RoHS

COSMIC ENGINEERING

DSG5001/DSG5002

C5000 シリーズ

シグナルジェネレーター・モジュール

取扱説明書

Ver　1.11

COSMIC ENGINEERING
株式会社コスミックエンジニアリング

はじめにお読みください

ご使用上の注意

正しく安全にお使いいただくために、ご使用の前に必ずこの取扱説明書をお読みください。

お読みになった後は、必ず装置の近くの見やすいところに大切に保管してください。

絵表示について

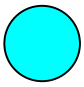
この取扱説明書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、お客様や他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。その表示と意味は次のようになっています。 内容をよく理解してから本文をお読みください。

警告　この表示内容を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を表しています。

注意　この表示内容を無視して誤った取り扱いをすると、人が損害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を表しています。

左の記号は注意（危険・警告を含む）を促す内容があることを告げるものです。
図の中に具体的な注意内容が描かれています。

左の記号は禁止の行為であることを告げるものです。
図の中や近傍に具体的な禁止内容が描かれています。



左の記号は行為を強制したり指示する内容を告げるものです。
図の中に具体的な指示内容が描かれています。

万一、製品の不具合や停電などの外的要因で映像や音声の品質に障害を与えた場合でも、本製品の修理以外の責はご容赦願います。

警告

■ **万一異常が発生したらそのまま使用しない**

煙が出ている、変なにおいがする、異常な音がする。
このような時はすぐに電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いたあと、
本製品を設置した業者またはメーカに修理を依頼してください。

■ **お客様による修理はしない**

お客様による修理は危険ですので、絶対におやめください。

■ **不安定な場所に置かない**

ぐらついた台の上や傾いた所など、不安定な場所に置かないでください。
落ちたり倒れたりして、けがの原因となることがあります。

■ **内部に異物を入れない**

通風口などから内部に金属類や燃えやすいものなどを差し込んだり、
落とし込んだりしないでください。 火災・感電・故障の原因となります。
万一内部に異物が入った場合は、まず本体の電源を切り、電源プラグを
コンセントから抜いてください。

■ **本体フレーム等の天板等を外したり、改造をしない**

内部には電圧の高い部分がありますので、触ると感電の原因となります。
機器を改造しないでください。 火災・感電の原因となります。

■ **ご使用は正しい電源電圧で**

表示された電源電圧以外の電圧で使用しないでください。
火災・感電・故障の原因になります。

■ **雷が鳴り出したら電源プラグには触れない**

火災・感電の原因になります。

■ **電源プラグはコンセントの奥まで確実に差し込む**

ショートや発熱により、火災・感電の原因となります。

■ **電源ケーブルを傷つけない**

電源ケーブルを加工しない。無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったりしない。
電源ケーブルの上に機器本体や重いものを載せない。
電源ケーブルを熱器具に近づけない。 火災・感電の原因となります。

■ **機器の上に水や薬品等が入った容器を置かない**

こぼれたり、中に入った場合、火災・感電・故障の原因となります。

■ **機器の上に小さな金属物を置かない**

万一内部に異物が入った場合は、まず本体の電源を切り、電源プラグを本体
から抜いてください。 火災・感電・故障の原因となります。

⚠ 注意

■ **電源プラグを抜くときは**

電源プラグを抜くときは電源ケーブルを引っ張らずに必ずプラグをもって
抜いてください。 ケーブルが傷つき、火災・感電の原因となります。

■ **濡れた手で電源プラグを抜き差ししない**

感電の原因となることがあります。

■ **次のような場所には置かない**

火災・感電の原因となります。
湿気やほこりの多いところ、直射日光の当たるところや暖房器具の近くなど
高温になるところ、油煙や湯気の当たるところ、水滴の発生しやすいところ。

■ **通風孔をふさがない**

本体には内部の温度上昇を防ぐための通風孔が開けてありますので、次の
ような使い方はしないでください。 内部に熱がこもり、火災の原因となります。
あお向け、横倒、逆さまにする。 風通しの悪い狭い場所に押し込む。

■ **重いものを載せない**

機器の上に重いものや本体からはみ出る大きなものを置かないでください。
バランスがくずれて倒れたり、落下して、けがの原因となります。

■ **機器の接続は説明書をよく読んでから接続する**

本体の電源を切り、各々の機器の取扱説明書に従って接続してください。
指定以外のケーブルを使用したり延長したりすると発熱し、火災・やけどの
原因となります。

■ **長時間使用しないときは電源プラグを抜く**

安全のため必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。
火災の原因となることがあります。

■ **お手入れをする時は電源プラグを抜く**

安全のため電源プラグをコンセントから抜いてください。
感電の原因となることがあります。

仕様および外観は改良のため、予告無く変更することがあります。
本機を使用できるのは日本国内のみで、海外では使用できません。
海外仕様、DC入力仕様については弊社営業までお問い合わせ下さい。

目 次

表紙 1
はじめにお読みください 2
目次 5

１． 概要 9
２． 構成 9
３． 機能 9
４． ブロック図 11
５． 操作説明 12
５－１． フロント、リア入出力及び LED 表示 12
５－２． フロントモジュール設定 14
６． フレームへの取付方法 14
７． SNMP 15
８． コンフィグ設定ファイル・フォーマット 35
９． WebControl 42
９－１． モジュール画面 42
９－２． ステータス 43
９－２－１． リファレンス 43
９－２－２． Dipws1 43
９－２－３． Dipsw3 43
９－２－４． CPU 温度 43
９－２－５． 内部バス通信エラー 43
９－２－６． リファレンスロックエラー 43
９－２－７． LTC アンロックエラー 43
９－３． アラーム・トラップ設定 44
９－３－１． アラーム設定@内部バス通信エラー 44
９－３－２． アラーム設定@CPU 温度 高温 44
９－３－３． アラーム設定@リファレンスアンロック 44
９－３－４． アラーム設定@LTC アンロックエラー 44
９－３－５． トラップ設定@CPU 温度 高温 44
９－３－６． トラップ設定@高温アラームしきい値設定 44
９－３－７． トラップ設定@リファレンスアンロック 44
９－３－８． トラップ設定@LTC アンロックエラー 44
９－４． 共通/4K 設定 45
９－４－１． 初期設定に戻す 45
９－４－２． コンフィグファイルに書き込み 45
９－４－３． リファレンス選択 45

９－４－４． リファレンスフリーラン 45
９－４－５． A1/A2 フォーマット....45
９－４－６． A1/A2 水平位相、垂直位相....46
９－４－７． B1/B2 フォーマット....46
９－４－８． B1/B2 水平位相、垂直位相....46
９－４－９． REF1 フォーマット 46
９－４－１０． WCLK1 出力....46
９－４－１１． REF1 水平位相、垂直位相 46
９－４－１２． REF2 フォーマット （DSG5002 のみ） 46
９－４－１３． WCLK2 出力 （DSG5002 のみ） 46
９－４－１４． REF2 水平位相、垂直位相 （DSG5002 のみ） 46
９－４－１５． LTC 出力選択（DSG5002 のみ） 46
９－４－１６． 4:3 マーカー色 (Y、Pb、Pr)....46
９－４－１７． 13:9 マーカー色 (Y、Pb、Pr) 47
９－４－１８． 14:9 マーカー色 (Y、Pb、Pr) 47
９－４－１９． センターマーカー色 (Y、Pb、Pr)....47
９－４－２０． GPI1、2 機能 47
９－４－２１． GPO1、2 機能 47
９－４－２２． 4K モード 47
９－４－２３． 4K フォーマット....47
９－４－２４． 4K 分割モード 47
９－４－２５． 4K 色空間 47
９－４－２６． 4K 水平位相、垂直位相....47
９－４－２７． 4K パターン....47
９－４－２８． 4K 水平スクロールオフセット、垂直スクロールオフセット....47
９－４－２９． 4K 固定色(Y、Pb、Pr)....47
９－４－３０． 4KID 出力、ID サイズ....47
９－４－３１． 4KID ブリンク、ID ブリンク時間(20ms ステップ) 48
９－４－３２． 4KID 文字....48
９－４－３３． 4KID 位置(X)、位置(Y)、ID 水平スクロールオフセット、ID 垂直スクロールオフセット 48
９－４－３４． 4KID 色(Y、Pb、Pr、A) 48
９－４－３５． 4K プレート出力、4K プレート位置(X)、4K プレート位置(Y)....48
９－４－３６． 4K プレートサイズ(X)、4K プレートサイズ(Y)....48
９－４－３７． 4K プレート色(Y、Pb、Pr、A)....48
９－５． A1 設定、A2 設定、B1 設定、B2 設定 49
９－５－１． A1 パターン....50
９－５－２． A1 ARIB カラーバー選択....50
９－５－３． A1 SDI キー出力選択 50
９－５－４． A1 SDI マーカー出力設定 50
９－５－５． A1 SDI センターマーカー出力設定 50

９－５－６． A1 水平スクロールオフセット、垂直スクロールオフセット 51
９－５－７． A1 固定色（Y、Pb、Pr） 51
９－５－８． A1 ID サイズ、ID 出力 51
９－５－９． A1 ID ブリンク、ID ブリンク時間（20ms ステップ） 51
９－５－１０． A1 ID 文字 51
９－５－１１． A1 ID 位置(X)、ID 位置(Y)、ID 水平スクロールオフセット、ID 垂直スクロールオフセット 51
９－５－１２． A1 ID 色(Y、Pb、Pr、A) 51
９－５－１３． A1 プレート出力、4K プレート位置(X)、4K プレート位置(Y) 51
９－５－１４． A1 プレートサイズ(X)、4K プレートサイズ(Y) 51
９－５－１５． A1 プレート色(Y、Pb、Pr、A) 51
９－５－１６． A1 スーパー、スーパー静止画選択 51
９－５－１７． A1 スーパーブリンク、スーパーブリンク時間（20ms ステップ） 51
９－５－１８． A1 スーパー位置(X)、位置(Y)、水平スクロールオフセット、垂直スクロールオフセット 51
９－５－１９． A1 エンベデッド・グループ 1 出力～4 出力 52
９－５－２０． A1 エンベデッド・グループ 1B 出力～4B 出力 52
９－５－２１． A1 エンベデッド Ch01 周波数、振幅～Ch32 周波数、振幅 52
９－５－２２． A1 ATC(LTC)出力、ATC(VITC)出力 52
９－５－２３． A1 タイムコードオフセット、A1 タイムコードオフセット（時、分、秒、フレーム） 52
９－５－２４． A1 タイムコード選択 52
９－５－２５． A1 タイムコード初期値読み込み 52
９－５－２６． A1 タイムコード初期値（時、分、秒、フレーム） 52
９－５－２７． A1 タイムコード初期値（BG1～BG8、BGF） 52
９－５－２８． A1 タイムコードラン 52
９－５－２９． A1 タイムコードロスト時 52
９－５－３０． A1 タイムコードフレーム初期値読み込み 52
９－５－３１． A1 タイムコードドロップフレーム 52
９－５－３２． A1 タイムコード OSD 出力 52
９－５－３３． A1 タイムコード OSD キャラクターサイズ、OSD 位置(X)、OSD 位置(Y) 52
９－５－３４． A1 タイムコード OSD 色（Y、Pb、Pr、A） 52
９－６． 再起動設定 53
９－６－１． 再起動を許可 53
９－６－２． コントローラの再起動 53
９－７． ログ設定 53
９－７－１． ログ件数 53
９－７－２． ログ更新時刻 53
９－７－３． ログファイル初期化 53
９－７－４． ログ取得 53
９－８． 製品情報 54
９－８－１． 製品 ID 54
９－８－２． 製品概要 54

９－８－３． Version (Firmware), Version (Hardware) 54
９－８－４． 占有スロット数 54
９－８－５． 別名 54
１０． コネクター ピンアサイン表 55
１１． 定格および電気的特性 56
１２． お問い合わせ 57

１．概要

●DSG5001 は C5000 モジュールシステムに搭載可能な 3G/HD/SD-SDI 信号に対応し、リファレンス信号、ワードクロック信号出力を備えた、シグナルジェネレーター・モジュールです。DSG5002 は、SDI、リファレンス信号、ワードクロック信号出力の他、LTC 信号を出力することが可能なシグナルジェネレーター・モジュールです。

●C5000 シリーズ　システムフレーム C5002　（2RU）, C5001　（1RU）に搭載可能です。

●欧州 RoHS 指令に適合しております。

２．構成

DSG5001,DSG5002 は本体と付属品で構成されています。

下記の表の通り揃っていることを確認してください。

品　名	型　名	数量	備　考
シグナルジェネレーター・モジュール	DSG5001 又は DSG5002	1	本体
取扱説明書		1	本書
検査合格証		1	

３．機能

・３G(レベル A/B)/HD/SD-SDI に対応し、出力レートを LED で表示します。点灯色は、「5.　操作説明」を参照してください。

・リファレンス信号の状態を LED で表示します。

・リファレンス/ワードクロック出力の設定モードを LED で表示します。

・出力映像パターンは、100/75%カラーバー、SMPTE カラーバー、ARIB カラーバー、ランプ、チェックフィールド、単色信号、静止画から選択可能です（SD/HD）。水平、垂直方向にスクロールすることができ、スクロールスピードも設定により可変できます。

・4K モード（標準機能）に設定することにより、SQD/2SI の SDI 出力をすることが可能です。（FILL/KEY どちらかの出力になります）

・筐体　LTC-IN　に入力されたタイムコード又は、自走のタイムコードを、タイムコードパケット(LTC/VITC)として重畳し　SDI　出力したり、LTC-OUT 出力(DSG5002)することが可能です。

・時刻情報をスーパーすることができます。時刻の文字サイズ、水平、垂直スクロール、スクロールスピードを設定することができます。(4K モードは非対応)

・48kHz ワードクロックの生成が可能です。設定により、ワードクロックを出力するかリファレンスを出力するかを選択します。

・静止画の４パターンをカラーバーにスーパーインポーズさせることが可能です。（SD/HD のみ）

・静止画を FILL/KEY として出力することが可能です。（SD/HD のみ）

・静止画は、HV　位置指定で、水平、垂直スクロール、ブリンクをさせることも可能です。スクロールスピードも設定により可変できます。（SD/HD のみ）

・静止画ファイルフォーマットは KEY 付きの非圧縮 TARGA ファイルを指定できます。

・エンベデッド・オーディオ 24 ビット　48kHz　32ch に対応します。（SD/HD-SDI/3G-SDI レベル A は 16ch まで、3G-SDI レベル B は 32ch まで対応します。）

