .....	24
9 - 6 5.	A1 SETTING:PLATE OUT .....	24
9 - 6 6.	A1 SETTING: PLATE POSI X.....	24
9 - 6 7.	A1 SETTING: PLATE POSI Y.....	24
9 - 6 8.	A1 SETTING: PLATE SIZE X.....	24
9 - 6 9.	A1 SETTING: PLATE SIZE Y .....	24
9 - 7 0.	A1 SETTING:PLATE R .....	25
9 - 7 1.	A1 SETTING:PLATE G .....	25
9 - 7 2.	A1 SETTING:PLATE B.....	25
9 - 7 3.	A1 SETTING:PLATE A.....	25
9 - 7 4.	A1 SETTING:PLATE ALIGN .....	25
9 - 7 5.	A1 SETTING:SUPER OUT.....	25
9 - 7 6.	A1 SETTING:SUPER SEL.....	25
9 - 7 7.	A1 SETTING:SUPER BLINK.....	25
9 - 7 8.	A1 SETTING: SUPER BLINKTIME.....	25
9 - 7 9.	A1 SETTING:SUPER POSI X.....	25
9 - 8 0.	A1 SETTING:SUPER POSI Y .....	25
9 - 8 1.	A1 SETTING:SUPER SCR OFFSET H .....	25
9 - 8 2.	A1 SETTING:SUPER SCR OFFSET V .....	25
9 - 8 3.	A1 SETTING:EMB SETTING:EMB OUT G1~G8 EN .....	25
9 - 8 4.	A1 SETTING:EMB FREQ:EMB 01~32 FREQ .....	25
9 - 8 5.	A1 SETTING:EMB AMP:EMB 01~32 AMP.....	25
9 - 8 6.	A1 SETTING:ATC(LTC) OUT .....	25
9 - 8 7.	A1 SETTING:ATC(VITC) OUT .....	25
9 - 8 8.	A1 SETTING:TC OFFSET.....	25
9 - 8 9.	A1 SETTING:TC OFFSET H .....	25
9 - 9 0.	A1 SETTING:TC OFFSET M .....	25
9 - 9 1.	A1 SETTING:TC OFFSET S.....	25
9 - 9 2.	A1 SETTING:TC OFFSET F .....	25
9 - 9 3.	A1 SETTING:TC SEL .....	26
9 - 9 4.	A1 SETTING:TC LOADINI VAL.....	26
9 - 9 5.	A1 SETTING:TC INIT H .....	26
9 - 9 6.	A1 SETTING:TC INIT M .....	26
9 - 9 7.	A1 SETTING:TC INIT S .....	26
9 - 9 8.	A1 SETTING:TC INIT F .....	26
9 - 9 9.	A1 SETTING:TC INIT BG:TC INIT BG1~8 .....	26
9 - 1 0 0.	A1 SETTING:TC INIT BG:TC INIT BGF .....	26
9 - 1 0 1.	A1 SETTING:TC RUN .....	26
9 - 1 0 2.	A1 SETTING:TC LOST ACCTION .....	26

9 - 1 0 3. A1 SETTING:TC LOAD FRAME .....	26
9 - 1 0 4. A1 SETTING:TC DROP FRAME .....	26
9 - 1 0 5. A1 SETTING:TC OSD OUT .....	26
9 - 1 0 6. A1 SETTING: TC OSD SIZE.....	26
9 - 1 0 7. A1 SETTING: TC OSD POSI X.....	26
9 - 1 0 8. A1 SETTING: TC OSD POSI Y.....	26
9 - 1 0 9. A1 SETTING: TC OSD R .....	26
9 - 1 1 0. A1 SETTING: TC OSD G .....	26
9 - 1 1 1. A1 SETTING: TC OSD B .....	26
9 - 1 1 2. A1 SETTING: TC OSD A .....	26
1 0. SNMP.....	27
1 1. WebControl .....	47
1 1 - 1. モジュール画面.....	47
1 1 - 2. ステータス.....	48
1 1 - 3. アラーム・トラップ設定.....	48
1 1 - 4. 共通設定 .....	49
1 1 - 4 - 1. A1 設定/4K 設定 1 .....	50
1 1 - 4 - 2. A1 設定/4K 設定 2 .....	51
1 1 - 4 - 3. A1 設定/4K 設定 3 .....	52
1 1 - 4 - 4. A1 設定/4K 設定 4 .....	53
1 1 - 5. A2～B2 設定 .....	54
1 1 - 6. 製品情報 .....	54
1 2. 2SI チェック用パターン.....	55
1 3. コネクタ ピンアサイン表 .....	57
1 4. 定格および電気的特性 .....	58
1 5. お問い合わせ .....	59

## 1. 概要

- DSG5112-12G は C5000 モジュールシステムに搭載可能な 12G/3G/HD -SDI 信号に対応し、リファレンス信号、ワード クロック信号、LTC 信号出力を備えた、シグナルジェネレータ・モジュールです。
- C5000 シリーズ システムフレーム C5002 (2RU) , C5001 (1RU) に搭載可能です。
- 欧州 RoHS 指令に適合しております。

## 2. 構成

DSG5112-12G は本体と付属品で構成されています。

下記の表の通り揃っていることを確認してください。

品名	型名	数量	備考
シグナルジェネレータ・モジュール	DSG5112-12G	1	本体
取扱説明書		1	本書
検査合格証		1	

## 3. 機能

- ・12G(TYPE1)/3G-SL(レベル A/B),QL(レベル A/B),DL(レベル A/B)/HD-SDI に対応し、出力フォーマットを OLED に表示します。
- ・4K フォーマットでは、12G-SL/3G-QL/3G-DL に対応します。12G-SL フォーマットの場合は、12G-SDI を 4 分配出力します。後述の 12G/3G 出力モードでは、A1/A2 に 12G-SDI を 2 分配し、B1/B2 にサブイメージ 1 を 3G-SDI として 2 分配出力します。3G-DL フォーマットの場合は、A1/A2, B1/B2 で DUAL LINK を構成し、同じ映像が出力されます。
- ・REF1/REF2 出力信号のフォーマットを OLED に表示します。リファレンスを出力するか、ワードクロックを出力するかメニューで設定でき、リファレンス出力は BBS,3 値 SYNC に対応、ワードクロックは 48kHz に対応します。
- ・REF 異常、FAN 異常時は、OLED にエラー内容を表示します。

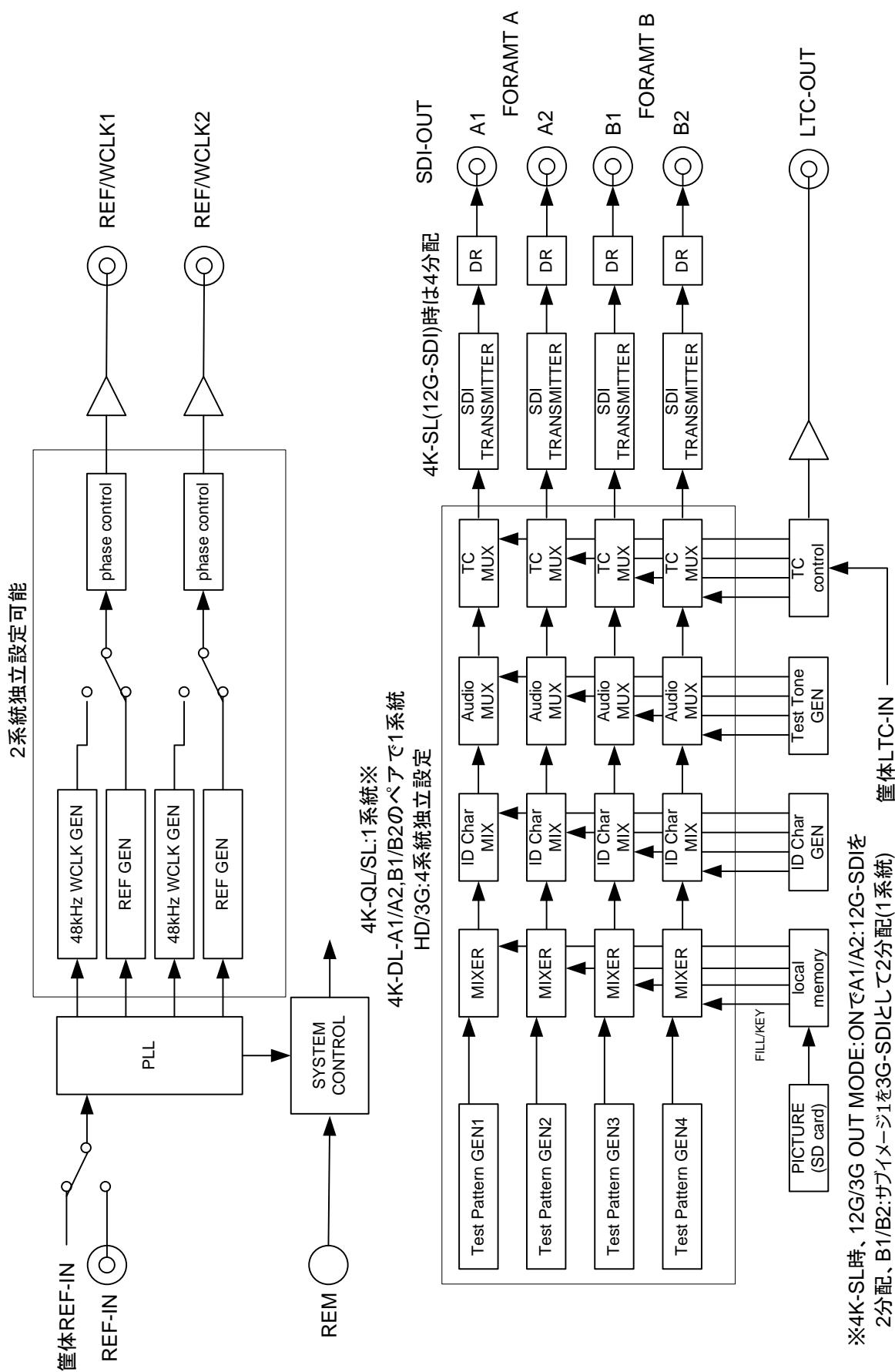
A:2160P59A B:2160P59A REF1:525159	REF2:WCLK FPGA TEMP OK CPU TEMP NG	REFIn ERR LTC OK FAN NO ERR
---	--	-----------------------------------

- ・出力映像パターンは、ARIB-STD-B72 HLG カラーバー(2160p,1080i/p のみ)、100/75%カラーバー、SMPTE カラーバー、ARIB カラーバー、ランプ、チェックフィールド(4K 以外)、単色信号、静止画から選択可能です。水平、垂直方向にスクロールすることができます、スクロールスピードも設定により可変できます。
- ・4K フォーマットでは、SQD/2SI で SDI 出力が可能です。(FILL/KEY どちらかの出力になります)(12G-SDI 出力時は、2SI のみ対応)
- ・筐体 LTC-IN に入力されたタイムコード又は、自走のタイムコードを、タイムコードパケットとして重畠し SDI 出力可能です。又、タイム