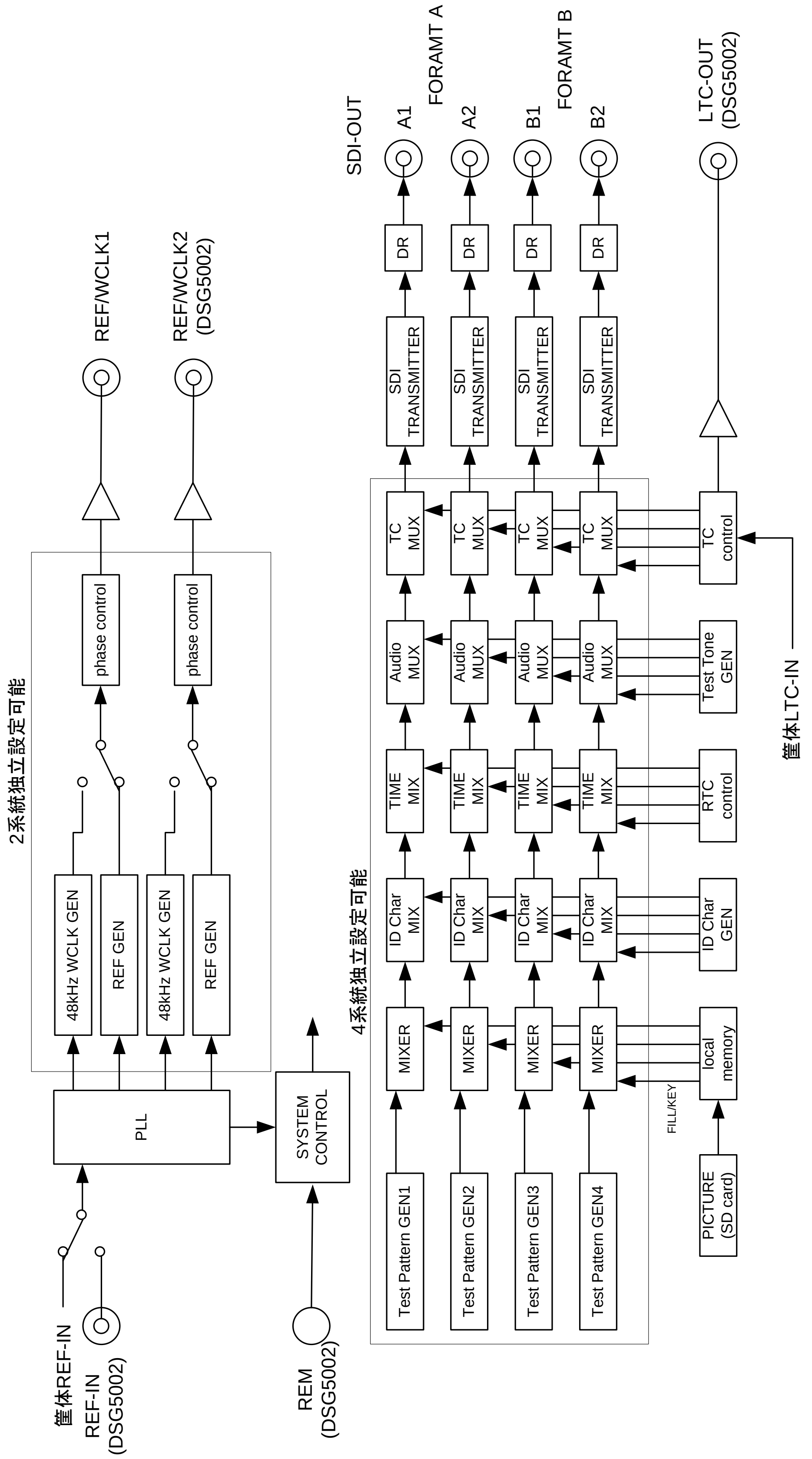
・出力映像に英数字の ID キャラクター(アスキー英数字及び半角記号)を 32 文字までスーパーすることができ、HV 位置指定で、水平、垂直スクロール、ブリンクをさせることも可能です。スクロールスピードも設定により可変できます。（4K モード含む）

・GPI 制御で ID キャラクター、静止画スーパーON/OFF が可能です。

・パラメータの設定は SD カード内の設定ファイルを直接編集又は、SNMP,WEB より設定します。

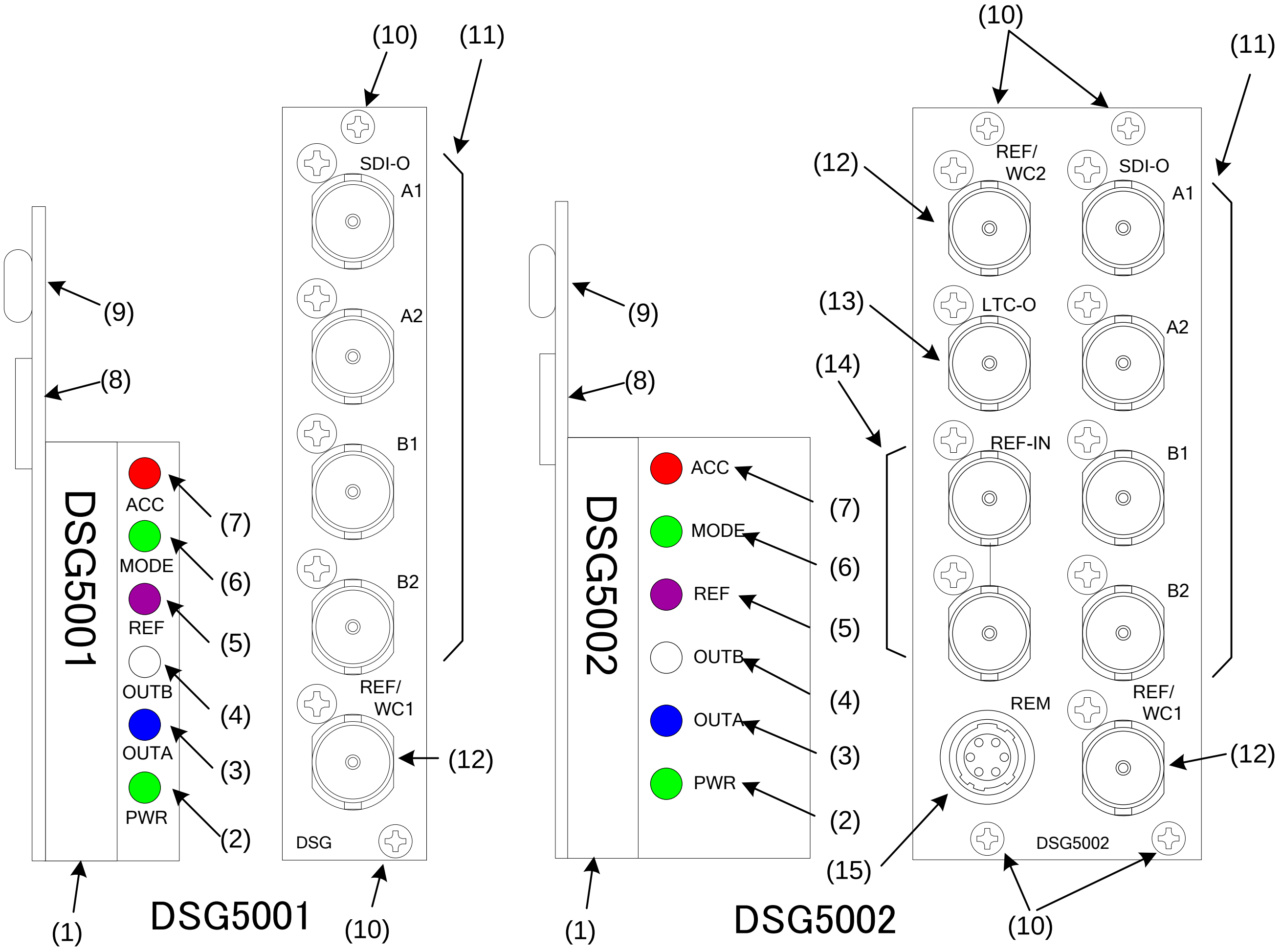
・SNMP に対応しています。

4．ブロック図


SDI-OUT
A1
A2
B1
B2
FORAMT A
FORAMT B
LTC-OUT
(DSG5002)
REF/WCLK1
REF/WCLK2
(DSG5002)
DR
SDI
TRANSMITTER
TC
MUX
Audio
MUX
TIME
MIX
ID Char
MIX
MIXER
Test Pattern GEN1
Test Pattern GEN2
Test Pattern GEN3
Test Pattern GEN4
TC
control
Test Tone
GEN
RTC
control
ID Char
GEN
local
memory
FILL/KEY
PICTURE
(SD card)
筐体LTC-IN
4系統独立設定可能
2系統独立設定可能
phase control
48kHz WCLK GEN
REF GEN
PLL
SYSTEM
CONTROL
筐体REF-IN
REF-IN
(DSG5002)
REM
(DSG5002)

5．操作説明

5－1．フロント、リア入出力及び LED 表示



(1)フロントモジュール引き出し取っ手（DSG5001,DSG5002 共通）

(2)電源ランプ　電源投入時　緑点灯（DSG5001,DSG5002 共通）

(3)出力 SDI　A 系統レート LED (DSG5001,DSG5002 共通)

出力 SDI　A1/A2 信号のレートを LED 点灯色で表示します。

3G-SDI	----	緑　点灯
HD-SDI	----	青　点灯
SD-SDI/DVB-ASI	----	白　点灯
無信号	----	消灯（非対応フォーマット含む）

(4) 出力 SDI　B 系統レート LED (DSG5001,DSG5002 共通))

(5)REF　LED(DSG5001,DSG5002 共通)

リファレンス信号の状態を LED で表示します。

リファレンス正常	----	緑　点灯
リファレンス異常	----	紫　点灯

(6)リファレンス/ワードクロック出力モード LED(DSG5001,DSG5002 共通)

リファレンス出力設定（DSG5002 は 2 出力ともの場合） ----- 緑 点灯

ワードクロック出力設定（DSG5002 は 2 出力ともの場合） ----- 紫 点灯

上記以外 ----- 消灯

(7)SD カードアクセス LED(DSG5001,DSG5002 共通)

SD カードのアクセス LED です。各種設定は SD カード内の設定ファイルに記述し、電源投入時、及び SD カード挿入時に SD カードからの設定ファイルの読み出しを行います。SD カードへのアクセス中は赤点灯し、読み出し、設定完了後、設定コマンドにエラーがなければ 1 秒間緑点灯、エラーがあった場合は、1 秒間紫点灯します。

(8)SD カードスロット(DSG5001,DSG5002 共通)

設定ファイルを格納する SD カードスロットです。（SD カードはマイクロ SD カードです）

(9) マイクロ A/B USB コネクター（DSG5001,DSG5002 共通）

内蔵プログラムアップデート用の USB コネクターです。（本バージョンでは未対応）

(10)リアモジュール固定ネジ DSG5001 2 カ所 DSG5002 4 カ所

(11)SDI 出力（DSG5001,DSG5002 共通)

A 系統 2 出力、B 系統 2 出力の SDI 出力を備え、系統毎にフォーマットを変えることができます。それぞれの系統では出力する映像を個別に設定することができます。（4 通りの映像出力が可能）

(12)リファレンス/ワードクロック出力(DSG5001,DSG5002 共通)

設定によりリファレンス信号を出力するか、ワードクロックを出力するか選択することができます。

(13)LTC 出力（DSG5002）

DSG5002 では、自走 TC 又は筐体 LTC-IN に入力された LTC に同期した LTC を出力することができます。

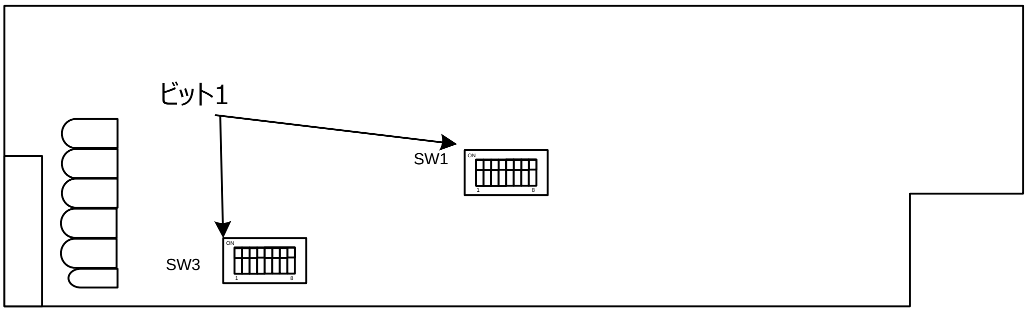
(14) リファレンス入力 REF-IN (DSG5002)

DSG5002 には、モジュール専用のリファレンス入力とループスルー出力が装備されており、筐体に入力されたリファレンス入力に同期させるか、モジュールに入力されたリファレンスに同期させるか選択することができます。

(15)リモート GPIO コネクター REM(DSG5002)

汎用の GPI2 入力と汎用の GPO2 出力です。ID キャラクターの ON/OFF、静止画スーパーの ON/OFF を行うことができます。

5－2．フロントモジュール設定



SW1　　出荷時は、すべて OFF です。

ビット	内容
1-8	Reserved

SW3　　1-4 は出荷時は、すべて OFF で、5-8 はシステム調整値が設定されています。

ビット	内容
1-4	Reserved
5-8	システム調整値（設定変更しないでください）

6．フレームへの取付方法

6-1 リアモジュールを取り付けます。

6-2　本モジュールの場合　DSG5001 “1slot”, DSG5002 “2 slot”以上の空きを確認して実装します。

6-3 リアモジュールを slot にさしてリアモジュール固定ネジを　DSG5001　 2 ヶ所、DSG5002　 4 ヶ所ネジ止めします。

6-4 フロントモジュールを挿入します。 リアモジュールの slot 番号を確認して　DSG5002 は、2 slot 分　若い番号のほうにフロントモジュールを挿入します。

7．SNMP

DSG5001/DSG5002 は SNMP による監視が可能です。

DSG5001 は、[1.3.6. 1.4.1.47892.2.1.16.]、DSG5002 は[1.3.6. 1.4.1.47892.2.1.17.]の後に、以下のオブジェクト識別子を加えて情報を取得します。index はスロット番号で、C5002 では 1～20、C5001 では 1～6 となります。Get/Set 項目の斜体太文字が初期値です。