コードを LTC-OUT 出力することも可能です。

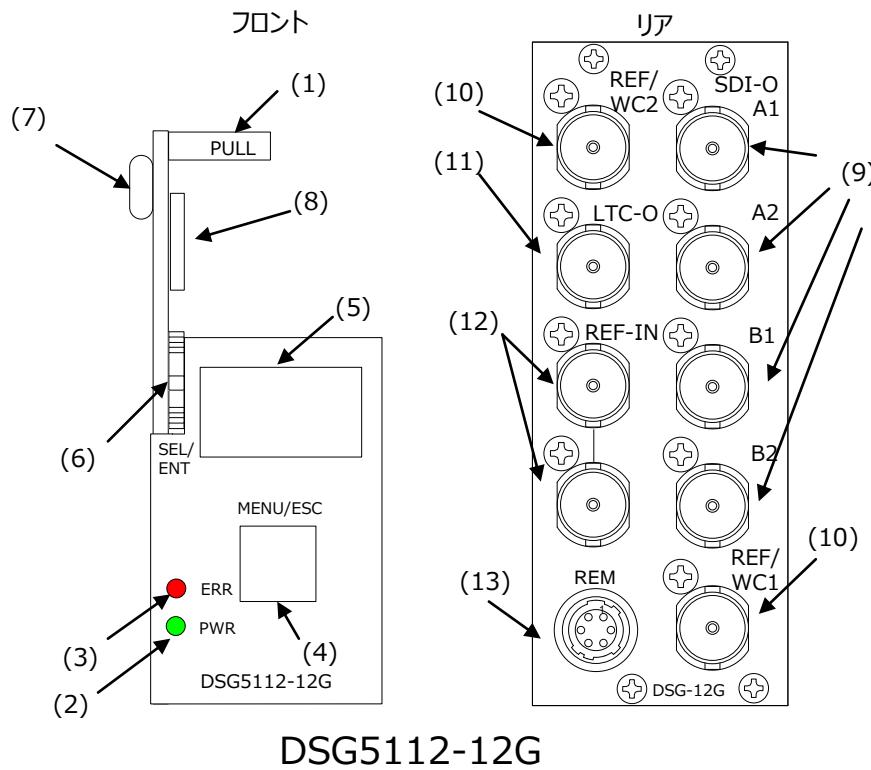
- ・タイムコード情報をスーパーすることができます。時刻の文字サイズ、出力位置を設定することができます。
- ・静止画の 4 パターンをカラーバーにスーパーインポーズさせることができます。
- ・静止画を FILL/KEY として出力することができます。
- ・静止画は、HV 位置指定で、水平、垂直スクロール、ブリンクをさせることも可能です。スクロールスピードも設定により可変できます。
- ・静止画ファイルフォーマットは KEY 付きの TARGA ファイルです。
- ・出力フォーマットの幅を超えるサイズの静止画は表示できません。
- ・エンベデッド・オーディオ 24 ビット 48kHz 32ch に対応します。（HD-SDI は 16ch まで、3G-SDI はレベル A/B 共に 32ch まで、12G-SDI は、SUB1:32ch…SUB4:32ch の計 128ch に対応します。）
- ・出力映像に英数字の ID キャラクター(アスキー英数字及び半角記号)を 32 文字までスーパーすることができ、HV 位置指定で、水平、垂直スクロール、ブリンクをさせることも可能です。スクロールスピードも設定により可変できます(4K-QL,4K-SL も対応)。
- ・12 個のプリセットに各種設定を格納することができます。
- ・GPI 制御で ID キャラクターのスーパーON/OFF、プリセットの切替が可能です。
- ・4K 出力時は、A1 の設定を引き継ぎます。ただし、12G の場合を除いて、音声は A1～B2 の各設定が反映されます。
- ・パラメータの設定はメニュー又は、SNMP、WEB より設定できます。
- ・SNMP に対応します。

## 4. ブロック図



## 5. 操作説明

### 5-1. フロント、リア入出力及びLED、OLED表示



(1) フロントモジュール引き出し取手

(2) 電源ランプ 電源投入時 緑点灯

(3) エラーLED エラー無し時消灯、エラー時 赤点灯

設定されているエラーが 1 つでもあった場合にエラーLED が赤点灯します。

(4) メニュー／エスケープスイッチ

通常モードでは、メニュー／エスケープスイッチを上下に動かす事により、ステータス画面をスクロールすることができます。又、一定時間経過するとステータス画面は自動スクロールします。画面に一度に表示されるのは 3 行です。

(5) OLED 表示器

通常状態では、SDI 出力フォーマット、REF1/REF2 出力フォーマットとエラー内容(FPGA 温度,CPU 温度,REF 入力アンロック,LTC アンロック,FAN エラー)のステータス表示をし、メニュー／エスケープスイッチを上下に動かす事により、ステータス画面をスクロールすることができます。又、一定時間経過するとステータス画面は自動スクロールします。画面に一度に表示されるのは 3 行です。

A:2160P59A  
B:2160P59A  
REF1:525I59

REF2:WCLK  
FPGA TEMP OK  
CPU TEMP NG

REFIn ERR  
LTC OK  
FAN NO ERR

メニュー選択スイッチを上下に動かす事により、ステータス画面をスクロールすることができます。又、一定時間経過するとステータス画面は自動スクロールします。画面に一度に表示されるのは 3 行です。

## (6)メニュー選択スイッチ

上下に動かすことによりメニュー移動をし、押すことによりメニュー選択、パラメータ選択の決定を行います。

## (7)Micro USB (メンテナンス用)

## (8)SD カードスロット

静止画ファイルを格納する SD カードスロットです。（SD カードはマイクロ SD カードです）

## (9) SDI 出力 SDI-O A1-B2

A 系統 2 出力、B 系統 2 出力の SDI 出力を備え、系統毎にフォーマットを変えることができます。それぞれの系統では出力する映像を個別に設定することができます。（4 通りの映像出力が可能）

4K-SL(12G-SDI)時は 1 系統を 4 分配となります。

3G-DL は A1/A2, B1/B2 で DUAL LINK を構成し、同じ映像が出力されます。

## (10) リファレンス/ワードクロック出力 REF/WC1 REF/WC2

設定によりリファレンス信号を出力するか、ワードクロックを出力するか選択することができます。

## (11) LTC 出力 LTC-O

自走 TC 又は筐体 LTC-IN に入力された LTC に同期した LTC を出力することができます。

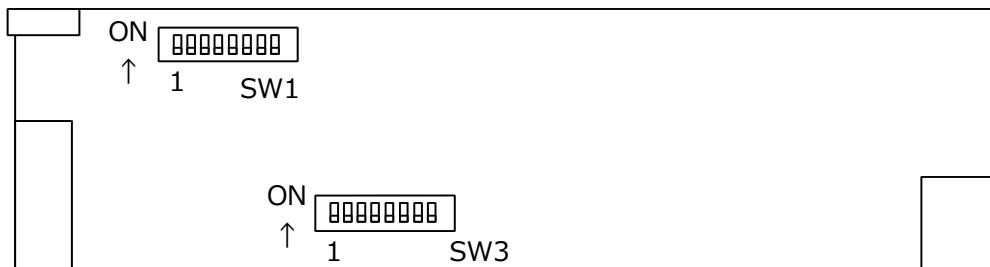
## (12)リファレンス入力 REF IN

モジュール専用のリファレンス入力とループスルー出力が装備されており、筐体に入力されたリファレンス入力に同期させるか、モジュールに入力されたリファレンスに同期させるか選択することができます。

## (13)リモート GPIO コネクタ REM

汎用の GPIO2 入力と汎用の GPIO2 出力です。ID キャラクターの ON/OFF、静止画スーパーの ON/OFF、プリセットの切替を行うことができます。

## 5 – 2. フロントモジュール設定



SW1 出荷時は、すべて OFF です。

ビット	内容
1-8	Reserved

SW3 出荷時は、すべて OFF です。

ビット	内容
1-8	Reserved

## 6. フレームの取付方法

- 6-1 まず、リアモジュールを取り付けます。
- 6-2 本モジュールの場合 “2 slot”以上の空きを確認して実装します。
- 6-3 リアモジュールを slot に挿入してリアモジュール固定ネジを 4ヶ所ネジ止めします。
- 6-4 その後、フロントモジュールを挿入します。
- 6-5 リアモジュールの slot 番号を確認して 2 slot 分 若い番号のほうにフロントモジュールを挿入します。

## 7. 基本操作

- 1) 電源投入直後、及びメニュー mode から通常モードに遷移したときに、モデル名、H/W,S/W バージョンを表示します。

DSG5112-12G  
S/W: V1.0.0  
H/W: V1.0.0

- 2) 一定時間経過後、出力フォーマット、REF1/REF2 出力信号のフォーマット、FPGA/CPU 温度、入力 REF、LTC、ファンのステータス表示となります。ステータス表示は、画面スクロールし表示します。

A:2160P59A  
B:2160P59A  
REF1:525I59

REF2:WCLK  
FPGA TEMP OK  
CPU TEMP NG

REFIn ERR  
LTC OK  
FAN NO ERR

設定されているエラーが 1 つでも発生した場合、フロントのエラーLED が赤点灯します。

- 3) この通常モードでフロントパネルのメニュースイッチを 1 秒間長押しするとメニュー mode に遷移します。  
4) メニュー mode ではメニュー選択スイッチを上下に動かすことによりメニューを遷移し、メニュー選択スイッチを押すことにより下位メニューに遷移、又は設定値の決定を行います。  
5) メニュー mode ではメニュー／エスケープスイッチを押すことによりメニュー上位階層に遷移し、最後に 1)の状態の通常モードに戻ります。  
また、メニュー mode で 1 分間スイッチ操作がないと、自動的に通常モードに戻ります。

## 8. メニュー構成

[ ]内はデフォルト値

```

MENU
  └─ COMMON SETTING
    └─ PRESET LOAD[P1] プリセットのロードを行います。
    └─ PRESET SAVE[P1] プリセットのセーブを行います。
    └─ REF SEL [FREERUN] リファレンス信号を選択します。
    └─ REF FREERUN [DISABLE] リファレンスアンロック時にフリーランで動作させるかを設定します。
    └─ A FORMAT [1080i59] A系統の出力フォーマットの設定をします。
    └─ B FORMAT [1080i59] B系統の出力フォーマットの設定をします。
    └─ A PH OFFSET H [0] A系統の水平位相の設定をします。
    └─ A PH OFFSET V [0] A系統の垂直位相の設定をします。
    └─ B PH OFFSET H [0] B系統の水平位相の設定をします。
    └─ B PH OFFSET V [0] B系統の垂直位相の設定をします。
    └─ 4K DIVISION SEL [2SI] 4K出力のときのディビジョンを設定します。
    └─ 4K COLOR SPACE [BT2020] 4K出力のときの色域を設定します。
    └─ 4K GAMMA [SDR] 4K出力のときのガンマ設定します。
    └─ 12G/3G OUT MODE [OFF] 12G/3G同時出力モードを設定します。
    └─ R1 FORMAT [525i59] REF1出力フォーマットを設定します。
    └─ WCLK1 OUT [DISABLE] WCLK1の出力を設定します。
    └─ R1 PH OFFSET H [0] REF1の水平位相設定を設定します。
    └─ R1 PH OFFSET V [0] REF1の垂直位相設定を設定します。
    └─ R2 FORMAT [525i59] REF2出力フォーマットを設定します。
    └─ WCLK2 OUT [DISABLE] WCLK2の出力を設定します。
    └─ R2 PH OFFSET H [0] REF2の水平位相設定を設定します。
    └─ R2 PH OFFSET V [0] REF2の垂直位相設定を設定します。
    └─ LTC OUT SEL [A1] LTC出力を設定します。
    └─ 4:3 MARKER R [1023] 4:3マークの色を設定します。
    └─ 4:3 MARKER G [1023] 4:3マークの色を設定します。
    └─ 4:3 MARKER B [1023] 4:3マークの色を設定します。
    └─ 13:9 MARKER R [1023] 13:9マークの色を設定します。
    └─ 13:9 MARKER G [1023] 13:9マークの色を設定します。
    └─ 13:9 MARKER B [1023] 13:9マークの色を設定します。
    └─ 14:9 MARKER R [1023] 14:9マークの色を設定します。
    └─ 14:9 MARKER G [1023] 14:9マークの色を設定します。
    └─ 14:9 MARKER B [1023] 14:9マークの色を設定します。
    └─ CENTER MARKER R [1023] センターマークの色を設定します。
    └─ CENTER MARKER G [1023] センターマークの色を設定します。
    └─ CENTER MARKER B [1023] センターマークの色を設定します。
    └─ PIC1 RANGE [LIMIT RANGE] 静止画1のレンジを設定します。
    :
    └─ PIC4 RANGE [LIMIT RANGE] 静止画4のレンジを設定します。
  └─ GPIO SETTING
    └─ GPI1 FUNCTION [NON] GPI1の機能を設定します。
    └─ GPI2 FUNCTION [NON] GPI2の機能を設定します。
    └─ GPO1 FUNCTION [NON] GPO1の機能を設定します。
    └─ GPO2 FUNCTION [NON] GPO2の機能を設定します。
    └─ RETURN DEFAULT [NO] 現在の設定を初期化します。
    └─ FACTORY RESET [NO] すべての設定を工場出荷時の状態に戻します。

```

MENU続き

## A1 SETTING

- PATTERN [SMPTE CB] パターンを設定します。
- ARIB CB SEL[CB 100%] ARIBパターンを設定します。
- KEY OUT [NO] キー出力の有効/無効を設定します。
- MARKER OUT [OFF] マーカ出力を選択します。
- CMARKER OUT [NO] センターマーカ出力の有効/無効を選択します。
- SCR OFFSET H [0] スクロールオフセットを選択します。
- SCR OFFSET V [0] スクロールオフセットを選択します。
- CONSTANT R [1023] 固定色を設定します。
- CONSTANT G [1023] 固定色を設定します。
- CONSTANT B [1023] 固定色を設定します。
- ID SIZE [0] IDマーカのサイズを設定します。
- ID OUT [NO] ID出力の有効/無効を設定します。
- ID BLINK [NO] IDブリンクの有効/無効を設定します。
- ID BLINKTIME [20] IDブリンク時間を設定します。
- ID POSI X [0] ID位置を設定します。
- ID POSI Y [0] ID位置を設定します。
- ID SCR OFFSET H [0] IDスクロールオフセットを設定します。
- ID SCR OFFSET V [0] IDスクロールオフセットを設定します。
- ID R [255] ID色を設定します。
- ID G [255] ID色を設定します。
- ID B [255] ID色を設定します。
- ID A [255] ID色を設定します。
- ID CENTERING[OFF] IDをセンターに移動します。
- PLATE OUT [NO] プレート出力の有効/無効を設定します。
- PLATE POSI X [0] プレート位置を設定します。
- PLATE POSI Y [0] プレート位置を設定します。
- PLATE SIZE X [0] プレートサイズを設定します。
- PLATE SIZE Y [0] プレートサイズを設定します。
- PLATE R [255] プレート色を設定します。
- PLATE G [255] プレート色を設定します。
- PLATE B [255] プレート色を設定します。
- PLATE A [255] プレート色を設定します。
- PLATE ALIGN [OFF] プレート位置・サイズをIDに合わせます。
- SUPER OUT [NO] スーパー出力の有効/無効を設定します。
- SUPER SEL [PIC1] スーパーする静止画を設定します。
- SUPER BLINK [NO] スーパーブリンクの有効/無効を設定します。
- SUPER BLINKTIME [20] スーパーブリンク時間を設定します。
- SUPER POSI X [0] スーパー位置を設定します。
- SUPER POSI Y [0] スーパー位置を設定します。
- SP SCR OFFSET H [0] スーパースクロールオフセットを設定します。
- SP SCR OFFSET V [0] スーパースクロールオフセットを設定します。

MENU続き

- A1 SETTING
  - EMB SETTING
    - EMB OUT G1 EN [ON] エンベデット・オーディオ・グループ1の出力を設定します。
    - ⋮
    - EMB OUT G4 EN [ON] エンベデット・オーディオ・グループ4の出力を設定します。
    - EMB OUT G5 EN [OFF] エンベデット・オーディオ・グループ5の出力を設定します。
    - ⋮
    - EMB OUT G8 EN [OFF] エンベデット・オーディオ・グループ8の出力を設定します。
  - EMB FREQ
    - EMB01FREQ [1000] エンベデット・オーディオ出力CH01～CH32の周波数を設定します。
    - ⋮
    - EMB32FREQ [1000] エンベデット・オーディオ出力CH01～CH32の周波数を設定します。
  - EMB AMP
    - EMB01AMP [-20.0dBFS] エンベデット・オーディオ出力CH01～CH32の振幅を設定します。
    - ⋮
    - EMB32AMP [-20.0dBFS] エンベデット・オーディオ出力CH01～CH32の振幅を設定します。
  - ATC(LTC) OUT [NO] ATC(LTC)出力の有効/無効を設定します。
  - ATC(VITC) OUT [NO] ATC(VITC)出力の有効/無効を設定します。
  - TC OFFSET [NO] タイムコードオフセットの有効/無効を設定します。
  - TC OFFSET H [0] タイムコードオフセットを設定します。
  - TC OFFSET M [0] タイムコードオフセットを設定します。
  - TC OFFSET S [0] タイムコードオフセットを設定します。
  - TC OFFSET F [0] タイムコードオフセットを設定します。
  - TC SEL [INTERNAL TC] タイムコードを選択します。
  - TC LOADINI VAL [NO] タイムコード初期値読み込みの有効/無効を設定します。
  - TC INIT H [0] タイムコード初期値を設定します。
  - TC INIT M [0] タイムコード初期値を設定します。
  - TC INIT S [0] タイムコード初期値を設定します。
  - TC INIT F [0] タイムコード初期値を設定します。
  - TC INIT BG
    - TC INIT BG1 [0] タイムコード初期値を設定します。
    - ⋮
    - TC INIT BG8 [0] タイムコード初期値を設定します。
    - TC INIT BGF [0] タイムコード初期値を設定します。
  - TC RUN [NO] タイムコード出力の有効/無効を設定します。
  - TC LOST ACTION [AUTO RUN] タイムコードロスト時の処理を設定します。
  - TC LOAD FRAME [NO] タイムコードフレーム初期値読み込みの有効/無効を設定します。
  - TC DROP FRAME [NO] タイムコードドロップフレームの有効/無効を設定します。
  - TC OSD OUT [NO] タイムコードOSC出力の有効/無効を設定します。
  - TC OSD SIZE [0] タイムコードOSDの文字サイズを設定します。
  - TC OSD POSI X [0] タイムコードOSD位置を設定します。
  - TC OSD POSI Y [0] タイムコードOSD位置を設定します。
  - TC OSD R [255] タイムコードOSD色を設定します。
  - TC OSD G [255] タイムコードOSD色を設定します。
  - TC OSD B [255] タイムコードOSD色を設定します。
  - TC OSD A [255] タイムコードOSD色を設定します。

MENU続き

- A2 SETTING
  - COPY FROM A1 [OFF] A1設定をA2設定にコピーします。
  - PATTERN [ARIB CB] パターンを設定します。

以降A1に同じ

:

- B1 SETTING
  - COPY FROM A1 [OFF] A1設定をB1設定にコピーします。
  - PATTERN [CB 100%] パターンを設定します。

以降A1に同じ

:

- B2 SETTING
  - COPY FROM A1 [OFF] A1設定をB2設定にコピーします。
  - PATTERN [CB 75%] パターンを設定します。

以降A1に同じ

:

## 9. メニュー説明

### 9-1. COMMON SETTING:PRESET LOAD

指定されたプリセットを読み出します。プリセット1~12から選択します。

### 9-2. COMMON SETTING:PRESET SAVE

指定されたプリセットを書き出します。プリセット1~12から選択します。

### 9-3. COMMON SETTING:REF SEL

REF-In を設定します。

MODULE : モジュール入力REFを設定します。

FRAME : フレーム入力REFを設定します。

FREERUN : フリーランに設定します。

### 9-4. COMMON SETTING:REF FREERUN

リファレンス・アンロック時にフリーランで動作させるか設定します。（ENABLE にすることにより、リファレンス・アンロック時にも REF 出力と SDI 出力が同期します）

DISABLE : リファレンス・アンロック時にフリーランで動作しません。

ENABLE : リファレンス・アンロック時にフリーランで動作します。

### 9-5. COMMON SETTING:A FORMAT

A 系統の出力フォーマットの設定をします。設定できるフォーマットは以下です。

720P60, 720P59, 720P50, 720P30, 720P29, 720P25, 720P24, 720P23, 1080I60, 1080I59, 1080I50, 1080P30, 1080P29, 1080P25, 1080P24, 1080P23, 1080PSF30, 1080PSF29, 1080PSF25, 1080PSF24, 1080PSF23, 1080P60A, 1080P59A, 1080P50A, 1080P60B, 1080P59B, 1080P50B, D2160P30, D2160P29, D2160P25, D2160P24, D2160P23, D2160PSF30, D2160PSF29, D2160PSF25, D2160PSF24, D2160PSF23, Q2160P60A, Q2160P59A, Q2160P50A, Q2160P60B, Q2160P59B, Q2160P50B, 2160P60, 2160P59, 2160P50

頭文字の D は Dual-link, Q は Quad-link です。

4K 出力フォーマットを選択すると、B FORMAT も同フォーマットになります。また、そのため、後述の 12G/3G OUT MODE が ON のときは B FORMAT ではなく A FORMAT を優先して変更してください。

### 9-6. COMMON SETTING:B FORMAT

B 系統の出力フォーマットの設定をします。設定できるフォーマットは以下です。

720P60, 720P59, 720P50, 720P30, 720P29, 720P25, 720P24, 720P23, 1080I60, 1080I59, 1080I50, 1080P30, 1080P29, 1080P25, 1080P24, 1080P23, 1080PSF30, 1080PSF29, 1080PSF25, 1080PSF24, 1080PSF23, 1080P60A, 1080P59A, 1080P50A, 1080P60B, 1080P59B, 1080P50B, D2160P30, D2160P29, D2160P25, D2160P24, D2160P23, D2160PSF30, D2160PSF29, D2160PSF25, D2160PSF24, D2160PSF23, Q2160P60A, Q2160P59A, Q2160P50A, Q2160P60B, Q2160P59B, Q2160P50B, 2160P60, 2160P59, 2160P50