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
ProductId 10.1.10.index	INTEGER	RO	4	プロダクト ID 情報	***DSG5001=16,*** ***DSG5002=17***	
ProductDescr 10.1.11.index	OCTET STRING	RO	128	プロダクト説明	***DSG5001=" DSG5001 : 1 slot 3G/HD/SD-SDI Signal Generator Module"*** ***DSG5002="DSG5002 : 2 slot 3G/HD/SD-SDI Signal Generator Module"***	
FwVer 10.1.12.index	OCTET STRING	RO	8	ファームウェアバージョン	－	
HwVer 10.1.13.index	OCTET STRING	RO	8	ハードウェアバージョン	－	
OccupiedSlot 10.1.14.index	INTEGER	RO	4	占有スロット数	***2***	
AliasName 10.1.15.index	OCTET STRING	R/W	128	エリアス名	－	
RefSel 20.1.102.index	INTEGER	R/W	4	リファレンス選択	module=1, ***frame =2***, freeRun=3	
RefAutoFreerunEn 20.1.103.index	INTEGER	R/W	4	リファレンス・アンロック時リファレンス・フリーラン動作	***disable=1***, enable=2	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
FormatA 20.1.110.index	INTEGER	R/W	4	A 系出力フォーマット設定	f525I59=2, f625I50=3, f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6. f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, f720P24=10. f720P23=11, f1080I60=12, ***f1080I59=13***, f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF24=20, f1080PSF23=21, f1080P60A=22,f1080P59A=23, f1080P50A=24, f1080P60B=25, f1080P59B=26, f1080P50B=27	
SdiAPhaseOffsetH※2 20.1.111.index	INTEGER	R/W	4	A 系水平方向出力位相	-1920～***0***～+1920 (pixel)	
SdiAPhaseOffsetV※2 20.1.112.index	INTEGER	R/W	4	A 系垂直方向出力位相	-600～***0***～+600　(line)	
FormatB 20.1.120.index	INTEGER	R/W	4	B 系出力フォーマット設定	f525I59=2, f625I50=3, f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6. f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, f720P24=10. f720P23=11, f1080I60=12, ***f1080I59=13***, f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF24=20, f1080PSF23=21, f1080P60A=22,f1080P59A=23, f1080P50A=24, f1080P60B=25, f1080P59B=26, f1080P50B=27	
SdiBPhaseOffsetH※2 20.1.121.index	INTEGER	R/W	4	B 系水平方向出力位相	-1920～***0***～+1920 (pixel)	
SdiBPhaseOffsetV※2 20.1.122.index	INTEGER	R/W	4	B 系垂直方向出力位相	-600～***0***～+600　(line)	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
Ref1Format 20.1.130.index	INTEGER	R/W	4	REF1 出力フォーマット	***f525I59=2***, f625I50=3, f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6. f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, f720P24=10. f720P23=11, f1080I60=12, f1080I59=13, f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF24=20, f1080PSF23=21	
Wclk1Out 20.1.131.index	INTEGER	R/W	4	WCLK1 出力イネーブル	***disable=1***, enable=2	
Ref1PhaseOffsetH 20.1.132.index	INTEGER	R/W	4	REF1 水平方向出力位相	-1920～***0***～+1920 (pixel)	
Ref1PhaseOffsetV 20.1.133.index	INTEGER	R/W	4	REF1 垂直方向出力位相	-600～***0***～+600　(line)	
Ref2Format※1 20.1.140.index	INTEGER	R/W	4	REF2 出力フォーマット	***f525I59=2***, f625I50=3, f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6. f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, f720P24=10. f720P23=11, f1080I60=12, f1080I59=13, f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF24=20, f1080PSF23=21	
Wclk2Out※1 20.1.141.index	INTEGER	R/W	4	WCLK2 出力イネーブル	***disable=1***, enable=2	
Ref2PhaseOffsetH※1 20.1.142.index	INTEGER	R/W	4	REF2 水平方向出力位相	-1920～***0***～+1920 (pixel)	
Ref2PhaseOffsetV※1 20.1.143.index	INTEGER	R/W	4	REF2 垂直方向出力位相	-600～***0***～+600　(line)	
LtcOutSel※1 20.1.150.index	INTEGER	R/W	4	LTC 選択	***a1=1***, a2=2, b1=3, b2=4	
Marker43ColorY 20.1.160.index	INTEGER	R/W	4	4:3 マーカー色(Y)	4～***940***～1019	
Marker43ColorPb 20.1.161.index	INTEGER	R/W	4	4:3 マーカー色(Pb)	4～***512***～1019	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
Marker43ColorPr 20.1.162.index	INTEGER	R/W	4	4:3 マーカー色(Pr)	4～***512***～1019	
Marker139ColorY 20.1.170.index	INTEGER	R/W	4	13:9 マーカー色(Y)	4～***940***～1019	
Marker139ColorPb 20.1.171.index	INTEGER	R/W	4	13:9 マーカー色(Pb)	4～***512***～1019	
Marker139ColorPr 20.1.172.index	INTEGER	R/W	4	13:9 マーカー色(Pr)	4～***512***～1019	
Marker149ColorY 20.1.180.index	INTEGER	R/W	4	14:9 マーカー色(Y)	4～***940***～1019	
Marker149ColorPb 20.1.181.index	INTEGER	R/W	4	14:9 マーカー色(Pb)	4～***512***～1019	
Marker149ColorPr 20.1.182.index	INTEGER	R/W	4	14:9 マーカー色(Pr)	4～***512***～1019	
MarkerCenterColorY 20.1.190.index	INTEGER	R/W	4	センターマーカー色(Y)	4～***940***～1019	
MarkerCenterColorPb 20.1.191.index	INTEGER	R/W	4	センターマーカー色(Pb)	4～***512***～1019	
MarkerCenterColorPr 20.1.192.index	INTEGER	R/W	4	センターマーカー色(Pr)	4～***512***～1019	
Gpi1Func 20.1.200.index ： Gpi2Func 20.1.201.index	INTEGER	R/W	4	GPI 機能選択	***non=1***,idCharA1Out=2, idCharA2Out=3, idCharAOut=4, idCharB1Out=5, idCharB2Out=6, idCharBOut=7, idCharAllOut=8. superA1Out=9. superA2Out=10, superAOut=11, superB1Out=12, superB2Out=13, superBOut=14, superAllOut=15	
Gpo1Func 20.1.210.index ： Gpo2Func 20.1.211.index	INTEGER	R/W	4	GPO 機能選択	***non=1***,idCharA1Out=2, idCharA2Out=3, idCharAOut=4, idCharB1Out=5, idCharB2Out=6, idCharBOut=7, idCharAllOut=8. superA1Out=9. superA2Out=10, superAOut=11, superB1Out=12, superB2Out=13, superBOut=14, superAllOut=15	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
4KMode 20.1.300.index	INTEGER	R/W	4	4K モード設定	***off=1***, on=2	
4KFormat 20.1.301.index	INTEGER	R/W	4	4K フォーマット設定 （3 G DUAL LINK は A1/A2、B1/B2 で構成。同出力）	f2160P60A=1, ***f2160P59A=2***, f2160P50A=3, f2160P60B=4, f2160P59B=5, f2160P50B=6, f2160P30=7, f2160P29=8, f2160P25=9, f2160P24=10, f2160P23=11, f2160PSF30=12, f2160PSF29=13, f2160PSF25=14, f2160PSF24=15,f2160PSF23=16	
4KDivSel 20.1.302.index	INTEGER	R/W	4	4K サブイメージ分割設定	***div2Sample=1***, divSquare=2	
4KColSpace 20.1.303.index	INTEGER	R/W	4	4K カラースペース設定	***bt2020=1***, bt709=2	
4KPhaseOffsetH 20.1.304.index	INTEGER	R/W	4	4K 水平方向出力位相	-1920～***0***～+1920 (pixel)	
4KPhaseOffsetV 20.1.305.index	INTEGER	R/W	4	4K 垂直方向出力位相	-600～***0***～+600　(line)	
4KPattern 20.1.310.index	INTEGER	R/W	4	4K パターン選択	***colorBar100=1***, colorBar75=2, multi100=3, multi75=4, multipI=5, constant=6	
4KScrollOffsetH 20.1.314.index	INTEGER	R/W	4	4K 水平スクロールオフセット	-100～***0***～100	
4KScrollOffsetV 20.1.315.index	INTEGER	R/W	4	4K 垂直スクロールオフセット	-100～***0***～100	
4KConstColorY 20.1.316.index	INTEGER	R/W	4	4K 固定色(Y)	4～***940***～1019	
4KConstColorPb 20.1.317.index	INTEGER	R/W	4	4K 固定色(Pb)	4～***512***～1019	
4KConstColorPr 20.1.318.index	INTEGER	R/W	4	4K 固定色(Pb)	4～***512***～1019	
4KIdSize 20.1.330.index	INTEGER	R/W	4	4K ID キャラクターサイズ	***3***～15	
4KIdOut 20.1.331.index	INTEGER	R/W	4	4K ID キャラクター出力	***off=1***, on=2	
4KIdBlink 20.1.332.index	INTEGER	R/W	4	4K ID キャラクター ブリンク設定	***off=1***, on=2	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
4KIdBlinkTime 20.1.333.index	INTEGER	R/W	4	4K ID キャラクター ブリンク時間	***20***～200000	
4KIdChar 20.1.334.index	OCTET STRING	R/W	32	4K ID キャラクター	—	
4KIdPosX 20.1.335.index	INTEGER	R/W	4	4K ID キャラクター出力 X 座標　左上座標	***0***～3839	
4KIdPosY 20.1.336.index	INTEGER	R/W	4	4K ID キャラクター出力 Y 座標　左上座標	***0***～2159	
4KIdScrollOffsetH 20.1.337.index	INTEGER	R/W	4	4K ID キャラクター 水平スクロールオフセット	-100～***0***～100	
4KIdScrollOffsetV 20.1.338.index	INTEGER	R/W	4	4K ID キャラクター 垂直スクロールオフセット	-100～***0***～100	
4KIdColorY 20.1.339.index	INTEGER	R/W	4	4K 固定色(Y)　8bit	1～***235***～254	
4KIdColorPb 20.1.340.index	INTEGER	R/W	4	4K 固定色(Pb)　8bit	1～***128***～254	
4KIdColorPr 20.1.341.index	INTEGER	R/W	4	4K 固定色(Pr)　8bit	1～***128***～254	
4KIdColorA 20.1.342.index	INTEGER	R/W	4	4K 固定色(A)　8bit	0～***255***	
4KPlateOut 20.1.350.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート出力	***off=1***, on=2	
4KPlatePosX 20.1.351.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート出力 X 座標　左 上座標	***0***～3839	
4KPlatePosY 20.1.352.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート出力 Y 座標　左 上座標	***0***～2159	
4KPlateSizeX 20.1.353.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート X サイズ　サイ ズ	***0***～3839	
4KPlateSizeY 20.1.354.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート Y サイズ　サイ ズ	***0***～2159	
4KPlateColorY 20.1.355.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート色(Y)　8bit	1～***16***～254	
4KPlateColorPb 20.1.356.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート色(Pb)　8bit	1～***128***～254	
4KPlateColorPr 20.1.357.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート色(Pr)　8bit	1～***128***～254	
4KPlateColorA 20.1.358.index	INTEGER	R/W	4	4K プレート色(A)　8bit	0～***255***	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
SetDefault 20.1.9900.index	INTEGER	R/W	4	デフォルト設定に戻す	***no=1***, yes=2	
ConfigFileWrite 20.1.9901.index	INTEGER	R/W	4	現在の設定をコンフィグ設定 ファイルに書き込む	***no=1***, yes=2	
A1Pattern 21.1.1000.index A2=22.1.2000.index B1=23.1.3000.index B2=24.1.4000.index	INTEGER	R/W	4	パターン選択	colorBar100=1, colorBar75=2, ***smpte=3***, arib=4, ramp=5, checkField=6, constant=7, picture1=8, picture2=9, picture3=10, picture4=11	
A1AribSel 21.1.1001.index A2=22.1.2001.index B1=23.1.3001.index B2=24.1.4001.index	INTEGER	R/W	4	Arib カラーバー選択	***c100=1***, c75=2, plusI=3	
A1KeyOut 21.1.1002.index A2=22.1.2002.index B1=23.1.3002.index B2=24.1.4002.index	INTEGER	R/W	4	KEY 出力選択	***disable=1***, enable=2	
A1Marker 21.1.1003.index A2=22.1.2003.index B1=23.1.3003.index B2=24.1.4003.index	INTEGER	R/W	4	マーカー出力選択	***off=1***, on43=2, on13943=3, on139=4, on14943=5, on149=6	
A1CenterMarker 21.1.1004.index A2=22.1.2004.index B1=23.1.3004.index B2=24.1.4004.index	INTEGER	R/W	4	センターマーカー設定	***off=1***, on=1	
A1ScrollOffsetH 21.1.1010.index A2=22.1.2010.index B1=23.1.3010.index B2=24.1.4010.index	INTEGER	R/W	4	水平スクロールオフセット	-100～***0***～100	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1ScrollOffsetV 21.1.1011.index A2=22.1.2011.index B1=23.1.3011.index B2=24.1.4011.index	INTEGER	R/W	4	垂直スクロールオフセット	-100～***0***～100	
A1ConstColorY 21.1.1020.index A2=22.1.2020.index B1=23.1.3020.index B2=24.1.4020.index	INTEGER	R/W	4	固定色(Y)	4～***940***～1019	
A1ConstColorPb 21.1.1021.index A2=22.1.2021.index B1=23.1.3021.index B2=24.1.4021.index	INTEGER	R/W	4	固定色(Pb)	4～***512***～1019	
A1ConstColorPr 21.1.1022.index A2=22.1.2022.index B1=23.1.3022.index B2=24.1.4022.index	INTEGER	R/W	4	固定色(Pr)	4～***512***～1019	
A1IdSize 21.1.1030.index A2=22.1.2030.index B1=23.1.3030.index B2=24.1.4030.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクターサイズ	*0*～15	
A1IdOut 21.1.1031.index A2=22.1.2031.index B1=23.1.3031.index B2=24.1.4031.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクター出力	***off=1***, on=2	
A1IdBlink 21.1.1032.index A2=22.1.2032.index B1=23.1.3032.index B2=24.1.4032.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクター ブリンク設定	***off=1***, on=2	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1IdBlinkTime 21.1.1033.index A2=22.1.2033.index B1=23.1.3033.index B2=24.1.4033.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクター ブリンク時間	***20***～200000	
A1IdChar 21.1.1034.index A2=22.1.2034.index B1=23.1.3034.index B2=24.1.4034.index	OCTET STRING	R/W	32	ID キャラクター	―	
A1IdPosX 21.1.1035.index A2=22.1.2035.index B1=23.1.3035.index B2=24.1.4035.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクター出力 X 座標 左上座標	***0***～1919	
A1IdPosY 21.1.1036.index A2=22.1.2036.index B1=23.1.3036.index B2=24.1.4036.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクター出力 Y 座標 左上座標	***0***～1079	
A1IdScrollOffsetH 21.1.1037.index A2=22.1.2037.index B1=23.1.3037.index B2=24.1.4037.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクター 水平スクロールオフセット	-100～***0***～100	
A1IdScrollOffsetV 21.1.1038.index A2=22.1.2038.index B1=23.1.3038.index B2=24.1.4038.index	INTEGER	R/W	4	ID キャラクター 垂直スクロールオフセット	-100～***0***～100	
A1IdColorY 21.1.1039.index A2=22.1.2039.index B1=23.1.3039.index B2=24.1.4039.index	INTEGER	R/W	4	固定色(Y)　8bit	1～***235***～254	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1IdColorPb 21.1.1040.index A2=22.1.2040.index B1=23.1.3040.index B2=24.1.4040.index	INTEGER	R/W	4	固定色(Pb)　8bit	1～***128***～254	
A1IdColorPr 21.1.1041.index A2=22.1.2041.index B1=23.1.3041.index B2=24.1.4041.index	INTEGER	R/W	4	固定色(Pr)　8bit	1～***128***～254	
A1IdColorA 21.1.1042.index A2=22.1.2042.index B1=23.1.3042.index B2=24.1.4042.index	INTEGER	R/W	4	固定色(A)　8bit	0～***255***	
A1PlateOut 21.1.1050.index A2=22.1.2050.index B1=23.1.3050.index B2=24.1.4050.index	INTEGER	R/W	4	プレート出力	**off=1**, on=2	
A1PlatePosX 21.1.1051.index A2=22.1.2051.index B1=23.1.3051.index B2=24.1.4051.index	INTEGER	R/W	4	プレート出力 X 座標　左上座標	***0***～1919	
A1PlatePosY 21.1.1052.index A2=22.1.2052.index B1=23.1.3052.index B2=24.1.4052.index	INTEGER	R/W	4	プレート出力 Y 座標　左上座標	***0***～1079	
A1PlateSizeX 21.1.1053.index A2=22.1.2053.index B1=23.1.3053.index B2=24.1.4053.index	INTEGER	R/W	4	プレート X サイズ　サイズ	***0***～1919	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1PlateSizeY 21.1.1054.index A2=22.1.2054.index B1=23.1.3054.index B2=24.1.4054.index	INTEGER	R/W	4	プレートＹサイズ　サイズ	***0***～1079	
A1PlateColorY 21.1.1055.index A2=22.1.2055.index B1=23.1.3055.index B2=24.1.4055.index	INTEGER	R/W	4	プレート色(Y)　8bit	1～***16***～254	
A1PlateColorPb 21.1.1056.index A2=22.1.2056.index B1=23.1.3056.index B2=24.1.4056.index	INTEGER	R/W	4	プレート色(Pb)　8bit	1～***128***～254	
A1PlateColorPr 21.1.1057.index A2=22.1.2057.index B1=23.1.3057.index B2=24.1.4057.index	INTEGER	R/W	4	プレート色(Pr)　8bit	1～***128***～254	
A1PlateColorA 21.1.1058.index A2=22.1.2058.index B1=23.1.3058.index B2=24.1.4058.index	INTEGER	R/W	4	プレート色(A)　8bit	0～***255***	
A1Super 21.1.1060.index A2=22.1.2060.index B1=23.1.3060.index B2=24.1.4060.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー設定	***off=1***, on=2	
A1SuperSourceSel 21.1.1061.index A2=22.1.2061.index B1=23.1.3061.index B2=24.1.4061.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー・ソース選択	***picture1=1***, picture2=2, picture3=3, picture4=4	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1SuperBlink 21.1.1062.index A2=22.1.2062.index B1=23.1.3062.index B2=24.1.4062.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパーブリンク	***off=1***, on=2	
A1SuperBlinkTime 21.1.1063.index A2=22.1.2063.index B1=23.1.3063.index B2=24.1.4063.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパーブリンク時間	***20***～200000	
A1SuperPosX 21.1.1064.index A2=22.1.2064.index B1=23.1.3064.index B2=24.1.4064.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー出力 X 座標 左上座標	***0***～1919	
A1SuperPosY 21.1.1065.index A2=22.1.2065.index B1=23.1.3065.index B2=24.1.4065.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー出力 Y 座標 左上座標	***0***～1079	
A1SuperScrollOffsetH 21.1.1066.index A2=22.1.2066.index B1=23.1.3066.index B2=24.1.4066.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー水平スクロー ルオフセット	-100～***0***～100	
A1SuperScrollOffsetV 21.1.1067.index A2=22.1.2067.index B1=23.1.3067.index B2=24.1.4067.index	INTEGER	R/W	4	静止画スーパー垂直スクロー ルオフセット	-100～***0***～100	
A1EmbG1En 21.1.1070.index ： A1EmbG4En 21.1.1073.index A2=22.1.207*.index B1=23.1.307*.index B2=24.1.407*.index	INTEGER	R/W	4	出力エンベデッドオーディオ グループ制御	off=1, ***on=2***	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1EmbG1BEn 21.1.1074.index ： A1EmbG4BEn 21.1.1077.index A2=22.1.207*.index B1=23.1.307*.index B2=24.1.407*.index	INTEGER	R/W	4	出力エンベデッドオーディオグループ制御（3G レベル B LINKB）	***off=1***, on=2	
A1Ch01Freq 21.1.1080.index ： A1Ch32Freq 21.1.1142.index A2=22.1.2***.index B1=23.1.3***.index B2=24.1.4***.index	INTEGER	R/W	4	出力エンベデッドオーディオ CH 周波数(50Hz ステップ)	SILENCE,50～***1000***～20000	
A1Ch01Amp 21.1.1081.index ： A1Ch32Freq 21.1.1143.index A2=22.1.2***.index B1=23.1.3***.index B2=24.1.4***.index	INTEGER	R/W	4	出力エンベデッドオーディオ CH 出力レベル(*10dB を設定)	-1000～***-200***～0	
A1OutAtcLtcEn 21.1.1150.index A2=22.1.2150.index B1=23.1.3150.index B2=24.1.5150.index	INTEGER	R/W	4	出力 ATC(LTC)の有効／無効	***off=1***, on=2	
A1OutAtcVitcEn 21.1.1151.index A2=22.1.2151.index B1=23.1.3151.index B2=24.1.4151.index	INTEGER	R/W	4	出力 ATC(VITC)の有効／無効	***off=1***, on=2	
A1TcOffsetEn 21.1.1152.index A2=22.1.2152.index B1=23.1.3152.index B2=24.1.4152.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット制御	***off=1***, on=2	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcOffsetHH 21.1.1153.index A2=22.1.2153.index B1=23.1.3153.index B2=24.1.4153.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット値(時)	***0***～23	
A1TcOffsetMM 21.1.1154.index A2=22.1.2154.index B1=23.1.3154.index B2=24.1.4154.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット値(分)	***0***～59	
A1TcOffsetSS 21.1.1155.index A2=22.1.2155.index B1=23.1.3155.index B2=24.1.4155.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット値(秒)	***0***～59	
A1TcOffsetFR 21.1.1156.index A2=22.1.2156.index B1=23.1.3156.index B2=24.1.4156.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC のオフセット値(フレーム)	***0***～29	
A1TcSel 21.1.1157.index A2=22.1.2157.index B1=23.1.3157.index B2=24.1.4157.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC の動作を設定	***int=1***, ltc=2	
A1TcInitLoad 21.1.1158.index A2=22.1.2158.index B1=23.1.3158.index B2=24.1.4158.index	INTEGER	R/W	4	TC 自走時、初期値のロード設定	***off=1***, on=2	
A1TcInitHH 21.1.1159.index A2=22.1.2159.index B1=23.1.3159.index B2=24.1.4159.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(時)	***0***～23	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcInitMM 21.1.1160.index A2=22.1.2160.index B1=23.1.3160.index B2=24.1.4160.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(分)	***0***～59	
A1TcInitSS 21.1.1161.index A2=22.1.2161.index B1=23.1.3161.index B2=24.1.4161.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(秒)	***0***～59	
A1TcInitFR 21.1.1162.index A2=22.1.2162.index B1=23.1.3162.index B2=24.1.4162.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(フレーム)	*0*～29	
A1TcInitBG1 21.1.1163.index A2=22.1.2163.index B1=23.1.3163.index B2=24.1.4163.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG1)	***0***～15	
A1TcInitBG2 21.1.1164.index A2=22.1.2164.index B1=23.1.3164.index B2=24.1.4164.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG2)	***0***～15	
A1TcInitBG3 21.1.1165.index A2=22.1.2165.index B1=23.1.3165.index B2=24.1.4165.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG3)	***0***～15	
A1TcInitBG4 21.1.1166.index A2=22.1.2166.index B1=23.1.3166.index B2=24.1.4166.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG4)	***0***～15	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcInitBG5 21.1.1167.index A2=22.1.2167.index B1=23.1.3167.index B2=24.1.4167.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG5)	***0***～15	
A1TcInitBG6 21.1.1168.index A2=22.1.2168.index B1=23.1.3168.index B2=24.1.4168.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG6)	***0***～15	
A1TcInitBG7 21.1.1169.index A2=22.1.2169.index B1=23.1.3169.index B2=24.1.4169.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG7)	***0***～15	
A1TcInitBG8 21.1.1170.index A2=22.1.2170.index B1=23.1.3170.index B2=24.1.4170.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG8)	***0***～15	
A1TcInitBGF 21.1.1171.index A2=22.1.2171.index B1=23.1.3171.index B2=24.1.4171.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値(BG flag)	***0***～7	
A1TcRunEn 21.1.1172.index A2=22.1.2172.index B1=23.1.3172.index B2=24.1.4172.index	INTEGER	R/W	4	TC 自走開始	***off=1***, on=2	
A1TcLostAction 21.1.1173.index A2=22.1.2173.index B1=23.1.3173.index B2=24.1.4173.index	INTEGER	R/W	4	ATC/LTC 信号ロスト時の動作	***autoRun=1***, stop=2, noPacket=3	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcFrLoadEn 21.1.1174.index A2=22.1.2174.index B1=23.1.3174.index B2=24.1.4174.index	INTEGER	R/W	4	内蔵 TC への初期値フレーム値ロード設定	***off=1***, on=2	
A1TcDropFrEn 21.1.1175.index A2=22.1.2175.index B1=23.1.3175.index B2=24.1.4175.index	INTEGER	R/W	4	ドロップフレームの有効／無効（自走時のみ有効）	off=1, ***on=2***	
A1TcOsdEn 21.1.1180.index A2=22.1.2180.index B1=23.1.3180.index B2=24.1.4180.index	INTEGER	R/W	4	TC の OSD 表示	***off=1***, on=2	
A1TcOsdCharSize 21.1.1181.index A2=22.1.2181.index B1=23.1.3181.index B2=24.1.4181.index	INTEGER	R/W	4	TC の OSD キャラクターサイズ	***0***～15	
A1TcOsdPosX 21.1.1182.index A2=22.1.2182.index B1=23.1.3182.index B2=24.1.4182.index	INTEGER	R/W	4	TC の OSD の X 座標　左上座標	*0*～1919	
A1TcOsdPosY 21.1.1183.index A2=22.1.2183.index B1=23.1.3183.index B2=24.1.4183.index	INTEGER	R/W	4	TC の OSD の Y 座標　左上座標	***0***～1079	
A1TcOsdColorY 21.1.1184.index A2=22.1.2184.index B1=23.1.3184.index B2=24.1.4184.index	INTEGER	R/W	4	OSD 色(Y)　8 ビット	1～***235***～254	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
A1TcOsdColorPb 21.1.1185.index A2=22.1.2185.index B1=23.1.3185.index B2=24.1.4185.index	INTEGER	R/W	4	OSD 色(Pb)　8 ビット	1～***128***～254	
A1TcOsdColorPr 21.1.1186.index A2=22.1.2186.index B1=23.1.3186.index B2=24.1.4186.index	INTEGER	R/W	4	OSD 色(Pr)　8 ビット	1～***128***～254	
A1TcOsdColorA 22.1.1187.index A2=22.1.2187.index B1=23.1.3187.index B2=24.1.4187.index	INTEGER	R/W	4	OSD 色(A)　8 ビット	0～***255***	
AllowReboot 28.1.910.index	INTEGER	R/W	4	再起動を許可	***no=1***, yes=2	
Reboot 28.1.911.index	INTEGER	R/W	4	再起動の実行	***no=1***, yes=2	
LogCount 29.1.10.index	INTEGER	RO	4	ログ件数	0～10000	
LogUpdateTime 29.1.11.index	OCTET STRING	RO	32	最新ログ更新時間	YYYY-MM-DD HH:MM:SS	
LogReset 29.1.900.index	INTEGER	R/W	4	ログのクリア	***no=1***, yes=2	
Ref 30.1.102.index	INTEGER	RO	4	REF のステータス	unlock=1, f525I59=2, f625I50=3, f720P60=4, f720P59=5, f720P50=6, f720P30=7, f720P29=8, f720P25=9, f720P24=10, f720P23=11, f1080I60=12, f1080I59=13, f1080I50=14, f1080P30=15, f1080P29=16, f1080P25=17, f1080P24=18, f1080P23=19, f1080PSF24=20, f1080PSF23=21	
Dipsw1 30.1.103.index	INTEGER	RO	4	Dipsw1 の設定 ON=1、OFF=0	0～255	
Dipsw3 30.1.104.index	INTEGER	RO	4	Dipsw3 の設定 ON=1、OFF=0	0～255	