### 9-7. COMMON SETTING:A PH OFFSET H

A 系統の出力フォーマットの水平位相の設定をします。有効範囲は-3840~3840 です。

### 9-8. COMMON SETTING: A PH OFFSET V

A 系統の出力フォーマットの垂直位相の設定をします。有効範囲は-1200~1200 です。

## 9 – 9. COMMON SETTING: B PH OFFSET H

B 系統の出力フォーマットの水平位相の設定をします。有効範囲は-1920~1920 です。

## 9 – 1 0. COMMON SETTING: B PH OFFSET V

B 系統の出力フォーマットの垂直位相の設定をします。有効範囲は-600~600 です。

## 9 – 1 1. COMMON SETTING:4K DIVISION SEL

4K出力のときのディビジョン設定をします。ディビジョンを2SI, SQD から選択します。

A 系統の出力フォーマットが 2160P60, 2160P59, 2160P50 のときは 2SI で固定です。

## 9 – 1 2. COMMON SETTING:4K COLOR SPACE

4K 出力のときの SDI 出力の色域を設定します。BT.709, BT.2020 から選択します。

## 9 – 1 3. COMMON SETTING:4K GAMMA SEL

4K 出力のときのペイロード ID 用ガンマを設定します。SDR, HLG から選択します。

## 9 – 1 4. COMMON SETTING:12G/3G OUT MODE

12G-SL 出力のときの出力方法を設定します。

ON : A1/A2に12G-SDIを2分配し、B1/B2にサブイメージ1を3G-SDIとして2分配出力します。

OFF : 12G-SDIを4分配出力します。

※12G/3G OUT MODE ON でフォーマットを変更するときは、B FORMAT でなく A FORMAT を優先して変更してください。

ON のときに A FORMAT を 12G フォーマットにすると B FORMAT が対応した 3G フォーマットに自動で切り替わります。

## 9 – 1 5. COMMON SETTING:R1 FORMAT

出力 REF1 のフォーマット設定をします。指定できるフォーマットは以下です。

525I59, 625I50, 720P60, 720P59, 720P50, 720P30, 720P29, 720P25, 720P24, 720P23, 1080I60, 1080I59,

1080I50, 1080P30, 1080P29, 1080P25, 1080P24, 1080P23, 1080PSF24, 1080PSF23

## 9 – 1 6. COMMON SETTING:WCLK1 OUT

WCLK1 の出力設定をします。

DISABLE : WCLK1を出力します。

ENABLE : WCLK1を出力しません。

## 9 – 1 7. COMMON SETTING:R1 PH OFFSET H

出力 REF1 の水平位相設定をします。有効範囲は-1920~1920 です。

## 9 – 1 8. COMMON SETTING: R1 PH OFFSET V

出力 REF1 の垂直位相設定をします。有効範囲は-600~600 です。

## 9 – 1 9. COMMON SETTING:R2 FORMAT

出力REF2のフォーマット設定をします。指定できるフォーマットは以下です。

525I59, 625I50, 720P60, 720P59, 720P50, 720P30, 720P29, 720P25, 720P24, 720P23, 1080I60, 1080I59,

1080I50, 1080P30, 1080P29, 1080P25, 1080P24, 1080P23, 1080PSF24, 1080PSF23

## 9 – 2 0. COMMON SETTING:WCLK2 OUT

WCLK2 の出力設定をします。

DISABLE : WCLK2を出力します。

ENABLE : WCLK2を出力しません。

## 9 – 2 1. COMMON SETTING:R2 PH OFFSET H

出力 REF2 の水平位相設定をします。有効範囲は-1920~1920 です。

## 9-22. COMMON SETTING:R2 PH OFFSET V

出力 REF2 の垂直位相設定をします。有効範囲は-600～600 です。

## 9-23. COMMON SETTING:LTC OUT SEL

LTC 出力の設定をします。A1,A2,B1,B2 の中から選択します。

## 9-24. COMMON SETTING:4:3 MARKER R

## 9-25. COMMON SETTING:4:3 MARKER G

## 9-26. COMMON SETTING:4:3 MARKER B

4:3 マーカの色設定をします。有効範囲は 0～1023 です。

## 9-27. COMMON SETTING:13:9 MARKER R

## 9-28. COMMON SETTING:13:9 MARKER G

## 9-29. COMMON SETTING:13:9 MARKER B

13:9 マーカの色設定をします。有効範囲は 0～1023 です。

## 9-30. COMMON SETTING:14:9 MARKER R

## 9-31. COMMON SETTING:14:9 MARKER G

## 9-32. COMMON SETTING:14:9 MARKER B

14:9 マーカの色設定をします。有効範囲は 0～1023 です。

## 9-33. COMMON SETTING:MARKER CENTER R

## 9-34. COMMON SETTING:MARKER CENTER G

## 9-35. COMMON SETTING:MARKER CENTER B

センターマーカの色設定をします。有効範囲は 0～1023 です。

## 9-36. COMMON SETTING:PIC1 RANGE～PIC4 RANGE

静止画のRGB値の黒レベル、白レベルを設定します。リミットレンジとフルレンジから選択します。

LIMIT RANGE : 黒レベル=(16,16,16)、白レベル=(235,235,235)として扱います。

FULL RANGE : 黒レベル=(0,0,0)、白レベル=(255,255,255)として扱います。

## 9-37. COMMON SETTING:GPIO SETTING:GPIO1～2 FUNCTION

指定された GPI の機能を設定します。

NON : なにもしません。

ID A1 OUT : A1ID出力します。

ID A2 OUT : A2ID出力します。

ID A1/2 OUT : A1/A2ID出力します。

ID B1 OUT : B1ID出力します。

ID B2 OUT : B2ID出力します。

ID B1/B2 OUT : B1/B2ID出力します。

ID ALL OUT : A1～B2すべてにID出力します。

SUPER A1 OUT : A1スーパー出力します。

SUPER A2 OUT : A2スーパー出力します。

SUPER A1/A2 OUT : A1/A2スーパー出力します。

SUPER B1 OUT : B1スーパー出力します。

SUPER B2 OUT : B2スーパー出力します。

SUPER B1/B2 OUT : B1/B2スーパー出力します。

SUPER ALL OUT : A1～B2すべてにスーパー出力します。

P01～P12 : プリセットのロードを行います。

#### 9 – 3 8 . COMMON SETTING:GPIO SETTING:GPO1～2 FUNCTION

指定された GPO の機能を設定します。

NON : なにもしません。

ID A1 OUT : A1ID出力時にGPO出力します。

ID A2 OUT : A2ID出力時にGPO出力します。

ID A1/2 OUT : A1/A2ID出力時にGPO出力します。

ID B1 OUT : B1ID出力時にGPO出力します。

ID B2 OUT : B2ID出力時にGPO出力します。

ID B1/B2 OUT : B1/B2ID出力時にGPO出力します。

ID ALL OUT : A1～B2ID出力時にGPO出力します。

SUPER A1 OUT : A1スーパー出力時にGPO出力します。

SUPER A2 OUT : A2スーパー出力時にGPO出力します。

SUPER A1/A2 OUT : A1/A2スーパー出力時にGPO出力します。

SUPER B1 OUT : B1スーパー出力時にGPO出力します。

SUPER B2 OUT : B2スーパー出力時にGPO出力します。

SUPER B1/B2 OUT : B1/B2スーパー出力時にGPO出力します。

SUPER ALL OUT : A1～B2スーパー出力時にGPO出力します。

P01～P12 : 指定プリセット時にGPO出力します。

#### 9 – 3 9 . COMMON SETTING:RETURN DEFAULT

現在の設定を初期化します。プリセットは初期化しません。

#### 9 – 4 0 . COMMON SETTING:FACTORY RESET

プリセットを含め、すべての設定を工場出荷時の状態に戻します。

#### 9 – 4 1 . A2 SETTING:COPY FROM A1

A1 設定を任意のチャンネルにコピーします。この項目は A1 SETTING にはありません。

#### 9 – 4 2 . A1 SETTING:PATTERN

パターン設定をします。CB 100%, CB 75%, SMPTE CB, ARIB CB, RAMP, CHECK FIELD, CONSTANT COLOR, HDR CB(ARIB-STD-B72 HLG カラーバー), PIC1～4 から選択します。

#### 9 – 4 3 . A1 SETTING:ARIB CB SEL

ARIB パターンを設定します。CB 100%, CB 75%, +I から選択します。

#### 9 – 4 4 . A1 SETTING:KEY OUT

キー出力の有効/無効を設定します。

## 9 - 4 5. A1 SETTING:MARKER OUT

マーカ出力を設定します。OFF/4:3/13:9+4:3/13:9/14:9+4:3/14:9 から選択します。

## 9 - 4 6. A1 SETTING:CMARKER OUT

センターマーカ出力の有効/無効を設定します。

## 9 - 4 7. A1 SETTING:SCR OFFSET H

## 9 - 4 8. A1 SETTING:SCR OFFSET V

スクロールオフセットを設定します。有効範囲は-100～100 です。

## 9 - 4 9. A1 SETTING:CONSTANT R

## 9 - 5 0. A1 SETTING:CONSTANT G

## 9 - 5 1. A1 SETTING:CONSTANT B

固定色を設定します。有効範囲は 0～1023 です。

## 9 - 5 2. A1 SETTING:ID SIZE

ID サイズを設定します。有効範囲は 0～15 です。

## 9 - 5 3. A1 SETTING:ID OUT

ID 出力の有効/無効を設定します。出力する文字は WEB から設定します。

## 9 - 5 4. A1 SETTING:ID BLINK

ID ブリンクの有効/無効を設定します。

## 9 - 5 5. A1 SETTING:ID BLINKTIME

ID ブリンク時間を設定します。有効範囲は 20～200000 ms です(20ms ステップ)。

## 9 - 5 6. A1 SETTING:ID POSI X

## 9 - 5 7. A1 SETTING:ID POSI Y

ID 位置を設定します。有効範囲は X:0～3839, Y:0～2159 です。

## 9 - 5 8. A1 SETTING:ID SCR OFFSET H

## 9 - 5 9. A1 SETTING:ID SCR OFFSET V

ID スクロールオフセットを設定します。有効範囲は-100～100 です。

## 9 - 6 0. A1 SETTING:ID R

## 9 - 6 1. A1 SETTING:ID G

## 9 - 6 2. A1 SETTING:ID B

## 9 - 6 3. A1 SETTING:ID A

ID 色を設定します。有効範囲は 0～255 です。

## 9 - 6 4. A1 SETTING:ID CENTERING

ID を画面のセンターに移動します。YES (にしたときのみ ID 位置が移動します。

## 9 - 6 5. A1 SETTING:PLATE OUT

プレート出力の有効/無効を設定します。

## 9 - 6 6. A1 SETTING: PLATE POSI X

## 9 - 6 7. A1 SETTING: PLATE POSI Y

プレート位置を設定します。有効範囲は X:0～3839, Y:0～2159 です。

## 9 - 6 8. A1 SETTING: PLATE SIZE X

## 9 - 6 9. A1 SETTING: PLATE SIZE Y

プレートサイズを設定します。有効範囲は X:0～3839, Y:0～2159 です。

9 – 7 0. A1 SETTING:PLATE R

9 – 7 1. A1 SETTING:PLATE G

9 – 7 2. A1 SETTING:PLATE B

9 – 7 3. A1 SETTING:PLATE A

プレート色を設定します。有効範囲は 0~255 です。

9 – 7 4. A1 SETTING:PLATE ALIGN

プレート位置・サイズを ID に合わせます。YES にしたときのみプレート位置・サイズが変化します。

9 – 7 5. A1 SETTING:SUPER OUT

スーパー出力の有効/無効を設定します。

9 – 7 6. A1 SETTING:SUPER SEL

スーパーする静止画を設定します。PIC1~4 から選択します。

9 – 7 7. A1 SETTING:SUPER BLINK

スーパー ブリンクの有効/無効を設定します。

9 – 7 8. A1 SETTING: SUPER BLINKTIME

スーパー ブリンク時間を設定します。有効範囲は 20~200000 です(20ms ステップ)。

9 – 7 9. A1 SETTING:SUPER POSI X

9 – 8 0. A1 SETTING:SUPER POSI Y

スーパー位置を設定します。有効範囲は X:0~3839, Y:0~2159 です。

9 – 8 1. A1 SETTING:SUPER SCR OFFSET H

9 – 8 2. A1 SETTING:SUPER SCR OFFSET V

スーパー スクロールオフセットを設定します。有効範囲は -100~100 です。

9 – 8 3. A1 SETTING:EMB SETTING:EMB OUT G1~G8 EN

エンベデット・オーディオ・グループ 1~グループ 8 の出力を設定します。

OFF : エンベデット・オーディオ・グループ 1~8 を出力しません。

ON : エンベデット・オーディオ・グループ 1~8 を出力します。

9 – 8 4. A1 SETTING:EMB FREQ:EMB 01~32 FREQ

エンベデット・オーディオ出力 CH01~CH32 の周波数を設定します。有効範囲は 0~20000Hz です(50Hz ステップ)。

9 – 8 5. A1 SETTING:EMB AMP:EMB 01~32 AMP

エンベデット・オーディオ出力 CH01~CH32 の振幅を設定します。有効範囲は -100dBFS~0 です(0.1 dBFS ステップ)。

9 – 8 6. A1 SETTING:ATC(LTC) OUT

ATC(LTC) 出力の有効/無効を設定します。

9 – 8 7. A1 SETTING:ATC(VITC) OUT

ATC(VITC) 出力の有効/無効を設定します。

9 – 8 8. A1 SETTING:TC OFFSET

タイムコードオフセットの有効/無効を設定します。

9 – 8 9. A1 SETTING:TC OFFSET H

9 – 9 0. A1 SETTING:TC OFFSET M

9 – 9 1. A1 SETTING:TC OFFSET S

9 – 9 2. A1 SETTING:TC OFFSET F

タイムコードオフセットを設定します。有効範囲は H:0~23, M:0~59, S:0~59, F:0~29 です。

## 9 – 9 3. A1 SETTING:TC SEL

タイムコード源を設定します。内部 TC, フレーム入力 LTC から選択します。

## 9 – 9 4. A1 SETTING:TC LOADINI VAL

タイムコード初期値読み込みの有効/無効を設定します。

## 9 – 9 5. A1 SETTING:TC INIT H

## 9 – 9 6. A1 SETTING:TC INIT M

## 9 – 9 7. A1 SETTING:TC INIT S

## 9 – 9 8. A1 SETTING:TC INIT F

タイムコード初期値を設定します。有効範囲は H:0~23, M:0~59, S:0~59, F:0~29 です。

## 9 – 9 9. A1 SETTING:TC INIT BG:TC INIT BG1~8

タイムコード初期値を設定します。有効範囲は 0~15 です。

## 9 – 1 0 0. A1 SETTING:TC INIT BG:TC INIT BGF

タイムコード初期値を設定します。有効範囲は 0~7 です。

## 9 – 1 0 1. A1 SETTING:TC RUN

タイムコード出力の有効/無効を設定します。

## 9 – 1 0 2. A1 SETTING:TC LOST ACCTION

タイムコードロスト時の処理を設定します。自走, 停止, パケットなしから設定します。

## 9 – 1 0 3. A1 SETTING:TC LOAD FRAME

タイムコードフレーム初期値読み込みの有効/無効を設定します。

## 9 – 1 0 4. A1 SETTING:TC DROP FRAME

タイムコードドロップフレームの有効/無効を設定します。

## 9 – 1 0 5. A1 SETTING:TC OSD OUT

タイムコード OSD 出力の有効/無効を設定します。

## 9 – 1 0 6. A1 SETTING: TC OSD SIZE

タイムコード OSD 文字サイズを設定します。有効範囲は 0~15 です。

## 9 – 1 0 7. A1 SETTING: TC OSD POSI X

## 9 – 1 0 8. A1 SETTING: TC OSD POSI Y

タイムコード OSD 位置を設定します。有効範囲は X:0~3839, Y:0~2159 です。

## 9 – 1 0 9. A1 SETTING: TC OSD R

## 9 – 1 1 0. A1 SETTING: TC OSD G

## 9 – 1 1 1. A1 SETTING: TC OSD B

## 9 – 1 1 2. A1 SETTING: TC OSD A

タイムコード OSD 色を設定します。有効範囲は 0~255 です。

## 10. SNMP

DSG5112-12G は SNMP による監視が可能です。DSG5112-12G は [1.3.6.1.4.1.47892.2.1.47.] の後に、以下のオブジェクト識別子を加えて情報を取得します。index はスロット番号で、C5002 では 1~20、C5001 では 1~6 となります。