オブジェクト識別子	SYNTAX	ACESS	BYTE	内容	Get/Set 項目	Trap
AlarmIntCommErr 30.1.201.index	INTEGER	RO	4	内部バス通信エラーアラームステータス	noErr=1, err=2	
AlarmRefUnlock 30.1.204.index	INTEGER	RO	4	Ref アンロックアラームステータス	lock=1, unlock=2	○
AlarmLtcUnlock 30.1.205.index	INTEGER	RO	4	LTC アンロックアラームステータス　※1	lock=1, unlock=2	○
AlarmEnIntComm 800.1.9800.index	INTEGER	R/W	4	内部バス通信エラーアラームイネーブル	***disable=1***, enable=2	
AlarmEnCpuHighTemp 800.1.9801.index	INTEGER	R/W	4	CPU 温度高温アラームイネーブル	***disable=1***, enable=2	
AlarmEnRefUnlock 800.1.9804.index	INTEGER	R/W	4	REF アンロックアラームイネーブル	***disable=1***, enable=2	
AlarmEnLtcUnlock 800.1.9805.index	INTEGER	R/W	4	Ltc アンロックアラームイネーブル	***disable=1***, enable=2	
TrapEnCpuHighTemp 800.1.9850.index	INTEGER	R/W	4	CPU 温度高温イネーブルトラップ	***disable=1***, enable=2	
TrapEnRefUnlock 800.1.9853.index	INTEGER	R/W	4	REF アンロックトラップイネーブル	***disable=1***, enable=2	
TrapEnLtcUnlock 800.1.9854.index	INTEGER	R/W	4	LTC アンロックトラップイネーブル	***disable=1***, enable=2	
CpuTemperatureThreshold 800.1.9880.index	INTEGER	R/W	4	CPU 温度高温しきい値	*-40～**85**～125*	

※1：DSG5002 のみ

※2: 3G レベル B 時は、設定したオフセット値の 2 倍オフセットします。

Trap 番号	内容
dsg5001TrapRefLock 16.0.2.index dsg5002TrapRefLock 17.0.2.index	リファレンスがロックしたことを示すトラップ
dsg5001TrapLtcLock 16.0.4.index dsg5002TrapLtcLock 17.0.4.index	LTC がロックしたことを示すトラップ
dsg5001TrapRefUnlock 16.0.102.index dsg5002TrapRefUnlock 17.0.102.index	リファレンスがアンロックしたことを示すトラップ
dsg5001TrapLtcUnlock 16.0.104.index dsg5002TrapLtcUnlock 17.0.104.index	LTC がアンロックしたことを示すトラップ

８．コンフィグ設定ファイル・フォーマット

SD カードに"DSG5000_comm.cfg"のファイル名で格納されているファイルがプリセット共通コンフィグ設定ファイルです。1 行 1 パラメーターとなっており、設定コマンド、パラメーターの順に記載します。//以降はコメントとして扱われます。なお、SD カードをフロントモジュールに差し込み、CPU がアクセスすると SD カードアクセス LED がアクセス中、赤点灯します。読み込みエラーがなかった場合は、SD カードアクセス LED が 1 秒間緑点灯し、読み込みエラーがあった場合は、1 秒間紫点灯します。

記述例）

REF_SEL　　　FREERUN　　　// リファレンス選択 MODULE/FRAME/FREERUN/IN1

以下に、"DSG5000_comm.cfg"の設定コマンド一覧を示します。下記以外のコマンドは無効となり、動作には影響を与えません。

設定コマンド	内容	設定パラメータ	Default
REF_SEL	リファレンス選択	MODULE/FRAME/FREERUN	FRAME ※7
REF_AUTO_FREERUN_EN	リファレンス・アンロック時にフリーランで動作（ENABLE にすることにより、リファレンス・アンロック時にも REF 出力と SDI 出力が同期する）	ENABLE/DISABLE	DISABLE
4K_MODE	4K モード	ON:有効、OFF:無効	OFF
4K_FORMAT	4K フォーマット　※6	2160P60A/2160P59A/2160P50A/2160P60B/2160P59B/2160P50B/2160P30/2160P29/2160P25/2160P24/2160P23/2160PSF30/2160PSF29/2160PSF25/2160PSF24/2160PSF23	2160P59A
4K_DIV_SEL	4K サブイメージ分割方式選択	2SI/SQD	2SI
4K_COL_SPACE	4K カラースペース	BT2020/BT709	BT2020
4K_PHASE_OFF_H	4K 水平方向出力位相	-1920～+1920 (pixel)	0
4K_PHASE_OFF_V	4K 垂直方向出力位相	-600～+600　(line)	0
4K_PATTERN	4K パターン選択	CBAR100/CBAR75/MULTI100/MULTI75/MULTI+I	CBAR100
4K_SOFFSET_H	4K　水平スクロールオフセット	-100～+100	0
4K_SOFFSET_V	4K　垂直スクロールオフセット	-100～+100	0
4K_CONST_Y ※8	4K　固定色(Y)	0x040～0x3AC	0x3AC
4K_CONST_Pb ※8	4K　固定色(Pb)	0x040～0x3C0	0x200
4K_CONST_Pr ※8	4K　固定色(Pr)	0x040～0x3C0	0x200
4K_ID_SIZE	4K　ID キャラクターサイズ	3～15	3
4K_ID_OUT	4K　ID キャラクター出力	ON:出力、OFF:未出力	OFF
4K_PLATE_OUT	4K　プレート出力	ON:出力、OFF:未出力	OFF

設定コマンド	内容	設定パラメータ	Default
4K_ID_BLINK	4K　ID キャラクター　ブリンク設定	ON:ブリンクする、OFF:ブリンクしない	OFF
4K_ID_BTIME	4K　ID キャラクター　ブリンク時間	0=20(ms)、9999=200(秒)	0
4K_ID_CHAR	4K　ID キャラクター	英数字、記号で Max32 文字	""
4K_ID_POS_X	4K　ID キャラクター出力 X 座標　左上座標	0～3839	0
4K_ID_POS_Y	4K　ID キャラクター出力 Y 座標　左上座標	0～2159	0
4K_ID_SOFFSET_H	4K　ID キャラクター水平スクロールオフセット	-100～100	0
4K_ID_SOFFSET_V	4K　ID キャラクター垂直スクロールオフセット	-100～100	0
4K_ID_Y ※8	4K　固定色(Y)　8bit	0x10～0xEB	0xeb
4K_ID_Pb ※8	4K　固定色(Pb)　8bit	0x10～0xF0	0x80
4K_ID_Pr ※8	4K　固定色(Pr)　8bit	0x10～0xF0	0x80
4K_ID_A	4K　固定色(A)　8bit	0x00～0xFF	0xFF
4K_PLATE_POS_X	4K　プレート出力 X 座標　左上座標	0～3839	0
4K_PLATE_POS_Y	4K　プレート出力 Y 座標　左上座標	0～2159	0
4K_PLATE_SIZE_X	4K　プレート X サイズ　サイズ	0～3839	0
4K_PLATE_SIZE_Y	4K　プレート Y サイズ　サイズ	0～2159	0
4K_PLATE_Y ※8	4K　プレート色(Y)　8bit	0x10～0xEB	0x10
4K_PLATE_Pb ※8	4K　プレート色(Pb)　8bit	0x10～0xF0	0x80
4K_PLATE_Pr ※8	4K　プレート色(Pr)　8bit	0x10～0xF0	0x80
4K_PLATE_A	4K　プレート色(A)　8bit	0x00～0xFF	0xFF
FORMATA	A 系出力フォーマット設定	525I59/625I50/720P60/ 720P59/720P50/720P30/ 720P29/720P25/720P24/ 720P23/1080I60/1080I59/ 1080I50/1080P30/1080P29/ 1080P25/1080P24/1080P23/ 1080PSF24/1080PSF23/ 1080P60A/1080P59A/ 1080P50A/1080P60B/ 1080P59B/1080P50B	1080I59
PHASE_SDIA_OFF_H　※2	A 系 SDI 水平方向出力位相	-1920～+1920 (pixel)	0
PHASE_SDIA_OFF_V　※2	A 系 SDI 垂直方向出力位相	-600～+600　(line)	0
FORMATB	B 系出力フォーマット設定	パラメータは FORMATA と同じ	1080I59
PHASE_SDIB_OFF_H　※2	B 系 SDI 水平方向出力位相	-1920～+1920 (pixel)	0
PHASE_SDIB_OFF_V　※2	B 系 SDI 垂直方向出力位相	-600～+600　(line)	0

設定コマンド	内容	設定パラメータ	Default
REF1_FORMAT	REF1 出力フォーマット	525I59/625I50/720P60/ 720P59/720P50/720P30/ 720P29/720P25/720P24/ 720P23/1080I60/1080I59/ 1080I50/1080P30/1080P29/ 1080P25/1080P24/1080P23/ 1080PSF24/1080PSF23	525I59
PHASE_REF1_OFF_H	REF1 水平方向出力位相	-1920～+1920 (pixel)	0
PHASE_REF1_OFF_V	REF1 垂直方向出力位相	-600～+600　(line)	0
WCLK1_OUT	WCLK1 出力イネーブル	ENABLE/DISABLE	DISABLE
REF2_FORMAT　※1	REF2 出力フォーマット	パラメータは REF1_FORMAT と 同じ	525I59
PHASE_REF2_OFF_H　※1	REF2 水平方向出力位相	-1920～+1920 (pixel)	0
PHASE_REF2_OFF_V　※1	REF2 垂直方向出力位相	-600～+600　(line)	0
WCLK2_OUT　※1	WCLK2 出力イネーブル	ENABLE/DISABLE	DISABLE
LTCOUT_SEL　※1	LTC 選択	A1/A2/B1/B2	A1
MARKER_4:3_Y ※8	4:3 マーカー色(Y)	0x040～0x3AC	0x3AC
MARKER_4:3_Pb ※8	4:3 マーカー色(Pb)	0x040～0x3C0	0x200
MARKER_4:3_Pr ※8	4:3 マーカー色(Pr)	0x040～0x3C0	0x200
MARKER_13:9_Y ※8	13:9 マーカー色(Y)	0x040～0x3AC	0x3AC
MARKER_13:9_Pb ※8	13:9 マーカー色(Pb)	0x040～0x3C0	0x200
MARKER_13:9_Pr ※8	13:9 マーカー色(Pr)	0x040～0x3C0	0x200
MARKER_14:9_Y ※8	14:9 マーカー色(Y)	0x040～0x3AC	0x3AC
MARKER_14:9_Pb ※8	14:9 マーカー色(Pb)	0x040～0x3C0	0x200
MARKER_14:9_Pr ※8	14:9 マーカー色(Pr)	0x040～0x3C0	0x200
MARKER_CTR_Y ※8	センターマーカー色(Y)	0x040～0x3AC	0x3AC
MARKER_CTR_Pb ※8	センターマーカー色(Pb)	0x040～0x3C0	0x200
MARKER_CTR_Pr ※8	センターマーカー色(Pr)	0x040～0x3C0	0x200
SG_A1_PATTERN　※3、※5	A1 パターン選択	CBAR100/CBAR75/SMPTE/ ARIB/RAMP/CHKF/CONST/ PIC1～PIC4　※4	SMPTE
SG_A1_ARIB_SEL　※3	A1　ARIB パターン選択	100/75/+I	100
SG_A1_KEY_OUT　※3	A1　KEY 出力選択	ENABLE(KEY)/DISABLE(FILL)	DISABLE
SG_A1_MARKER　※3	A1　マーカー出力選択	OFF/4:3/13:9+4:3/13:9/ 14:9+4:3/14:9	OFF
SG_A1_CTR_MARKER　※3	A1　センターマーカー設定	ON:出力、OFF:未出力	OFF

設定コマンド	内容	設定パラメータ	Default
SG_A1_SOFFSET_H　※3	A1　水平スクロールオフセット	-100～+100	0
SG_A1_SOFFSET_V　※3	A1　垂直スクロールオフセット	-100～+100	0
SG_A1_CONST_Y　※3,※8	A1　固定色(Y)	0x040～0x3AC	0x3AC
SG_A1_CONST_Pb　※3,※8	A1　固定色(Pb)	0x040～0x3C0	0x200
SG_A1_CONST_Pr　※3,※8	A1　固定色(Pr)	0x040～0x3C0	0x200
SG_A1_ID_SIZE　※3	A1　ID キャラクターサイズ	0～15	0
SG_A1_ID_OUT　※3	A1　ID キャラクター出力	ON:出力、OFF:未出力	OFF
SG_A1_PLATE_OUT　※3	A1　プレート出力	ON:出力、OFF:未出力	OFF
SG_A1_ID_BLINK　※3	A1　ID キャラクター　ブリンク設定	ON:ブリンクする、OFF:ブリンクしない	OFF
SG_A1_ID_BTIME　※3	A1　ID キャラクター　ブリンク時間	0=20(ms)、9999=200(秒)	0
SG_A1_ID_CHAR　※3	A1　ID キャラクター	英数字、記号で Max32 文字	""
SG_A1_ID_POS_X　※3	A1　ID キャラクター出力 X 座標　左上座標	0～1919	0
SG_A1_ID_POS_Y　※3	A1　ID キャラクター出力 Y 座標　左上座標	0～1079	0
SG_A1_ID_SOFFSET_H　※3	A1　ID キャラクター水平スクロールオフセット	-100～100	0
SG_A1_ID_SOFFSET_V　※3	A1　ID キャラクター垂直スクロールオフセット	-100～100	0
SG_A1_ID_Y　※3,※8	A1　固定色(Y)　8bit	0x10～0xEB	0xEB
SG_A1_ID_Pb　※3,※8	A1　固定色(Pb)　8bit	0x10～0xF0	0x80
SG_A1_ID_Pr　※3,※8	A1　固定色(Pr)　8bit	0x10～0xF0	0x80
SG_A1_ID_A　※3	A1　固定色(A)　8bit	0x00～0xFF	0xFF
SG_A1_PLATE_POS_X　※3	A1　プレート出力 X 座標　左上座標	0～1919	0
SG_A1_PLATE_POS_Y　※3	A1　プレート出力 Y 座標　左上座標	0～1079	0
SG_A1_PLATE_SIZE_X　※3	A1　プレート X サイズ　サイズ	0～1919	0
SG_A1_PLATE_SIZE_Y　※3	A1　プレート Y サイズ　サイズ	0～1079	0
SG_A1_PLATE_Y　※3,※8	A1　プレート色(Y)　8bit	0x10～0xEB	0x10
SG_A1_PLATE_Pb　※3,※8	A1　プレート色(Pb)　8bit	0x10～0xF0	0x80
SG_A1_PLATE_Pr　※3,※8	A1　プレート色(Pr)　8bit	0x10～0xF0	0x80
SG_A1_PLATE_A　※3	A1　プレート色(A)　8bit	0x00～0xFF	0xFF
SG_A1_SUPER　※3,※4	A1　静止画スーパー設定	ON:スーパーする、OFF:スーパーしない	OFF
SG_A1_SUPER_SEL　※3,※4,※5	A1　静止画スーパー・ソース選択	PIC1/PIC2/PIC3/PIC4	PIC1
SG_A1_SUPER_BLINK　※3	A1　静止画スーパーブリンク	ON:ブリンクする、OFF:ブリンクしない	OFF
SG_A1_SUPER_BTIME　※3	A1　静止画スーパーブリンク時間	0=20(ms)、9999=200(秒)	0
SG_A1_SUPER_POS_X　※3	A1　静止画スーパー出力 X 座標　左上座標	0～1919	0
SG_A1_SUPER_POS_Y　※3	A1　静止画スーパー出力 Y 座標　左上座標	0～1079	0

設定コマンド	内容	設定パラメータ	Default
SG_A1_SUPER_SOFFSET_H ※3	A1　静止画スーパー水平スクロールオフセット	-100～100	0
SG_A1_SUPER_SOFFSET_V ※3	A1　静止画スーパー垂直スクロールオフセット	-100～100	0
SG_A1_EMB_G1_EN　※3	A1　出力エンベデッドオーディオグループ 1 設定	ON:有効、OFF:無効	ON
SG_A1_EMB_G2_EN　※3	A1　出力エンベデッドオーディオグループ 2 設定	ON:有効、OFF:無効	ON
SG_A1_EMB_G3_EN　※3	A1　出力エンベデッドオーディオグループ 3 設定	ON:有効、OFF:無効	ON
SG_A1_EMB_G4_EN　※3	A1　出力エンベデッドオーディオグループ 4 設定	ON:有効、OFF:無効	ON
SG_A1_EMB_G1B_EN　※3	A1　出力エンベデッドオーディオグループ 1（3G レベル B　LINKB）設定	ON:有効、OFF:無効	OFF
SG_A1_EMB_G2B_EN　※3	A1　出力エンベデッドオーディオグループ 2（3G レベル B　LINKB）設定	ON:有効、OFF:無効	OFF
SG_A1_EMB_G3B_EN　※3	A1　出力エンベデッドオーディオグループ 3（3G レベル B　LINKB）設定	ON:有効、OFF:無効	OFF
SG_A1_EMB_G4B_EN　※3	A1　出力エンベデッドオーディオグループ 4（3G レベル B　LINKB）設定	ON:有効、OFF:無効	OFF
SG_A1_CH01_FREQ ： SG_A1_CH32_FREQ　※3	A1　出力エンベデッドオーディオ CH 周波数	SILENCE,50～20000　(Hz)	1000
SG_A1_CH01_LEVEL ： SG_A1_CH32_LEVEL　※3	A1　出力エンベデッドオーディオ CH 出力レベル (0.1dB ステップ)	0.0～-100.0　(dBFS)	-20.0
SG_A1_ATC_LTC_EN　※3	A1　出力 ATC(LTC)の設定	ON:出力、OFF:未出力	OFF
SG_A1_ATC_VITC_EN　※3	A1　出力 ATC(VITC)の設定	ON:出力、OFF:未出力	OFF
SG_A1_TC_OFFSET_EN　※3	A1　内蔵 TC のオフセット制御	ON:有効、OFF:無効	OFF
SG_A1_TC_SEL　※3	A1　内蔵 TC の動作を設定	LTC/INT	INT
SG_A1_TC_INIT_LOAD　※3	A1　TC 自走時、初期値をロード	ON:有効、OFF:無効	OFF
SG_A1_TC_RUN_EN　※3	A1　TC 自走開始	ON:有効、OFF:無効	OFF
SG_A1_TC_LOST_ACTION ※3	A1　ATC/LTC 信号ロスト時の動作	AUTO_RUN/STOP/NO_PACKET	AUTO_RUN
SG_A1_TC_OSD_EN　※3	A1　TC の OSD 表示	ON:出力、OFF:未出力	OFF
SG_A1_TC_OSD_CSIZE　※3	A1　TC の OSD キャラクターサイズ	0～15	0
SG_A1_TC_OSD_POS_X　※3	A1　TC の OSD の X 座標　左上座標	0～1919	0
SG_A1_TC_OSD_POS_Y　※3	A1　TC の OSD の Y 座標　左上座標	0～1079	0
SG_A1_TC_OSD_Y　※3,※8	A1　OSD 色(Y)　8 ビット	0x10～0xEB	0xEB
SG_A1_TC_OSD_Pb　※3,※8	A1　OSD 色(Pb)　8 ビット	0x10～0xEF0	0x80
SG_A1_TC_OSD_Pr　※3,※8	A1　OSD 色(Pr)　8 ビット	0x10～0xF0	0x80
SG_A1_TC_OSD_A　※3	A1　OSD 色(A)　8 ビット	0x00～0xFF	0xFF