Get/Set 項目の斜体太文字が初期値です。

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
ProductId 10.1.10.index	INTEGER	RO	4	プロダクト ID 情報	<b>47</b>	
ProductDescr 10.1.11.index	OCTET STRING	RO	128	プロダクト説明	<b>"DSG5112-12G: 12G/3G/HD-SDI Signal Generator Module"</b>	
FwVer 10.1.12.index	OCTET STRING	RO	8	ファームウェアバージョン	–	
HwVer 10.1.13.index	OCTET STRING	RO	8	ハードウェアバージョン	–	
OccupiedSlot 10.1.14.index	INTEGER	RO	4	占有スロット数	<b>2</b>	
AliasName 10.1.15.index	OCTET STRING	R/W	128	エイリアス名	初期値: <b>DSG5112-12G</b>	
RefSel 20.1.102.index	INTEGER	R/W	4	リファレンス選択	module=1, frame =2, <b>freeRun=3</b>	
RefAutoFreerunEn 20.1.103.index	INTEGER	R/W	4	リファレンス・アンロック時 リファレンス・フリーラン動作	<b>disable=1, enable=2</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
FormatA 20.1.110.index	INTEGER	R/W	4	A 系出力フォーマット設定	f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6, f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, f720P24=10, f720P23=11, f1080I60=12, <b>f1080I59=13</b> , f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF30=20, f1080PSF29=21, f1080PSF25=22, f1080PSF24=23, f1080PSF23=24, f1080P60A=25, f1080P59A=26, f1080P50A=27, f1080P60B=28, f1080P59B=29, f1080P50B=30 fD2160P30=31, fD2160P29=32, fD2160P25=33, fD2160P24=34, fD2160P23=35, fD2160PSF30=36, fD2160PSF29=37, fD2160PSF25=38, fD2160PSF24=39, fD2160PSF23=40 fQ2160P60A=41, fQ2160P59A=42 fQ2160P50A=43, fQ2160P60B=44, fQ2160P59B=45, fQ2160P50B=46, f2160P60=47, f2160P59=48, f2160P50=49	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
FormatB 20.1.120.index	INTEGER	R/W	4	B 系出力フォーマット設定	f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6, f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, f720P24=10, f720P23=11, f1080I60=12, <b>f1080I59=13</b> , f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF30=20, f1080PSF29=21, f1080PSF25=22, f1080PSF24=23, f1080PSF23=24, f1080P60A=25, f1080P59A=26, f1080P50A=27, f1080P60B=28, f1080P59B=29, f1080P50B=30	
SdiAPhaseOffsetH※1 20.1.111.index	INTEGER	R/W	4	A 系水平方向出力位相	-3840～+3840(pixel) 初期値: <b>0</b>	
SdiAPhaseOffsetV※1 20.1.112.index	INTEGER	R/W	4	A 系垂直方向出力位相	-1200～+1200 (line) 初期値: <b>0</b>	
SdiBPhaseOffsetH 20.1.121.index	INTEGER	R/W	4	B 系水平方向出力位相	-1920～+1920 (pixel) 初期値: <b>0</b>	
SdiBPhaseOffsetV 20.1.122.index	INTEGER	R/W	4	B 系垂直方向出力位相	-600～+600 (line) 初期値: <b>0</b>	
Ref1Format 20.1.130.index	INTEGER	R/W	4	REF1 出力フォーマット	<b>f525I59=2</b> , f625I50=3, f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6, f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, ff720P24=10, f720P23=11, f1080I60=12, f1080I59=13, f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF24=20, f1080PSF23=21,	
Wclk1Out 20.1.131.index	INTEGER	R/W	4	WCLK1 出力イネーブル	<b>disable=1</b> , enable=2	
Ref1PhaseOffsetH 20.1.132.index	INTEGER	R/W	4	REF1 水平方向出力位相	-1920～+1920 (pixel) 初期値: <b>0</b>	
Ref1PhaseOffsetV 20.1.133.index	INTEGER	R/W	4	REF1 垂直方向出力位相	-600～+600 (line) 初期値: <b>0</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
Ref2Format 20.1.140.index	INTEGER	R/W	4	REF2 出力フォーマット	<b>f525I59=2</b> , f625I50=3, f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6, f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, ff720P24=10, f720P23=11, f1080I60=12, f1080I59=13, f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF24=20, f1080PSF23=21,	
Wclk2Out 20.1.141.index	INTEGER	R/W	4	WCLK2 出力イネーブル	<b>disable=1</b> , enable=2	
Ref2PhaseOffsetH 20.1.142.index	INTEGER	R/W	4	REF2 水平方向出力位相	-1920～+1920 (pixel) 初期値: <b>0</b>	
Ref2PhaseOffsetV 20.1.143.index	INTEGER	R/W	4	REF2 垂直方向出力位相	-600～+600 (line) 初期値: <b>0</b>	
LtcOutSel 20.1.150.index	INTEGER	R/W	4	LTC 選択	<b>a1=1</b> , a2=2, b1=3, b2=4	
Marker43ColorR 20.1.160.index	INTEGER	R/W	4	4:3 マーカー色(R)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
Marker43ColorG 20.1.161.index	INTEGER	R/W	4	4:3 マーカー色(G)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
Marker43ColorB 20.1.162.index	INTEGER	R/W	4	4:3 マーカー色(B)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
Marker139ColorR 20.1.170.index	INTEGER	R/W	4	13:9 マーカー色(R)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
Marker139ColorG 20.1.171.index	INTEGER	R/W	4	13:9 マーカー色(G)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
Marker139ColorB 20.1.172.index	INTEGER	R/W	4	13:9 マーカー色(B)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
Marker149ColorR 20.1.180.index	INTEGER	R/W	4	14:9 マーカー色(R)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
Marker149ColorG 20.1.181.index	INTEGER	R/W	4	14:9 マーカー色(G)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
Marker149ColorB 20.1.182.index	INTEGER	R/W	4	14:9 マーカー色(B)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	
MarkerCenterColorR 20.1.190.index	INTEGER	R/W	4	センターマーカー色(R)	0～1023 初期値: <b>1023</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
MarkerCenterColorG 20.1.191.index	INTEGER	R/W	4	センターマーカー色(G)	0~1023 初期値: <b>1023</b>	
MarkerCenterColorB 20.1.192.index	INTEGER	R/W	4	センターマーカー色(B)	0~1023 初期値: <b>1023</b>	
Gpi1Func 20.1.200.index : Gpi2Func 20.1.201.index	INTEGER	R/W	4	GPI 機能選択	<b>non=1</b> , idCharA1Out=2, idCharA2Out=3, idCharAOut=4, idCharB1Out=5, idCharB2Out=6, idCharBOut=7, idCharAllOut=8. superA1Out=9. superA2Out=10, superAOut=11, superB1Out=12, superB2Out=13, superBOut=14, superAllOut=15, p01=16, p02=17, p03=18, p04=19, p05=20, p06=21, p07=22, p08=23, p09=24, p10=25, p11=26, p12=27	
Gpo1Func 20.1.210.index : Gpo2Func 20.1.211.index	INTEGER	R/W	4	GPO 機能選択	<b>non=1</b> , idCharA1Out=2, idCharA2Out=3, idCharAOut=4, idCharB1Out=5, idCharB2Out=6, idCharBOut=7, idCharAllOut=8. superA1Out=9. superA2Out=10, superAOut=11, superB1Out=12, superB2Out=13, superBOut=14, superAllOut=15, p01=16, p02=17, p03=18, p04=19, p05=20, p06=21, p07=22, p08=23, p09=24, p10=25, p11=26, p12=27	
Picture1Range 20.1.220.index : Picture4Range 20.1.223.index	INTEGER	R/W	4	静止画レンジ選択	<b>limitRange=1</b> , fullRange=2	
4KDivSel 20.1.302.index	INTEGER	R/W	4	4K サブイメージ分割設定	<b>div2Sample=1</b> , divSquare=2	
4KColSpace 20.1.303.index	INTEGER	R/W	4	4K カラースペース設定	<b>bt2020=1</b> , bt709=2	
4KGamma 20.1.305.index	INTEGER	R/W	4	4K ガンマ	<b>SDR=1</b> , HLG=2	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
12G3GOutputMode 20.1.306.index	INTEGER	R/W	4	12G/3G同時出力モード	<b>no=1</b> , yes=2	
ReturnDefault 20.1.9900.index	INTEGER	R/W	4	デフォルト設定に戻す	<b>no=1</b> , yes=2	
LoadPreset 20.1.9901.index	INTEGER	R/W	4	プリセットを読み込み	<b>non=1</b> , p01=2, p02=3, p03=4, p04=5, p05=6, p06=7, p07=8, p08=9, p09=10, p10=11, p11=12, p12=13	
SavePreset 20.1.9902.index	INTEGER	R/W	4	プリセットを書き込み	<b>non=1</b> , p01=2, p02=3, p03=4, p04=5, p05=6, p06=7, p07=8, p08=9, p09=10, p10=11, p11=12, p12=13	
Factory Reset 20.1.9903.index	INTEGER	R/W	4	工場出荷時設定に戻す	<b>no=1</b> , yes=2	
A1Pattern 21.1.1000.index  A2=22.1.2000.index  B1=23.1.3000.index  B2=24.1.4000.index	INTEGER	R/W	4	パターン選択	colorBar100=1, colorBar75=2, smpte=3, arib=4, ramp=5, checkField=6, constant=7, hdr=8, picture1=9, picture2=10, picture3=11, picture4=12  初期値:A1= <b>smpte</b> , A2= <b>arib</b> , B1= <b>colorBar100</b> , B2= <b>colorBar75</b>	
A1AribSel 21.1.1001.index  A2=22.1.2001.index  B1=23.1.3001.index  B2=24.1.4001.index	INTEGER	R/W	4	Arib カラーバー選択	<b>c100=1</b> , c75=2, plusI=3	
A1KeyOut 21.1.1002.index  A2=22.1.2002.index  B1=23.1.3002.index  B2=24.1.4002.index	INTEGER	R/W	4	KEY 出力選択	<b>disable=1</b> , enable=2	
A1Marker 21.1.1003.index  A2=22.1.2003.index  B1=23.1.3003.index  B2=24.1.4003.index	INTEGER	R/W	4	マーカ出力選択	<b>off=1</b> , on43=2, on13943=3, on139=4, on14943=5, on149=6	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1CenterMarker 21.1.1004.index A2=22.1.2004.index B1=23.1.3004.index B2=24.1.4004.index	INTEGER	R/W	4	センターマーカー設定	<b>off=1, on=1</b>	
A1ScrollOffsetH 21.1.1010.index A2=22.1.2010.index B1=23.1.3010.index B2=24.1.4010.index	INTEGER	R/W	4	水平スクロールオフセット	-100~100 初期値: <b>0</b>	
A1ScrollOffsetV 21.1.1011.index A2=22.1.2011.index B1=23.1.3011.index B2=24.1.4011.index	INTEGER	R/W	4	垂直スクロールオフセット	-100~100 初期値: <b>0</b>	
A1ConstColorR 21.1.1020.index A2=22.1.2020.index B1=23.1.3020.index B2=24.1.4020.index	INTEGER	R/W	4	固定色(R)	0~1023 初期値: <b>1023</b>	
A1ConstColorG 21.1.1021.index A2=22.1.2021.index B1=23.1.3021.index B2=24.1.4021.index	INTEGER	R/W	4	固定色(G)	0~1023 初期値: <b>1023</b>	
A1ConstColorB 21.1.1022.index A2=22.1.2022.index B1=23.1.3022.index B2=24.1.4022.index	INTEGER	R/W	4	固定色(B)	0~1023 初期値: <b>1023</b>	
A1IdSize 21.1.1030.index A2=22.1.2030.index B1=23.1.3030.index B2=24.1.4030.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクタサイズ	0~15 初期値: <b>0</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1IdOut 21.1.1031.index A2=22.1.2031.index B1=23.1.3031.index B2=24.1.4031.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクタ出力	<b>off=1, on=2</b>	
A1IdBlink 21.1.1032.index A2=22.1.2032.index B1=23.1.3032.index B2=24.1.4032.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクタ ブリンク設定	<b>off=1, on=2</b>	
A1IdBlinkTime 21.1.1033.index A2=22.1.2033.index B1=23.1.3033.index B2=24.1.4033.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクタ ブリンク時間 (ms)	20~200000 初期値: <b>20</b>	
A1IdChar 21.1.1034.index A2=22.1.2034.index B1=23.1.3034.index B2=24.1.4034.index	OCTET STRING	R/W	32	ID キャラクタ	初期値:A1= <b>COSMIC1</b> , A2= <b>COSMIC2</b> , B1= <b>COSMIC3</b> B2= <b>COSMIC4</b>	
A1IdPosX ≈2 21.1.1035.index A2=22.1.2035.index B1=23.1.3035.index B2=24.1.4035.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクタ出力X座標 左上 座標	0~3839 初期値: <b>0</b>	
A1IdPosY ≈2 21.1.1036.index A2=22.1.2036.index B1=23.1.3036.index B2=24.1.4036.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクタ出力Y 座標 左上 座標	0~2159 初期値: <b>0</b>	
A1IdScrollOffsetH 21.1.1037.index A2=22.1.2037.index B1=23.1.3037.index B2=24.1.4037.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクタ水平スクロールオ フセット	-100~100 初期値: <b>0</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1IdScrollOffsetV 21.1.1038.index A2=22.1.2038.index B1=23.1.3038.index B2=24.1.4038.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクタ垂直スクロールオフセット	-100~100 初期値: <b>0</b>	
A1IdColorR 21.1.1039.index A2=22.1.2039.index B1=23.1.3039.index B2=24.1.4039.index	INTEGER	R/W	4	固定色(R) 8bit	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1IdColorG 21.1.1040.index A2=22.1.2040.index B1=23.1.3040.index B2=24.1.4040.index	INTEGER	R/W	4	固定色(G) 8bit	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1IdColorB 21.1.1041.index A2=22.1.2041.index B1=23.1.3041.index B2=24.1.4041.index	INTEGER	R/W	4	固定色(B) 8bit	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1IdColorA 21.1.1042.index A2=22.1.2042.index B1=23.1.3042.index B2=24.1.4042.index	INTEGER	R/W	4	固定色(A) 8bit	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1IDCentering 21.1.1043.index A2=22.1.2043.index B1=23.1.3043.index B2=24.1.4043.index	INTEGER	R/W	4	IDをセンターに置く	<b>no=1, yes=2</b>	
A1PlateOut 21.1.1050.index A2=22.1.2050.index B1=23.1.3050.index B2=24.1.4050.index	INTEGER	R/W	4	プレート出力	<b>off=1, on=2</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1PlatePosX ※2 21.1.1051.index A2=22.1.2051.index B1=23.1.3051.index B2=24.1.4051.index	INTEGER	R/W	4	プレート出力X 座標 左上座標	0~3839 初期値: <b>0</b>	
A1PlatePosY ※2 21.1.1052.index A2=22.1.2052.index B1=23.1.3052.index B2=24.1.4052.index	INTEGER	R/W	4	プレート出力Y 座標 左上座標	0~2159 初期値: <b>0</b>	
A1PlateSizeX 21.1.1053.index A2=22.1.2053.index B1=23.1.3053.index B2=24.1.4053.index	INTEGER	R/W	4	プレートX サイズ	0~3839 初期値: <b>0</b>	
A1PlateSizeY 21.1.1054.index A2=22.1.2054.index B1=23.1.3054.index B2=24.1.4054.index	INTEGER	R/W	4	プレートY サイズ	0~2159 初期値: <b>0</b>	
A1PlateColorR 21.1.1055.index A2=22.1.2055.index B1=23.1.3055.index B2=24.1.4055.index	INTEGER	R/W	4	プレート色(R) 8bit	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1PlateColorG 21.1.1056.index A2=22.1.2056.index B1=23.1.3056.index B2=24.1.4056.index	INTEGER	R/W	4	プレート色(G) 8bit	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1PlateColorB 21.1.1057.index A2=22.1.2057.index B1=23.1.3057.index B2=24.1.4057.index	INTEGER	R/W	4	プレート色(B) 8bit	0~255 初期値: <b>255</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1PlateColorA 21.1.1058.index  A2=22.1.2058.index  B1=23.1.3058.index  B2=24.1.4058.index	INTEGER	R/W	4	プレート色(A) 8bit	0~255  初期値: <b>255</b>	
A1PlateAlignToID 21.1.1059.index  A2=22.1.2059.index  B1=23.1.3059.index  B2=24.1.4059.index	INTEGER	R/W	4	プレートをIDに合わせる	<b>no=1</b> , yes=2	
A1Super 21.1.1060.index  A2=22.1.2060.index  B1=23.1.3060.index  B2=24.1.4060.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー設定	<b>off=1</b> . on=2	
A1SuperSourceSel 21.1.1061.index  A2=22.1.2061.index  B1=23.1.3061.index  B2=24.1.4061.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー・ソース選択	<b>picture1=1</b> , picture2=2,  picture3=3, picture4=4	
A1SuperBlink 21.1.1062.index  A2=22.1.2062.index  B1=23.1.3062.index  B2=24.1.4062.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー・blink	<b>off=1</b> . on=2	
A1SuperBlinkTime 21.1.1063.index  A2=22.1.2063.index  B1=23.1.3063.index  B2=24.1.4063.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー・blink時間 (ms)	20~200000  初期値: <b>20[ms]</b>	
A1SuperPosX ※2 21.1.1064.index  A2=22.1.2064.index  B1=23.1.3064.index  B2=24.1.4064.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー出力X 座標 左 上座標	0~3839  初期値: <b>0</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1SuperPosY ※2 21.1.1065.index A2=22.1.2065.index B1=23.1.3065.index B2=24.1.4065.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー出力Y 座標 左上 座標	0~2159 初期値: <b>0</b>	
A1SuperScrollOffsetH ※3 21.1.1066.index A2=22.1.2066.index B1=23.1.3066.index B2=24.1.4066.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー水平スクロール オフセット	-100~100 初期値: <b>0</b>	
A1SuperScrollOffsetV ※3 21.1.1067.index A2=22.1.2067.index B1=23.1.3067.index B2=24.1.4067.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー垂直スクロール オフセット	-100~100 初期値: <b>0</b>	
A1EmbG1En 21.1.1070.index : A1EmbG8En 21.1.1077.index A2=22.1.207*.index B1=23.1.307*.index B2=24.1.407*.index	INTEGER	R/W	4	出力エンベデッドオーディオ グ ループ制御	off=1, on=2 初期値:G1~G4= <b>on</b> , G5~G8= <b>off</b>	
A1Ch01Freq 21.1.1080.index : A1Ch32Freq 21.1.1142.index A2=22.1.2***.index B1=23.1.3***.index B2=24.1.4***.index	INTEGER	R/W	4	出力エンベデッドオーディオCH 周波数(50Hz ステップ)	SILENCE,50~20000 初期値: <b>1000[Hz]</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1Ch01Amp 21.1.1081.index : A1Ch32Freq 21.1.1143.index A2=22.1.2***.index B1=23.1.3***.index B2=24.1.4***.index	INTEGER	R/W	4	出力エンベデッドオーディオCH 出力レベル(*10dB を設定)	-1000~0 初期値:-200( =-20.0[dBFS])	
A1OutAtcLtcEn 21.1.1150.index A2=22.1.2150.index B1=23.1.3150.index B2=24.1.5150.index	INTEGER	R/W	4	出力ATC(LTC)の有効／無効	<b>off=1, on=2</b>	
A1OutAtcVitcEn 21.1.1151.index A2=22.1.2151.index B1=23.1.3151.index B2=24.1.4151.index	INTEGER	R/W	4	出力ATC(VITC)の有効／無効	<b>off=1, on=2</b>	
A1TcOffsetEn 21.1.1152.index A2=22.1.2152.index B1=23.1.3152.index B2=24.1.4152.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC のオフセット制御	<b>off=1, on=2</b>	
A1TcOffsetHH 21.1.1153.index A2=22.1.2153.index B1=23.1.3153.index B2=24.1.4153.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC のオフセット値(時)	0~23 初期値:0	
A1TcOffsetMM 21.1.1154.index A2=22.1.2154.index B1=23.1.3154.index B2=24.1.4154.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC のオフセット値(分)	0~59 初期値:0	
A1TcOffsetSS 21.1.1155.index A2=22.1.2155.index B1=23.1.3155.index B2=24.1.4155.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC のオフセット値(秒)	0~59 初期値:0	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcOffsetFR 21.1.1156.index A2=22.1.2156.index B1=23.1.3156.index B2=24.1.4156.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC のオフセット値(フレーム)	0~29 初期値: <b>0</b>	
A1TcSel 21.1.1157.index A2=22.1.2157.index B1=23.1.3157.index B2=24.1.4157.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC の動作を設定	<b>int=1, ltc=2</b>	
A1TcInitLoad 21.1.1158.index A2=22.1.2158.index B1=23.1.3158.index B2=24.1.4158.index	INTEGER	R/W	4	TC 自走時、初期値のロード設定	<b>off=1, on=2</b>	
A1TcInitHH 21.1.1159.index A2=22.1.2159.index B1=23.1.3159.index B2=24.1.4159.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(時)	0~23 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitMM 21.1.1160.index A2=22.1.2160.index B1=23.1.3160.index B2=24.1.4160.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(分)	0~59 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitSS 21.1.1161.index A2=22.1.2161.index B1=23.1.3161.index B2=24.1.4161.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(秒)	0~59 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitFR 21.1.1162.index A2=22.1.2162.index B1=23.1.3162.index B2=24.1.4162.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(フレーム)	0~29 初期値: <b>0</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcInitBG1 21.1.1163.index A2=22.1.2163.index B1=23.1.3163.index B2=24.1.4163.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG1)	0~15 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitBG2 21.1.1164.index A2=22.1.2164.index B1=23.1.3164.index B2=24.1.4164.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG2)	0~15 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitBG3 21.1.1165.index A2=22.1.2165.index B1=23.1.3165.index B2=24.1.4165.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG3)	0~15 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitBG4 21.1.1166.index A2=22.1.2166.index B1=23.1.3166.index B2=24.1.4166.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG4)	0~15 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitBG5 21.1.1167.index A2=22.1.2167.index B1=23.1.3167.index B2=24.1.4167.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG5)	0~15 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitBG6 21.1.1168.index A2=22.1.2168.index B1=23.1.3168.index B2=24.1.4168.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG6)	0~15 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitBG7 21.1.1169.index A2=22.1.2169.index B1=23.1.3169.index B2=24.1.4169.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG7)	0~15 初期値: <b>0</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcInitBG8 21.1.1170.index A2=22.1.2170.index B1=23.1.3170.index B2=24.1.4170.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG8)	0~15 初期値: <b>0</b>	
A1TcInitBGF 21.1.1171.index A2=22.1.2171.index B1=23.1.3171.index B2=24.1.4171.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値(BG flag)	0~7 初期値: <b>0</b>	
A1TcRunEn 21.1.1172.index A2=22.1.2172.index B1=23.1.3172.index B2=24.1.4172.index	INTEGER	R/W	4	TC 自走開始	<b>off=1, on=2</b>	
A1TcLostAction 21.1.1173.index A2=22.1.2173.index B1=23.1.3173.index B2=24.1.4173.index	INTEGER	R/W	4	ATC/LTC 信号ロスト時の動作	<b>autoRun=1, stop=2,</b> noPacket=3	
A1TcFrLoadEn 21.1.1174.index A2=22.1.2174.index B1=23.1.3174.index B2=24.1.4174.index	INTEGER	R/W	4	内蔵TC への初期値フレーム値 ロード設定	<b>off=1, on=2</b>	
A1TcDropFrEn 21.1.1175.index A2=22.1.2175.index B1=23.1.3175.index B2=24.1.4175.index	INTEGER	R/W	4	ドロップフレームの有効／無効 (自走時のみ有効)	<b>off=1, on=2</b>	
A1TcOsdEn 21.1.1180.index A2=22.1.2180.index B1=23.1.3180.index B2=24.1.4180.index	INTEGER	R/W	4	TC のOSD 表示	<b>off=1, on=2</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcOsdCharSize 21.1.1181.index A2=22.1.2181.index B1=23.1.3181.index B2=24.1.4181.index	INTEGER	R/W	4	TC のOSD キャラクタサイズ	0~15 初期値: <b>0</b>	
A1TcOsdPosX ≈2 21.1.1182.index A2=22.1.2182.index B1=23.1.3182.index B2=24.1.4182.index	INTEGER	R/W	4	TC のOSD のX 座標 左上座標	0~3839 初期値: <b>0</b>	
A1TcOsdPosY ≈2 21.1.1183.index A2=22.1.2183.index B1=23.1.3183.index B2=24.1.4183.index	INTEGER	R/W	4	TC のOSD のY 座標 左上座標	0~2159 初期値: <b>0</b>	
A1TcOsdColorR 21.1.1184.index A2=22.1.2184.index B1=23.1.3184.index B2=24.1.4184.index	INTEGER	R/W	4	OSD 色(R) 8 ビット	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1TcOsdColorG 21.1.1185.index A2=22.1.2185.index B1=23.1.3185.index B2=24.1.4185.index	INTEGER	R/W	4	OSD 色(G) 8 ビット	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1TcOsdColorB 21.1.1186.index A2=22.1.2186.index B1=23.1.3186.index B2=24.1.4186.index	INTEGER	R/W	4	OSD 色(B) 8 ビット	0~255 初期値: <b>255</b>	
A1TcOsdColorA 22.1.1187.index A2=22.1.2187.index B1=23.1.3187.index B2=24.1.4187.index	INTEGER	R/W	4	OSD 色(A) 8 ビット	0~255 初期値: <b>255</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A2CopyfromA1 22.1.2900.index B1=23.1.3900.index B2=24.1.4900.index	INTEGER	R/W	4	A1からコピーする	<b>no=1, yes=2</b>	
AlarmEnFPGATemperture 800.1.9800.index	INTEGER	R/W	4	FPGA 温度アラームイネーブル	disable=1, <b>enable=2</b>	
AlarmEnCPUTemperat ure 800.1.9801.index	INTEGER	R/W	4	CPU 温度アラームイネーブル	disable=1, <b>enable=2</b>	
AlarmEnRefUnlock 800.1.9802.index	INTEGER	R/W	4	REF アンロックアラームイネーブル	disable=1, <b>enable=2</b>	
AlarmEnLtcUnlock 800.1.9803.index	INTEGER	R/W	4	Ltc アンロックアラームイネーブル	<b>disable=1, enable=2</b>	
TrapEnFPGATemperet ure 800.1.9850.index	INTEGER	R/W	4	FPGA 温度トラップイネーブル	disable=1, <b>enable=2</b>	
TrapEnCPUTemperetu re 800.1.9851.index	INTEGER	R/W	4	CPU 温度トラップイネーブル	disable=1, <b>enable=2</b>	
TrapEnRefUnlock 800.1.9852.index	INTEGER	R/W	4	REF アンロックトラップイネーブル	disable=1, <b>enable=2</b>	
TrapEnLtcUnlock 800.1.9853.index	INTEGER	R/W	4	LTC アンロックトラップイネーブル	<b>disable=1, enable=2</b>	
FpgaTemperatureThresh old 800.1.9880.index	INTEGER	R/W	4	FPGA 温度しきい値 (°C)	-40~125 初期値: <b>80</b>	
CpuTemperatureThresho ld 800.1.9881.index	INTEGER	R/W	4	CPU 温度しきい値 (°C)	-40~125 初期値: <b>105</b>	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
Ref 30.1.102.index	INTEGER	RO	4	REF のステータス	unknown=1, f525I59=2, f625I50=3, f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6, f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, f720P24=10, f720P23=11, f1080I60=12, f1080I59=13, f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF24=20, f1080PSF23=21, unlock=22, freerun=23	
FpgaTemperature 30.1.200.index	INTEGER	RO	4	FPGA温度ステータス	-40~125	
CpuTemperature 30.1.201.index	INTEGER	RO	4	CPU温度ステータス	-40~125	
AlarmRefUnlock 30.1.202.index	INTEGER	RO	4	Ref アンロックアラームステータス	lock=1, unlock=2	○
AlarmLtcUnlock 30.1.203.index	INTEGER	RO	4	LTC アンロックアラームステータス	lock=1, unlock=2, freerun=3	○
AlarmFanErr 30.1.204.index	INTEGER	RO	4	FANアラームステータス	noErr=1, eErr=2	