設定コマンド	内容	設定パラメータ	Default
SG_A1_TC_OFFSET_HH　※3	A1　内蔵 TC のオフセット値(時)	0～23	0
SG_A1_TC_OFFSET_MM　※3	A1　内蔵 TC のオフセット値(分)	0～59	0
SG_A1_TC_OFFSET_SS　※3	A1　内蔵 TC のオフセット値(秒)	0～59	0
SG_A1_TC_OFFSET_FR　※3	A1　内蔵 TC のオフセット値(フレーム)	0～29	0
SG_A1_TC_FR_LOAD_EN　※3	A1　内蔵 TC へフレーム値をロード設定	ON:ロード、OFF:未ロード	OFF
SG_A1_TC_DROP_FR_EN　※3	A1　ドロップフレーム設定	ON:DROP、OFF:NON DROP	ON
SG_A1_TC_INIT_HH　※3	A1　内蔵 TC への初期値(時)	0～23	0
SG_A1_TC_INIT_MM　※3	A1　内蔵 TC への初期値(分)	0～59	0
SG_A1_TC_INIT_SS　※3	A1　内蔵 TC への初期値(秒)	0～59	0
SG_A1_TC_INIT_FR　※3	A1　内蔵 TC への初期値(フレーム)	0～29	0
SG_A1_TC_INIT_BG1　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG1)	0x0～0xF	0x0
SG_A1_TC_INIT_BG2　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG2)	0x0～0xF	0x0
SG_A1_TC_INIT_BG3　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG3)	0x0～0xF	0x0
SG_A1_TC_INIT_BG4　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG4)	0x0～0xF	0x0
SG_A1_TC_INIT_BG5　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG5)	0x0～0xF	0x0
SG_A1_TC_INIT_BG6　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG6)	0x0～0xF	0x0
SG_A1_TC_INIT_BG7　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG7)	0x0～0xF	0x0
SG_A1_TC_INIT_BG8　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG8)	0x0～0xF	0x0
SG_A1_TC_INIT_BGF　※3	A1　内蔵 TC への初期値(BG Flag)	0x0～0x7	0x0
GPI1_FUNC ： GPI2_FUNC	GPI 機能選択	IDCHAR_A1/IDCHAR_A2/ IDCHAR_A/IDCHAR_B1/ IDCHAR_B2/IDCHAR_B/ IDCHAR_ALL/SUPER_A1/ SUPER_A2/SUPER_A/ SUPER_B1/SUPER_B2/ SUPER_B/SUPER_ALL/NON	NON
GPO1_FUNC ： GPO2_FUNC	GPO 機能選択	IDCHAR_A1/IDCHAR_A2/ IDCHAR_A/IDCHAR_B1/ IDCHAR_B2/IDCHAR_B/ IDCHAR_ALL/SUPER_A1/ SUPER_A2/SUPER_A/ SUPER_B1/SUPER_B2/ SUPER_B/SUPER_ALL/NON	NON

※1：DSG5002 のみ

※2: 3G レベル B 時は、設定したオフセット値の 2 倍オフセットします。

※3:A2 出力ではパラメータの A1 が A2 になり、B1,B2 出力も同様です。

※4:PIC1～PIC4 設定は本バージョンでは、525i59,1080i59 フォーマットのみ対応しています。

※5:静止画ファイルは、本バージョンでは 32 ビット非圧縮 tga ファイルのみ対応しています。各静止画ファイルは、pic1.tga, pic2.tga, pic3.tga, pic4.tga の固定ファイル名となります。

※6:3G DUAL LINK に設定したときは、A1/A2,B1/B2 で DUAL LINK を構成し、同じ映像が出力されます。

※7: SDCARD の出荷時設定は FREERUN

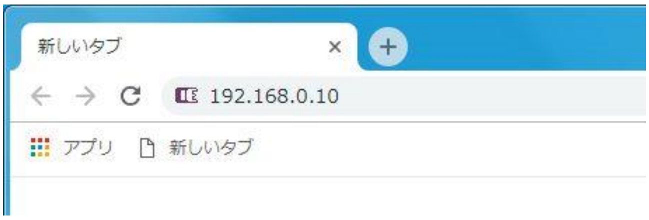
※8: 以下に主だった色のカラー値(Y,Pb,Pr 値)を記載します。()内は 8bit 時の値。

色値	Y	Pb	Pr
100%白	0x3ac(0xeb)	0x200(0x80)	0x200(0x80)
100%黄	0x36d(0xdb)	0x040(0x10)	0x229(0x8a)
100%シアン	0x2f2(0xbc)	0x267(0x99)	0x040(0x10)
100%緑	0x2b3(0xac)	0x0a7(0x29)	0x069(0x1a)
100%マゼンタ	0x139(0x4e)	0x359(0xd6)	0x397(0xe5)
100%赤	0x0fa(0x3e)	0x199(0x66)	0x3c0(0xf0)
100%青	0x07f(0x1f)	0x3c0(0xf0)	0x1d7(0x75)
黒	0x040(0x10)	0x200(0x80)	0x200(0x80)
75%白	0x2d1(0xb4)	0x200(0x80)	0x200(0x80)
75%黄	0x2a2(0xa8)	0x0b0(0x2c)	0x21f(0x87)
75%シアン	0x245(0x91)	0x24d(0x93)	0x0b0(0x2c)
75%緑	0x216(0x85)	0x0fd(0x3f)	0x0cf(0x33)
75%マゼンタ	0x0fb(0x3e)	0x303(0xc0)	0x331(0xcc)
75%赤	0x0cc(0x33)	0x1b3(0x6c)	0x250(0x94)
75%青	0x06f(0x1b)	0x350(0xd4)	0x1e1(0x78)

9． WebControl

WEB から、全ての設定を確認、変更できます。Google Chrome で IP アドレスを入力して、WebControl に接続します。

C5002-20/C5001-20 フレームの IP アドレス出荷時設定は、"192.168.0.10"です。



詳細な操作方法は 93-10092「WebControl 取扱説明書」を参照してください。

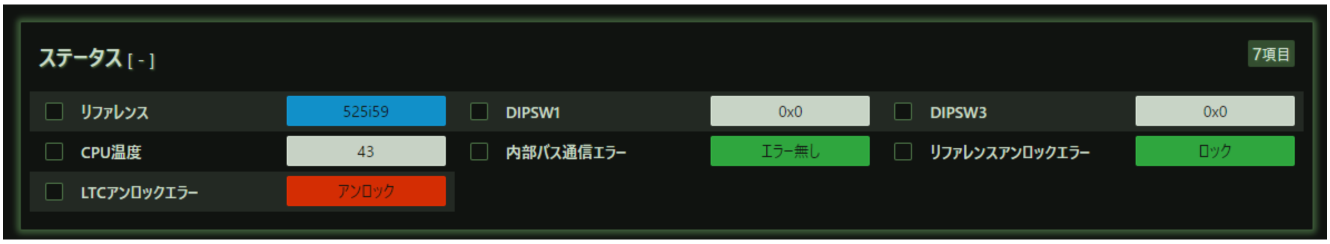
9－1． モジュール画面

DSG5001/DSG5002 が挿入されたスロットをクリックするとモジュール画面が表示されます。(DSG5002 の場合の表示例)

'＋'マークをクリックすることにより、各設定が表示されます。以下に各項目の説明を記載します。

9－2． ステータス

ステータスには各種モジュールの状態が表示されます。



9－2－1． リファレンス

リファレンスに入力されている信号のフォーマットを表示します。unlock /525I59 /625I50 /720P60 /720P59 /720P50 /720P30 /720P29 /720P25 /720P24 /720P23 /1080I60 /1080i59 /1080I50 /1080P30 /1080P29 /1080P25 /1080P24 /1080P23 /1080PSF24 /1080PSF23 と表示されます。

9－2－2． Dipws1

Dipsw1 の設定を 16 進数で表示します。ON が 1, OFF が 0 です。

9－2－3． Dipsw3

Dipsw3 の設定を 16 進数で表示します。ON が 1, OFF が 0 です。

9－2－4． CPU 温度

モジュール基板上の CPU の内部温度を表示します。

9－2－5． 内部バス通信エラー

内部バスの通信が停止したときにエラーと赤点灯します。エラーがない場合はエラー無しと緑点灯します。

9－2－6． リファレンスロックエラー

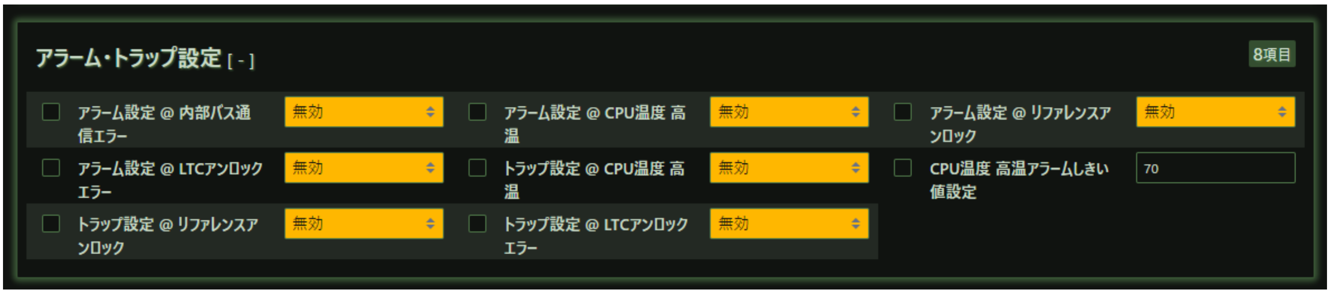
リファレンスがロック（緑点灯）か、アンロック（赤点灯）かを表示します。

9－2－7． LTC アンロックエラー

LTC がロック（緑点灯）か、アンロック（赤点灯）かを表示します。

９－３．アラーム･トラップ設定

アラームおよびトラップの設定を行います。



９－３－１．アラーム設定@内部バス通信エラー

内部バス通信エラーが発生したときにアラーム出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－３－２．アラーム設定@CPU 温度　高温

CPU 温度がしきい値を超えたときにアラーム出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－３－３．アラーム設定@リファレンスアンロック

リファレンスアンロックエラーが発生したときにアラーム出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－３－４．アラーム設定@LTC アンロックエラー

LTC アンロックエラーが発生したときにアラーム出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－３－５．トラップ設定@CPU 温度　高温

CPU 温度がしきい値を超えたときに SNMP トラップ出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－３－６．トラップ設定@高温アラームしきい値設定

CPU 温度　高温のアラーム/SNMP トラップを出力するときのしきい値を設定します。

９－３－７．トラップ設定@リファレンスアンロック

リファレンスアンロックエラーが発生したときに SNMP トラップ出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－３－８．トラップ設定@LTC アンロックエラー

LTC アンロックエラーが発生したときに SNMP トラップ出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－４．共通/4K 設定

共通/4K 設定は、モジュール共通に設定できる項目が表示されます。

各項目は、プルダウンメニューにより設定できるパラメータを選択するか、値を直接入力することにより設定します。入力した時点で、モジュールには設定が反映されます。ただし、SD カードには設定が保存されませんので、全ての設定が終了後、コンフィグファイルへの書き込みを明示的に行ってください。

９－４－１．初期設定に戻す

戻すボタンをクリックすると各種設定を初期状態にします。ただし、この操作だけでは現在のモジュール状態が初期状態になるだけで SDCARD に設定情報を書き込んでいませんので、再度電源投入すると、SD カード に設定されている設定値で起動されます。

９－４－２．コンフィグファイルに書き込み

現在の設定値をコンフィグファイル(SD カード)に書き込みます。

９－４－３．リファレンス選択

リファレンス信号をモジュール、フレーム、フリーランから選択します。

９－４－４．リファレンスフリーラン

リファレンスアンロック時、フリーランで出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－４－５．A1/A2 フォーマット

A 系(A1,A2)SDI 映像出力の映像フォーマットを設定します。

525I59 /625I50 /720P60 /720P59 /720P50 /720P30 /720P29 /720P25 /720P24 /720P23 /1080I60

/1080I59　/1080I50　/1080P30　/1080P29　/1080P25　/1080P24　/1080P23　/1080PSF24　/1080PSF23 /1080P60A /1080P59A /1080P50A /1080P60B /1080P59B /1080P50B から選択します。

９－４－６．A1/A2 水平位相、垂直位相

リファレンスに対するＡ系 SDI 映像出力の水平、垂直位相を設定します。設定範囲は、水平：-1920 ピクセル～1920 ピクセルで、1 ピクセル単位。垂直：-600 ライン～600 ラインで、1 ライン単位で設定できます。

９－４－７．B1/B2 フォーマット

B 系(B1,B2)SDI 映像出力の映像フォーマットを設定します。

525I59　/625I50　/720P60　/720P59　/720P50　/720P30　/720P29　/720P25　/720P24　/720P23　/1080I60 /1080I59　/1080I50　/1080P30　/1080P29　/1080P25　/1080P24　/1080P23　/1080PSF24　/1080PSF23 /1080P60A /1080P59A /1080P50A /1080P60B /1080P59B /1080P50B から選択します。

９－４－８．B1/B2 水平位相、垂直位相

リファレンスに対するＢ系 SDI 映像出力の水平、垂直位相を設定します。設定範囲は、水平：-1920 ピクセル～1920 ピクセルで、1 ピクセル単位。垂直：-600 ライン～600 ラインで、1 ライン単位で設定できます。