※1: 2K 出力時に横幅または縦幅を超える数値で設定した場合、横幅または縦幅でクランプした値が出力されます。

※2: 2K出力時に横幅または縦幅を超える数値で設定した場合、画面の最大幅で折り返した位置が出力されます。

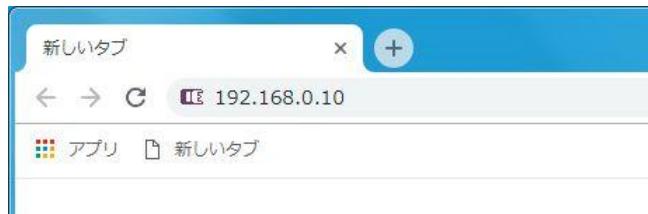
※3: 4K 出力時は、2 刻みで設定します。

Trap 番号	内容
dsg5112TrapFpgaHighTemperatureOK 47.0.1.index	FPGA 温度が異常状態から復帰したことを示すトラップ
dsg5112TrapCpuHighTemperatureOK 47.0.2.index	CPU 温度が異常状態から復帰したことを示すトラップ
dsg5112TrapRefLock 47.0.3.index	リファレンスがロックしたことを示すトラップ
dsg5112TrapLtcLock 47.0.4.index	LTC がロックしたことを示すトラップ
dsg5112TrapFpgaHighTemperature 47.0.101.index	FPGA 温度が異常であることを示すトラップ
dsg5112TrapCpuHighTemperature 47.0.102.index	CPU 温度が異常であることを示すトラップ
dsg5112TrapRefUnlock 47.0.103.index	リファレンスがアンロックしたことを示すトラップ
dsg5112TrapLtcUnlock 47.0.104.index	LTC がアンロックしたことを示すトラップ

## 1.1. WebControl

WEB から、全ての設定を確認、変更できます。Google Chrome で IP アドレスを入力して、WebControl に接続します。

C5002-20/C5001-20 フレームの IP アドレス出荷時設定は、“192.168.0.10”です。



詳細な操作方法は 93-10092 「WebControl 取扱説明書」を参照してください。

### 1.1.1. モジュール画面

DSG5112-12G が挿入されたスロットをクリックするとモジュール画面が表示されます。

セクション	項目数
ステータス	6項目
アラーム・トラップ設定	10項目
共通設定	45項目
A1設定/4K設定	148項目
A2設定	149項目
B1設定	149項目
B2設定	149項目
製品情報	6項目

ステータスには、各種モジュールの状態を、アラーム・トラップ設定、共通/4K 設定、A1～B2 設定にはモジュールに設定できる項目を、製品情報には、モジュール名、プログラムバージョン等の製品情報を表示します。'+'マークをクリックすることにより、各設定が表示されます。

### 1.1.2. ステータス

ステータスには各種モジュールの状態が表示されます。



**ステータス [-]** 6項目

<input type="checkbox"/> リファレンス	freerun	<input type="checkbox"/> FPGA温度	38	<input type="checkbox"/> CPU温度	35
<input type="checkbox"/> リファレンスアンロックエラー	ロック	<input type="checkbox"/> LTCアンロックエラー	ロック	<input type="checkbox"/> ファンエラー	エラー無し

### 1.1.3. アラーム・トラップ設定

アラーム・トラップ設定には、モジュールのアラーム・トラップに関する設定可能な項目が表示されます。

各項目は、プルダウンメニューにより設定できるパラメータを選択するか、値を直接入力することにより設定します。設定した時点で、モジュールには設定が反映されます。



**アラーム・トラップ設定 [-]** 10項目

<input type="checkbox"/> アラーム設定 @ FPGA温度 高温	有効	<input type="checkbox"/> アラーム設定 @ CPU温度 高温	有効	<input type="checkbox"/> アラーム設定 @ リフ アレンスアンロック	有効
<input type="checkbox"/> アラーム設定 @ LTCアンロックエラー	無効	<input type="checkbox"/> トラップ設定 @ FPGA温度 高温	有効	<input type="checkbox"/> トラップ設定 @ CPU温度 高温	有効
<input type="checkbox"/> トラップ設定 @ リフ アレンスアンロック	有効	<input type="checkbox"/> トラップ設定 @ LTC アンロックエラー	無効	<input type="checkbox"/> FPGA温度 高温ア ラームしきい値設定	80
<input type="checkbox"/> CPU温度 高温アラ ームしきい値設定	105				

## 1.1.4. 共通設定

アラーム・トラップ設定同様、各項目は、プルダウンメニューにより設定できるパラメータを選択するか、値を直接入力することにより設定します。設定した時点で、モジュールには設定が反映されます。更新ボタンのあるプリセットの読み出しと、書き込みはプルダウンメニューでプリセット番号を選んだ時点では動作せず、更新ボタンのクリック時に指定されたプリセット番号の読み出し、書き込みを行います。

共通設定 [-]				45項目	
<input type="checkbox"/> プリセットを読み込み	いいえ	<input type="checkbox"/> プリセットを書き込み	いいえ	<input type="checkbox"/> リファレンス選択	フリーラン
<input type="button" value="更新"/>		<input type="button" value="更新"/>			
<input type="checkbox"/> リファレンスフリーラン	無効	<input type="checkbox"/> A1/A2 フォーマット	1080i59	<input type="checkbox"/> B1/B2 フォーマット	1080i59
<input type="checkbox"/> A1/A2 水平位相	0	<input type="checkbox"/> A1/A2 垂直位相	0	<input type="checkbox"/> B1/B2 水平位相	0
<input type="checkbox"/> B1/B2 垂直位相	0	<input type="checkbox"/> 4K 分割モード	2 Sample Interl	<input type="checkbox"/> 4K 色空間	BT2020
<input type="checkbox"/> 4K ガンマ	SDR	<input type="checkbox"/> 12G/3G 同時出力モード	オフ	<input type="checkbox"/> REF1 フォーマット	525i59
<input type="checkbox"/> WCLK1 出力	無効	<input type="checkbox"/> REF1 水平位相	0	<input type="checkbox"/> REF1 垂直位相	0
<input type="checkbox"/> REF2 フォーマット	525i59	<input type="checkbox"/> WCLK2 出力	無効	<input type="checkbox"/> REF2 水平位相	0
<input type="checkbox"/> REF2 垂直位相	0	<input type="checkbox"/> LTC 出力選択	A1	<input type="checkbox"/> 4:3 マーカー色(R)	1023
<input type="checkbox"/> 4:3 マーカー色(G)	1023	<input type="checkbox"/> 4:3 マーカー色(B)	1023	<input type="checkbox"/> 13:9 マーカー色(R)	1023
<input type="checkbox"/> 13:9 マーカー色(G)	1023	<input type="checkbox"/> 13:9 マーカー色(B)	1023	<input type="checkbox"/> 14:9 マーカー色(R)	1023
<input type="checkbox"/> 14:9 マーカー色(G)	1023	<input type="checkbox"/> 14:9 マーカー色(B)	1023	<input type="checkbox"/> マーカーセンター色(R)	1023
<input type="checkbox"/> マーカーセンター色(G)	1023	<input type="checkbox"/> マーカーセンター色(B)	1023	<input type="checkbox"/> 静止画1レンジ	リミットレンジ
<input type="checkbox"/> 静止画2レンジ	リミットレンジ	<input type="checkbox"/> 静止画3レンジ	リミットレンジ	<input type="checkbox"/> 静止画4レンジ	リミットレンジ
<input type="checkbox"/> GPI1機能	なし	<input type="checkbox"/> GPI2機能	なし	<input type="checkbox"/> GPO1機能	なし
<input type="checkbox"/> GPO2機能	なし	<input type="checkbox"/> 初期設定に戻す	戻す	<input type="checkbox"/> 工場出荷時設定に戻す	戻す

## 1 1 - 4 - 1. A1 設定/4K 設定 1

アラーム・トラップ設定同様、各項目は、プルダウンメニューにより設定できるパラメータを選択するか、値を直接入力することにより設定します。

設定した時点で、モジュールには設定が反映されます。

A1設定/4K設定 [-]				148項目	
<input type="checkbox"/> A1 パターン	SMPTEカラーバー	<input type="checkbox"/> A1 ARIBカラーバー選択	カラーバー100%	<input type="checkbox"/> A1 SDIキー出力設定	無効
<input type="checkbox"/> A1 SDIマーク出力設定	オフ	<input type="checkbox"/> A1 SDIセンターマーカー出力設定	無効	<input type="checkbox"/> A1 水平スクロールオフセット	0
<input type="checkbox"/> A1 垂直スクロールオフセット	0	<input type="checkbox"/> A1 固定色(R)	1023	<input type="checkbox"/> A1 固定色(G)	1023
<input type="checkbox"/> A1 固定色(B)	1023	<input type="checkbox"/> A1 IDサイズ	0	<input type="checkbox"/> A1 ID出力	オフ
<input type="checkbox"/> A1 IDブリンク	オフ	<input type="checkbox"/> A1 IDブリンク時間(20msステップ)	20	<input type="checkbox"/> A1 ID文字	COSMIC1
<input type="checkbox"/> A1 ID位置(X)	0	<input type="checkbox"/> A1 ID位置(Y)	0	<input type="checkbox"/> A1 ID水平スクロールオフセット	0
<input type="checkbox"/> A1 ID垂直スクロールオフセット	0	<input type="checkbox"/> A1 ID色(R)	255	<input type="checkbox"/> A1 ID色(G)	255
<input type="checkbox"/> A1 ID色(B)	255	<input type="checkbox"/> A1 ID色(A)	255	<input type="checkbox"/> A1 IDをセンターに置く	センターに置く
<input type="checkbox"/> A1 プレート出力	オフ	<input type="checkbox"/> A1 プレート位置(X)	0	<input type="checkbox"/> A1 プレート位置(Y)	0
<input type="checkbox"/> A1 プレートサイズ(X)	0	<input type="checkbox"/> A1 プレートサイズ(Y)	0	<input type="checkbox"/> A1 プレート色(R)	255
<input type="checkbox"/> A1 プレート色(G)	255	<input type="checkbox"/> A1 プレート色(B)	255	<input type="checkbox"/> A1 プレート色(A)	255
<input type="checkbox"/> A1 プレートをIDに合わせる	IDに合わせる	<input type="checkbox"/> A1 スーパー	オフ	<input type="checkbox"/> A1 スーパー静止画選択	静止画1
<input type="checkbox"/> A1 スーパーブリンク	オフ	<input type="checkbox"/> A1 スーパーブリンク時間(20msステップ)	20	<input type="checkbox"/> A1 スーパー位置(X)	0
<input type="checkbox"/> A1 スーパー位置(Y)	0	<input type="checkbox"/> A1 スーパー水平スクロールオフセット	0	<input type="checkbox"/> A1 スーパー垂直スクロールオフセット	0
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッド・グループ1出力	オン	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッド・グループ2出力	オン	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッド・グループ3出力	オン

## 1 1 - 4 - 2. A1 設定/4K 設定 2

<input type="checkbox"/> A1 エンベデッド・グループ4 出力	オン	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッド・グループ5 出力	オフ	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッド・グループ6 出力	オフ
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッド・グループ7 出力	オフ	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッド・グループ8 出力	オフ	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh01周波数(Hz)	1000
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh01振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh02周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh02振幅(*0.1dBFS)	-200
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh03周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh03振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh04周波数(Hz)	1000
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh04振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh05周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh05振幅(*0.1dBFS)	-200
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh06周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh06振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh07周波数(Hz)	1000
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh07振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh08周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh08振幅(*0.1dBFS)	-200
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh09周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh09振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh10周波数(Hz)	1000
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh10振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh11周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh11振幅(*0.1dBFS)	-200
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh12周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh12振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh13周波数(Hz)	1000
<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh13振幅(*0.1dBFS)	-200	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh14周波数(Hz)	1000	<input type="checkbox"/> A1 エンベデッドCh14振幅(*0.1dBFS)	-200

## 1 1 - 4 - 3. A1 設定/4K 設定 3

<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh15周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh15振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh16周波数(Hz) 1000
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh16振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh17周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh17振幅(*0.1dBFS) -200
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh18周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh18振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh19周波数(Hz) 1000
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh19振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh20周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh20振幅(*0.1dBFS) -200
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh21周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh21振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh22周波数(Hz) 1000
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh22振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh23周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh23振幅(*0.1dBFS) -200
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh24周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh24振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh25周波数(Hz) 1000
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh25振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh26周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh26振幅(*0.1dBFS) -200
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh27周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh27振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh28周波数(Hz) 1000
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh28振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh29周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh29振幅(*0.1dBFS) -200
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh30周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh30振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh31周波数(Hz) 1000
<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh31振幅(*0.1dBFS) -200	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh32周波数(Hz) 1000	<input type="checkbox"/> A1 インベデッドCh32振幅(*0.1dBFS) -200

## 1 1 - 4 - 4 . A1 設定/4K 設定 4

<input type="checkbox"/> A1 ATC(LTC)出力	オフ	<input type="checkbox"/> A1 ATC(VITC)出力	オフ	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードオフセット	オフ
<input type="checkbox"/> A1 タイムコードオフセット (時間)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードオフセット (分)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードオフセット (秒)	0
<input type="checkbox"/> A1 タイムコードオフセット (フレーム)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード選択	内部TC	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 読み込み	オフ
<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (時間)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (分)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (秒)	0
<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (フレーム)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BG1)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BG2)	0
<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BG3)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BG4)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BG5)	0
<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BG6)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BG7)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BG8)	0
<input type="checkbox"/> A1 タイムコード初期値 (BGF)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードラン	オフ	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードロスト時	自走
<input type="checkbox"/> A1 タイムコードフレーム 初期値読み込み	オフ	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードドロップフレーム	オン	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードOSD出力	オフ
<input type="checkbox"/> A1 タイムコードOSDキャラクター・サイズ	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードOSD位置(X)	0	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードOSD位置(Y)	0
<input type="checkbox"/> A1 タイムコードOSD色 (R)	255	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードOSD色 (G)	255	<input type="checkbox"/> A1 タイムコードOSD色 (B)	255
<input type="checkbox"/> A1 タイムコードOSD色 (A)	255				

## 1 1 - 5. A2～B2 設定

A2～B2 設定は、「A1 からコピー」項目が追加されていることを除いて、A1 と同様です。

**A2設定 [-]** 149項目

<input type="checkbox"/> A1からコピー	<input type="button" value="コピーする"/>	<input type="checkbox"/> A2 パターン	ARIBカラーバー	<input type="checkbox"/> A2 ARIBカラーバ選択	カラーバー100%
<input type="checkbox"/> A2 SDIキー出力設定	無効	<input type="checkbox"/> A2 SDIマーク出力設定	オフ	<input type="checkbox"/> A2 SDIセンターマーク出力設定	無効
<input type="checkbox"/> A2 水平スクロールオフセット	0	<input type="checkbox"/> A2 垂直スクロールオフセット	0	<input type="checkbox"/> A2 固定色(R)	1023
<input type="checkbox"/> A2 固定色(G)	1023	<input type="checkbox"/> A2 固定色(B)	1023	<input type="checkbox"/> A2 IDサイズ	0
<input type="checkbox"/> A2 ID出力	オフ	<input type="checkbox"/> A2 IDブリンク	オフ	<input type="checkbox"/> A2 IDブリンク時間(20msステップ)	20

## 1 1 - 6. 製品情報

**製品情報 [-]** 6項目

<input type="checkbox"/> 製品ID	47	<input type="checkbox"/> 製品概要	DSG5112-12G : 2 slot 12G/3G/HD-SDI Signal Generator Module	<input type="checkbox"/> Version (Firmware)	1.0.3
<input type="checkbox"/> Version (Hardware)	1.2.3	<input type="checkbox"/> 占有スロット数	2	<input type="checkbox"/> 別名	DSG5112-12G

## 1.2. 2SI チェック用パターン

本製品では、2SI配線確認用のオリジナルパターンを配布しております。工場出荷時SDカードにpic4として保存されています。

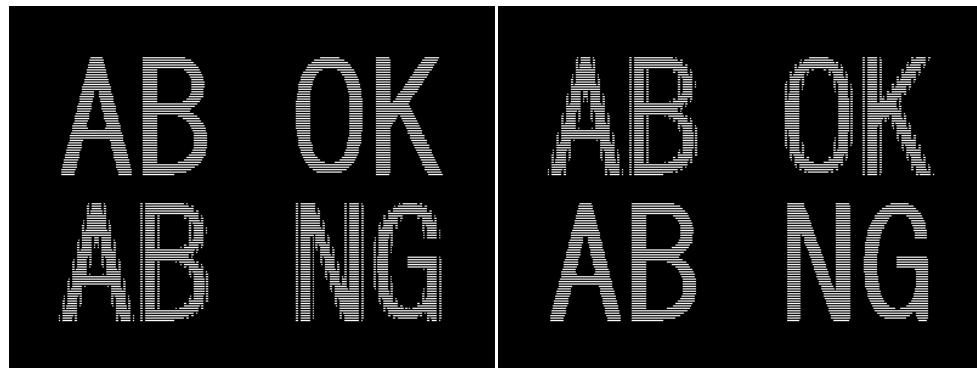
簡易画像と各部分の説明は以下の通りです。



A,B,C,Dは2SIの各サブイメージ1,2,3,4に対応しています。

- ① 2SIの各サブイメージで構成された文字です。コネクタの抜けが容易に確認できます。サブイメージ1が接続されていないとAの文字が表示されません。
- ② 2つのサブイメージで構成された文字です。OKの方は正しい配線の画です。NGの方は任意の2つのサブイメージをあらかじめ入れ替えた画です。

例えばABに着目すると、これらを正しく配線したときは「AB OK」が鮮明に見え、「AB NG」の方は歪んで見えます(左図)。もし逆に配線すると、「AB OK」が歪んで見え、「AB NG」の方は鮮明に見えます(右図)。



AB : 正しい配線をしたとき(左)・配線が逆のとき(右)

AC・BDの場合は間の二重横線に注目してください。OK側の横線が線としてはっきり見えるなら正しい配線で、縦に分散して見えるなら配線が逆です。



AC : 正しい配線をしたとき(左)・配線が逆のとき(右)

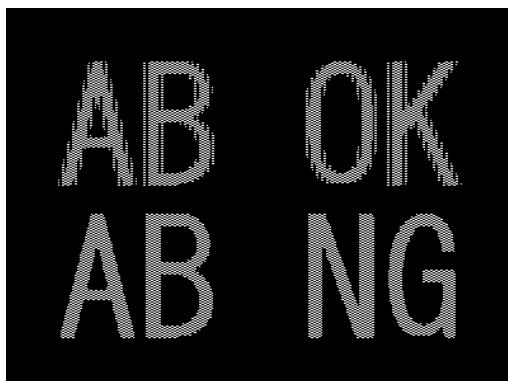
③ 2pix/1lineの傾きの線です。配線確認が簡易的にできます。

④ HLG カラーバーの縮小版です。

配線確認の流れの例を以下に示します。

サブイメージ1～4にBCADの順で配線した場合：

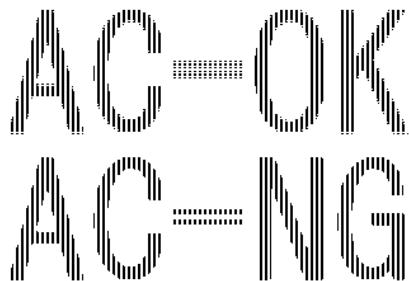
AB 部分が次のように見えます。



AB は NG の方が鮮明に見えるので、配線が逆だとわかります。

ここで、ABに当たるコネクタを逆にすると、「BC」AD→「CB」ADとなります。

すると、AC部分が次のように見えます。



間の二重横線はOKの方が縦に分散して見え、NGの方が鮮明な横線として見えるので、ACが逆だとわかります。

よって、ACに当たるコネクタを逆にすると、「C」B「A」D→「A」B「C」Dとなります。

このように、一度で全ての配線を直すのではなく、違いのわかりやすいものから順に再配線して使うことをお勧めします。

### 1 3 . コネクタ ピンアサイン表

REM ヒロセ電機 HR10A-7R-6S

1	GND	3	GPI2	5	GPO1
2	GPI1	4	+12V OUT	6	GPO2

GPI1～GPI2 メーク接点入力(+3.3Vロジック回路受け)

GPO1～GPO2 オープンコレクタ出力(24V/30mA MAX)

+12V OUT +12V(100mA MAX)

## 1.4. 定格および電気的特性

SDI 出力	対応フォーマット(映像)	12G-SDI 2160/ 60p, 59.94p, 50p(TYPE1) 3G-SDI 1080/ 60p, 59.94p, 50p (レベル A/B) 2160/ 60p, 59p, 50p (3G-QL レベル A/B), 2160/ 30p, 29.97p, 25p, 24p, 23.98p, 30psf, 29.97psf, 25psf, 24psf, 23.98psf (3G-DL) *1 HD-SDI 1080/ 60i, 59.94i, 50i, 30p, 29.97p, 25p, 24p, 23.98p, 30psf, 29.97psf, 25psf, 24psf, 23.98psf 720/ 60p, 59.94p, 50p, 30p, 29.97p, 25p, 24p, 23.98p
	対応フォーマット(音声)	48kHz sampling 24bit
	コネクタ	BNCx4
	出力レベル、インピーダンス	0.8 Vp-p 75 Ω
LTC 出力	コネクタ	BNCx1
	出力レベル、インピーダンス	2.0 Vp-p 75 Ω
リファレンス入力	コネクタ	BNCx2 (ループスルー含む)
	入力信号、インピーダンス	アナログブラックバースト/3 値シンク 75Ω
REF/WCLK 出力	コネクタ	BNCx2
	出力信号、出力レベル インピーダンス	REF アナログブラックバースト 0.43Vp-p 75Ω 3 値シンク 0.6Vp-p 75Ω
		WCLK 1.0Vp-p 75Ω
リモート入出力	コネクタ	小型丸形コネクタ 6 ピン x1
占有スロット数	2 スロット	
動作環境	0 °C ~ 40 °C 20 % ~ 85 % (結露無きこと)	
電源	DC 12V	
消費電力	13W	
外形寸法	398.5 x 88 mm	
質量	0.32kg	

\*1:3G DUAL LINK は A1/A2, B1/B2 で DUAL LINK を構成し、同じ映像が出力されます。また、3G DUAL LINK PSF の SQD は非対応です。

## 1 5 . お問い合わせ

株式会社 コスミックエンジニアリング

Address : 〒191-0065 東京都日野市旭が丘 3-2-11

TEL: 042-586-2933 (代表)

042-586-2650 (SI部)

FAX : 042-584-0314

URL: <http://www.cosmic-eng.co.jp/>

E-Mail: c1000@cosmic-eng.co.jp