９－４－９．REF1 フォーマット

REF/WC1 出力のリファレンス信号フォーマットを設定します。

525I59　/625I50　/720P60　/720P59　/720P50　/720P30　/720P29　/720P25　/720P24　/720P23　/1080I60 /1080I59 /1080I50 /1080P30 /1080P29 /1080P25 /1080P24 /1080P23 /1080PSF24 /1080PSF23 から選択します。

９－４－１０．WCLK1 出力

REF/WC1 出力でワードクロックを出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

しない場合（無効）は、リファレンス信号を出力します。

９－４－１１．REF1 水平位相、垂直位相

REF/WC1 出力信号の水平、垂直位相を設定します。設定範囲は、水平：-1920 ピクセル～1920 ピクセルで、1 ピクセル単位。垂直：-600 ライン～600 ラインで、1 ライン単位で設定できます。

９－４－１２．REF2 フォーマット　（DSG5002 のみ）

REF/WC2 出力のリファレンス信号フォーマットを設定します。

525I59　/625I50　/720P60　/720P59　/720P50　/720P30　/720P29　/720P25　/720P24　/720P23　/1080I60 /1080I59 /1080I50 /1080P30 /1080P29 /1080P25 /1080P24 /1080P23 /1080PSF24 /1080PSF23 から選択します。

９－４－１３．WCLK2 出力　（DSG5002 のみ）

REF/WC2 出力でワードクロックを出力するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

しない（無効）場合は、リファレンス信号を出力します。

９－４－１４．REF2 水平位相、垂直位相　（DSG5002 のみ）

REF/WC2 出力信号の水平、垂直位相を設定します。設定範囲は、水平：-1920 ピクセル～1920 ピクセルで、1 ピクセル単位。垂直：-600 ライン～600 ラインで、1 ライン単位で設定できます。

９－４－１５．LTC 出力選択（DSG5002 のみ）

LTC 出力にどのポートのタイムコードを出力するか選択します。

A1/A2/B1/B2 が設定でき、A1 を設定した場合、A1 出力で設定されているタイムコードを LTC 出力します。

９－４－１６．4:3 マーカー色（Y、Pb、Pr）

4:3 マーカーの色を、Y、Pb、Pr で設定します。4:3 マーカーの表示 ON/OFF は、A1、A2、B1、B2 設定で各々行います。

９－４－１７．13:9 マーカー色（Y、Pb、Pr）

13:9 マーカーの色を、Y、Pb、Pr で設定します。13:9 マーカーの表示 ON/OFF は、A1、A2、B1、B2 設定で各々行います。

９－４－１８．14:9 マーカー色（Y、Pb、Pr）

14:9 マーカーの色を、Y、Pb、Pr で設定します。14:9 マーカーの表示 ON/OFF は、A1、A2、B1、B2 設定で各々行います。

９－４－１９．センターマーカー色（Y、Pb、Pr）

センターマーカーの色を、Y、Pb、Pr で設定します。センターマーカーの表示 ON/OFF は、A1、A2、B1、B2 設定で各々行います。

９－４－２０．GPI1、2 機能

GPI1 および GPI2 に機能を割り当てます。

なし /ID キャラクターA1 出力 /ID キャラクターA2 出力 /ID キャラクターA1/A2 出力 /ID キャラクターB1 出力 /ID キャラクターB2 出力 /ID キャラクターB1/B2 出力 /ID キャラクターA1/A2/B1/B2 出力 /スーパーA1 出力 /スーパーA2 出力 /スーパーA1/A2 出力 /スーパーB1 出力 /スーパーB2 出力 /スーパーB1/B2 出力 /スーパーA1/A2/B1/B2 出力から選択します。

９－４－２１．GPO1、2 機能

GPO1 および GPO2 に機能を割り当てます。

なし /ID キャラクターA1 出力 /ID キャラクターA2 出力 /ID キャラクターA1/A2 出力 /ID キャラクターB1 出力 /ID キャラクターB2 出力 /ID キャラクターB1/B2 出力 /ID キャラクターA1/A2/B1/B2 出力 /スーパーA1 出力 /スーパーA2 出力 /スーパーA1/A2 出力 /スーパーB1 出力 /スーパーB2 出力 /スーパーB1/B2 出力 /スーパーA1/A2/B1/B2 出力から選択します。

９－４－２２．4K モード

4K モードをオン/オフします。4K モードの 3G クワッドリンクは、A1/A2/B1/B2 出力で 1 系統、3G デュアルリンクは、A1/A2 出力と B1/B2 出力の 2 系統(同出力)があります。

９－４－２３．4K フォーマット

4K 映像フォーマットを設定します。

2160P60A /2160P59A /2160P50A /2160P60B /2160P59B /2160P50B /2160P30 /2160P29 /2160P25 /2160P24 /2160P23 /2160PSF30 /2160PSF29 /2160PSF25 /2160PSF24 /2160PSF23 から選択します。

９－４－２４．4K 分割モード

4K のイメージ分割方式を設定します。2Sample Interleave と Square Division から選択します。

９－４－２５．4K 色空間

色空間（カラースペース）を設定します。BT.2020 と BT.709 から選択します。

９－４－２６．4K 水平位相、垂直位相

リファレンスに対する 4K 映像出力の水平、垂直位相を設定します。設定範囲は、水平：-1920 ピクセル～1920 ピクセルで、1 ピクセル単位。垂直：-600 ライン～600 ラインで、1 ライン単位で設定できます。

９－４－２７．4K パターン

出力する映像パターンを選択します。カラーバー100% /カラーバー75% /マルチカラーバー100% /マルチカラーバー75% /マルチカラーバー+I /単色から選択します。

９－４－２８．4K 水平スクロールオフセット、垂直スクロールオフセット

4K パターンの水平・垂直スクロールオフセット値を設定します。水平・垂直ともに、-100～0～100 の範囲で設定します。（0、0）のときはスクロールせずに静止します。

９－４－２９．4K 固定色(Y、Pb、Pr)

単色パターンの色を、Y、Pb、Pr で設定します。

９－４－３０．4KID 出力、ID サイズ

4K パターンに、ID キャラクターを重畳するか（オン）、しないか（オフ）を設定します。また、ID キャラクターのサイズも 3～15 の範囲

で設定します。

９－４－３１．4KID ブリンク、ID ブリンク時間(20ms ステップ)

ID キャラクターをブリンクするか（オン）、しないか（オフ）を設定します。また、ブリンク時間も 20～200000ms を 20ms ステップで設定します。

９－４－３２．4KID 文字

ID キャラクターを半角英数字で 32 文字まで設定できます。

９－４－３３．4KID 位置(X)、位置(Y)、ID 水平スクロールオフセット、ID 垂直スクロールオフセット

ID キャラクターの表示位置 X、Y を設定します。設定範囲は、X：0 ドット～3839 ドットで、1 ドット単位。Y：0 ライン～2159 ラインで、1 ライン単位で設定できます。X、Y 座標ともに、画面左上が(0、0)です。

また、ID キャラクター表示の水平・垂直スクロールオフセット値を設定します。水平・垂直ともに、-100～0～100 の範囲で設定します。（0、0）のときはスクロールせずに静止します。

９－４－３４．4KID 色(Y、Pb、Pr、A)

ID キャラクターの表示色を、Y、Pb、Pr および透過率を A で設定します。（8 ビット）

９－４－３５．4K プレート出力、4K プレート位置(X)、4K プレート位置(Y)

プレート表示をするか（オン）、しないか（オフ）を設定します。また、プレートの表示位置も設定します。設定範囲は、X：0 ドット～3839 ドットで、1 ドット単位。Y：0 ライン～2159 ラインで、1 ライン単位で設定できます。X、Y 座標ともに、画面左上が(0、0)です。

９－４－３６．4K プレートサイズ(X)、4K プレートサイズ(Y)

プレートの表示サイズを設定します。表示位置を起点に、X：0 ドット～3839 ドットで、1 ドット単位。Y：0 ライン～2159 ラインで、1 ライン単位で設定できます。

９－４－３７．4K プレート色(Y、Pb、Pr、A)

プレート表示色を、Y、Pb、Pr および透過率を A で設定します。（8 ビット）

RoHS

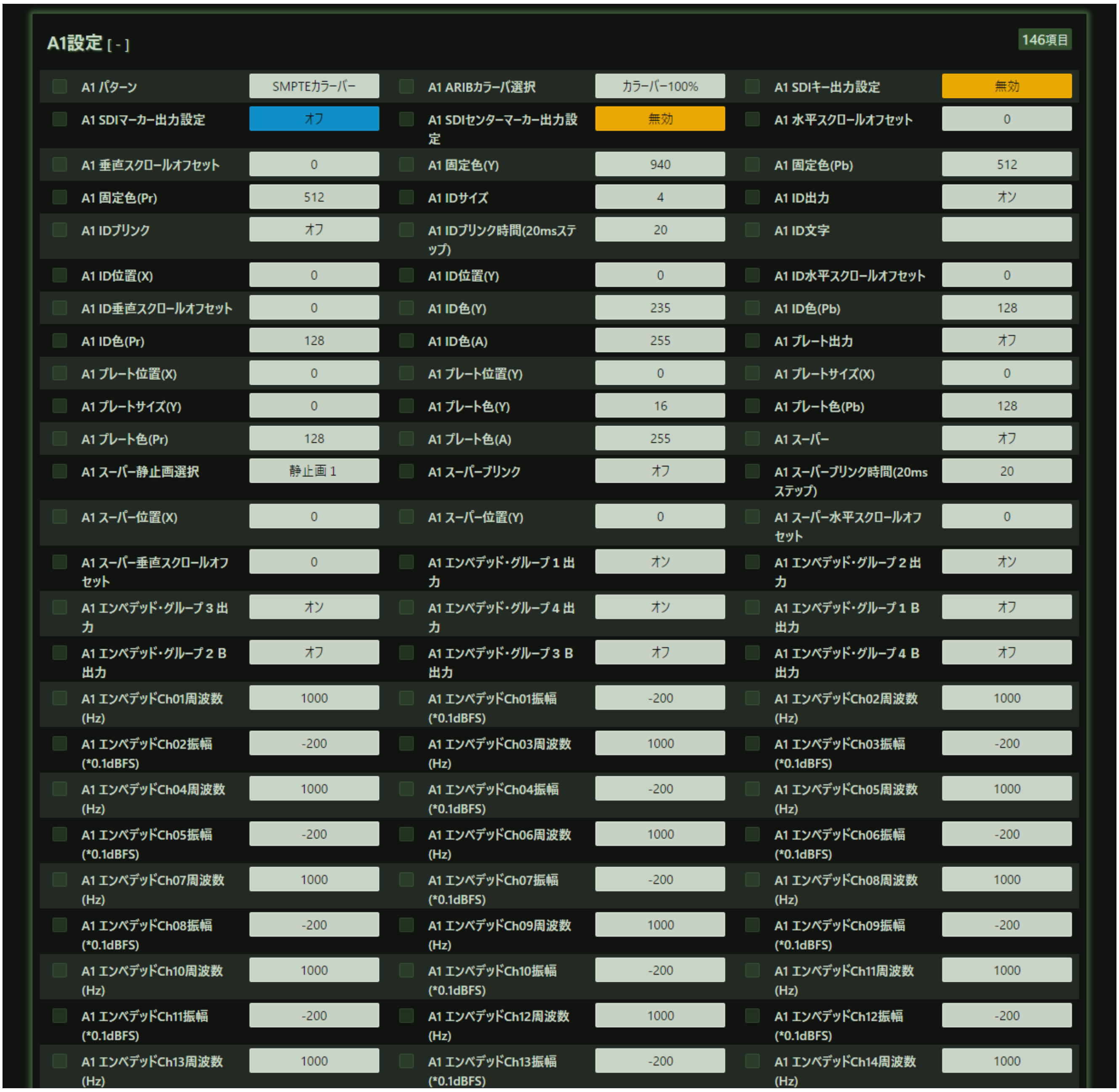
COSMIC ENGINEERING

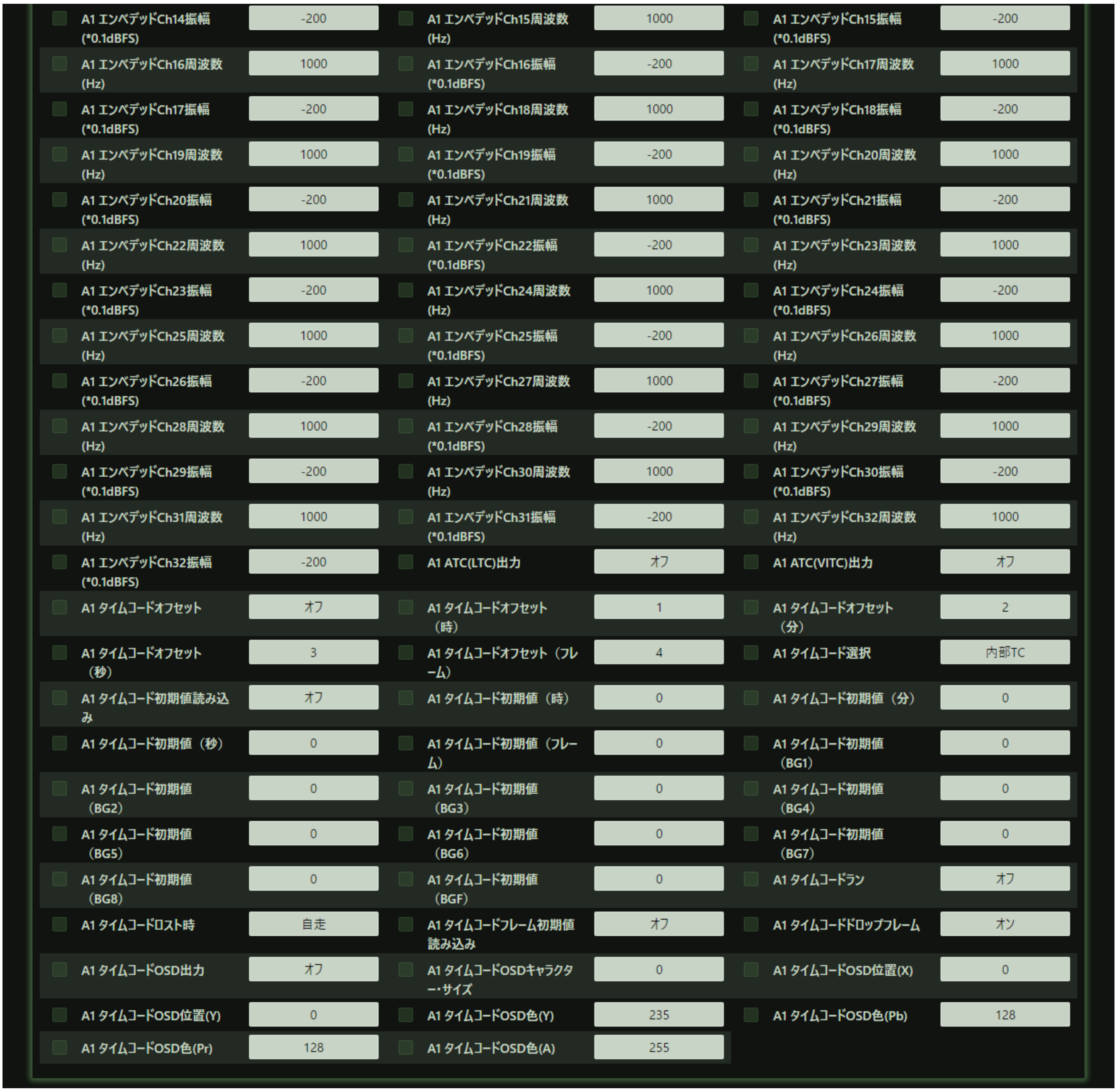
９－５．A1 設定、A2 設定、B1 設定、B2 設定

A1 設定、A2 設定、B1 設定、B2 設定は、映像出力端子ごとに設定できます。

A 系統 2 出力、B 系統 2 出力の SDI 出力を備え、系統毎にフォーマットを変えることができます。

各項目は、プルダウンメニューにより設定できるパラメータを選択するか、値を直接入力することにより設定します。入力した時点で、モジュールには設定が反映されます。ただし、SD カードには設定が保存されませんので、全ての設定が終了後、コンフィグファイルへの書き込みを明示的に行ってください。





A1 エンベデッドCh14振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh15周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh15振幅 (*0.1dBFS)	-200
A1 エンベデッドCh16周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh16振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh17周波数 (Hz)	1000
A1 エンベデッドCh17振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh18周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh18振幅 (*0.1dBFS)	-200
A1 エンベデッドCh19周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh19振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh20周波数 (Hz)	1000
A1 エンベデッドCh20振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh21周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh21振幅 (*0.1dBFS)	-200
A1 エンベデッドCh22周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh22振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh23周波数 (Hz)	1000
A1 エンベデッドCh23振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh24周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh24振幅 (*0.1dBFS)	-200
A1 エンベデッドCh25周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh25振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh26周波数 (Hz)	1000
A1 エンベデッドCh26振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh27周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh27振幅 (*0.1dBFS)	-200
A1 エンベデッドCh28周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh28振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh29周波数 (Hz)	1000
A1 エンベデッドCh29振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh30周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh30振幅 (*0.1dBFS)	-200
A1 エンベデッドCh31周波数 (Hz)	1000	A1 エンベデッドCh31振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 エンベデッドCh32周波数 (Hz)	1000
A1 エンベデッドCh32振幅 (*0.1dBFS)	-200	A1 ATC(LTC)出力	オフ	A1 ATC(VITC)出力	オフ
A1 タイムコードオフセット	オフ	A1 タイムコードオフセット（時）	1	A1 タイムコードオフセット（分）	2
A1 タイムコードオフセット（秒）	3	A1 タイムコードオフセット（フレーム）	4	A1 タイムコード選択	内部TC
A1 タイムコード初期値読み込み	オフ	A1 タイムコード初期値（時）	0	A1 タイムコード初期値（分）	0
A1 タイムコード初期値（秒）	0	A1 タイムコード初期値（フレーム）	0	A1 タイムコード初期値（BG1）	0
A1 タイムコード初期値（BG2）	0	A1 タイムコード初期値（BG3）	0	A1 タイムコード初期値（BG4）	0
A1 タイムコード初期値（BG5）	0	A1 タイムコード初期値（BG6）	0	A1 タイムコード初期値（BG7）	0
A1 タイムコード初期値（BG8）	0	A1 タイムコード初期値（BGF）	0	A1 タイムコードラン	オフ
A1 タイムコードロスト時	自走	A1 タイムコードフレーム初期値読み込み	オフ	A1 タイムコードドロップフレーム	オン
A1 タイムコードOSD出力	オフ	A1 タイムコードOSDキャラクター・サイズ	0	A1 タイムコードOSD位置(X)	0
A1 タイムコードOSD位置(Y)	0	A1 タイムコードOSD色(Y)	235	A1 タイムコードOSD色(Pb)	128
A1 タイムコードOSD色(Pr)	128	A1 タイムコードOSD色(A)	255		

9－5－1．A1 パターン

A1 出力パターンを設定します。カラーバー100% /カラーバー75% /SMPTE カラーバー /ARIB カラーバー /ランプ /チェックフィールド /固定色 /静止画 1 /静止画 2 /静止画 3 /静止画 4 から選択します。

9－5－2．A1 ARIB カラーバー選択

A1 パターンが ARIB カラーバーの時、カラーバー100% /カラーバー75% /+I から選択します。

9－5－3．A1 SDI キー出力選択

A1 パターンで静止画 1～4 を選択しているとき、静止画のキー信号を出力するか（有効）、しないか（無効）を選択します。無効のときは、静止画のフィル信号を出力します。また、静止画以外のパターンは有効/無効にかかわらず、選択パターンを出力します。

9－5－4．A1 SDI マーカー出力設定

A1 出力に、マーカーを重畳するかしないかを設定します。オフ /4:3 出力 /13:9+4:3 出力 /13:9 出力 /14:9+4:3 出力 /14:9 出力から選択します。

9－5－5．A1 SDI センターマーカー出力設定

A1 出力にセンターマーカーを重畳するか（有効）、しないか（無効）を設定します。

９－５－６．A1 水平スクロールオフセット、垂直スクロールオフセット

A1 出力の水平・垂直スクロールオフセット値を設定します。水平・垂直ともに、-100～0～100 の範囲で設定します。（0、0）のときはスクロールせずに静止します。

９－５－７．A1 固定色（Y、Pb、Pr)

A1 出力パターンの固定色の色を、Y、Pb、Pr で設定します。

９－５－８．A1 ID サイズ、ID 出力

A1 出力に、ID キャラクターを重畳（出力）するか（オン）、しないか（オフ）を設定します。また、ID キャラクターのサイズを 3～15 の範囲で設定します。

９－５－９．A1 ID ブリンク、ID ブリンク時間（20ms ステップ）

ID キャラクターをブリンクするか（オン）、しないか（オフ）を設定します。また、ブリンク時間も 20～200000ms を 20ms ステップで設定します。

９－５－１０．A1 ID 文字

ID キャラクターを半角英数字で 32 文字まで設定できます。

９－５－１１．A1 ID 位置(X)、ID 位置(Y)、ID 水平スクロールオフセット、ID 垂直スクロールオフセット

ID キャラクターの表示位置 X、Y を設定します。設定範囲は、X： 0 ドット～1919 ドットで、1 ドット単位。Y： 0 ライン～1079 ラインで、1 ライン単位で設定できます。X、Y 座標ともに、画面左上が(0、0)です。

また、ID キャラクター表示の水平・垂直スクロールオフセット値を設定します。水平・垂直ともに、-100～0～100 の範囲で設定します。（0、0）のときはスクロールせずに静止します。

９－５－１２．A1 ID 色(Y、Pb、Pr、A)

ID キャラクターの表示色を、Y、Pb、Pr および透過率を A で設定します。（8 ビット）

９－５－１３．A1 プレート出力、4K プレート位置(X)、4K プレート位置(Y)

A1 プレート表示をするか（オン）、しないか（オフ）を設定します。

また、プレートの表示位置も設定します。設定範囲は、X： 0 ドット～1919 ドットで、1 ドット単位。Y： 0 ライン～1079 ラインで、1 ライン単位で設定できます。X、Y 座標ともに、画面左上が(0、0)です。

９－５－１４．A1 プレートサイズ(X)、4K プレートサイズ(Y)

A1 プレートの表示サイズを設定します。表示位置を起点に、X： 0 ドット～3839 ドットで、1 ドット単位。Y： 0 ライン～2159 ラインで、1 ライン単位で設定できます。

９－５－１５．A1 プレート色(Y、Pb、Pr、A)

A1 プレート表示色を、Y、Pb、Pr および透過率を A で設定します。（8 ビット）。

９－５－１６．A1 スーパー、スーパー静止画選択

A1 出力に、静止画 1～4 をスーパーインポーズするか（オン）、しないか（オフ）を設定します。また、スーパーインポーズする静止画を、静止画 1 /静止画 2 /静止画 3 /静止画 4 から選択します。

９－５－１７．A1 スーパーブリンク、スーパーブリンク時間（20ms ステップ）

スーパーをブリンクするか（オン）、しないか（オフ）を設定します。また、ブリンク時間も 20～200000ms を 20ms ステップで設定します。

９－５－１８．A1 スーパー位置(X)、位置(Y)、水平スクロールオフセット、垂直スクロールオフセット

A1 スーパーの表示位置 X、Y を設定します。設定範囲は、X： 0 ドット～1919 ドットで、1 ドット単位。Y： 0 ライン～1079 ラインで、1 ライン単位で設定できます。X、Y 座標ともに、画面左上が(0、0)です。

また、A1 スーパー表示の水平・垂直スクロールオフセット値を設定します。水平・垂直ともに、-100～0～100 の範囲で設定します。（0、0）のときはスクロールせずに静止します。

９－５－１９．A1 エンベデッド･グループ 1 出力～4 出力

エンベデッドオーディオ グループ 1～4 を各々出力するか（オン）、しないか（オフ）を設定します。

しない（オフ）場合は、オーディパケット自体出力しません。

９－５－２０．A1 エンベデッド･グループ 1B 出力～4B 出力

エンベデッドオーディオ グループ 1B～4B を各々出力するか（オン）、しないか（オフ）を設定します。（3G レベル B）

しない（オフ）場合は、オーディパケット自体出力しません。。

９－５－２１．A1 エンベデッド Ch01 周波数、振幅～Ch32 周波数、振幅

エンベデッドオーディオ Ch01～32 の出力周波数を設定します。SILENCE（“0”Hz を設定）および 50～20kHz を 50Hz ステップで設定できます。また、出力レベル（振幅）も-100～0dBFS を 0.1dBFS ステップで設定できます。

９－５－２２．A1 ATC(LTC)出力、ATC(VITC)出力

A1 出力に、LTC を重畳するか（オン）、しないか（オフ）を設定します。また、VITC を重畳するか（オン）、しないか（オフ）も設定します。

９－５－２３．A1 タイムコードオフセット、A1 タイムコードオフセット（時、分、秒、フレーム）

内蔵 TC にオフセットを加えるか（オン）、加えない（オフ）を設定します。また、オフセット値を設定します。時：0～23、分：0～59、秒：0～59、フレーム：0～29

９－５－２４．A1 タイムコード選択

TC を内部 TC にするか、筐体 LTC にするかを選択します。

９－５－２５．A1 タイムコード初期値読み込み

TC 自走時に、初期値をロードするか（オン）、しないか（オフ）を設定します。

９－５－２６．A1 タイムコード初期値（時、分、秒、フレーム）

TC の初期値を設定します。時：0～23、分：0～59、秒：0～59、フレーム：0～29。

９－５－２７．A1 タイムコード初期値（BG1～BG8、BGF）

BG1～BG8 および BGF の初期値を設定します。BG1～BG8：0～15、BGF：0～7。

９－５－２８．A1 タイムコードラン

TC のカウントを開始（オン）します。

９－５－２９．A1 タイムコードロスト時

タイムコードをロストしたとき、自走 /停止 /パケットなし から選択します。

９－５－３０．A1 タイムコードフレーム初期値読み込み

タイムコードの初期値を設定するとき、フレーム値までセットするか（オン）、しないか（オフ）を設定します。フレーム値までセットすると、フレームカウントが必ず飛びますが、フレーム値をセットしないと、現状のフレーム遷移を守ったまま初期値をロードできます。

９－５－３１．A1 タイムコードドロップフレーム

タイムコードのカウントをドロップフレーム（オン）で行う。

９－５－３２．A1 タイムコード OSD 出力

タイムコードをオンスクリーンに表示するか（オン）、しないか（オフ）を設定します。

９－５－３３．A1 タイムコード OSD キャラクターサイズ、OSD 位置(X)、OSD 位置(Y)

タイムコードの表示キャラクターサイズを 0～15 で選択します。

また、表示位置も設定します。設定範囲は、X：0 ドット～1919 ドットで、1 ドット単位。Y：0 ライン～1079 ラインで、1 ライン単位で設定できます。X、Y 座標ともに、画面左上が(0、0)です。

９－５－３４．A1 タイムコード OSD 色（Y、Pb、Pr、A）

A1 タイムコード表示色を、Y、Pb、Pr および透過率を A で設定します。（8 ビット）。

９－６．再起動設定

コントローラの再起動を WEB から行うことができます。再起動を行うことにより、SD カード の設定を再読み込みします

９－６－１．再起動を許可

再起動の許可をするか、しないかをいいえ、はいで設定します。

９－６－２．コントローラの再起動

再起動の許可がはいの状態で、再起動をクリックすることによりコントローラが再起動されます。

９－７．ログ設定

ログの初期化、ログのダウンロードを行うことができます。動作中に SD カードを抜くとロギング動作は停止します。再度 SD カードを挿入した後は、コントローラを再起動してください。ログの時刻は C5001/C5002 フレームのコントローラーの時刻情報です。また、ログに記録する内容は以下の通りです。

1) ステータス
   ・リファレンス入力のアンロックを含むフォーマットと変化時刻
   ・LTC 入力ロック/アンロックと変化時刻
2) 各種設定
   全項目の設定値と変化時刻

９－７－１．ログ件数

現在のログ件数を表示します。最新のログが最大 10000 件保存されます。

９－７－２．ログ更新時刻

ログの最終更新時刻を表示します。

９－７－３．ログファイル初期化

初期化ボタンをクリックすることにより、ログを初期化します。

９－７－４．ログ取得

ダウンロードボタンをクリックすることにより、WEB を開いている PC にログをダウンロードします。

ダウンロードしたログの例を以下に示します。

```
idx, time                    ,slt, mode  , OID                              , type  , val , Status Description
  6, 2022-12-01 11:41:02, 16, System, Logging Start
  7, 2022-12-01 11:41:02, 16, Status, 1.3.6.1.4.1.47892.2.1.17.30.102,  INT   , 2,  REF 525I59
  8, 2022-12-01 11:41:02, 16, Set,    1.3.6.1.4.1.47892.2.1.17.21.1151, INT   , 2,
  9, 2022-12-01 11:41:03, 16, Status, 1.3.6.1.4.1.47892.2.1.17.30.205,  INT   , 1,  LTC lock
```

９－８．製品情報

製品情報には各種モジュールの製品情報が表示されます。

９－８－１．製品 ID

モジュールの ID 番号です。DSG5001 は 16、DSG5002 は 17 です。

９－８－２．製品概要

モジュールの機能概要です。

９－８－３．Version (Firmware), Version (Hardware)

DSG5001/5002 に搭載されている CPU の Firmware バージョンと、FPGA の Hardware バージョンを表示します。

９－８－４．占有スロット数

占有するスロット数を表示します。DSG5001 は 1 スロットで DSG5002 は 2 スロットです。

９－８－５．別名

別名を設定することができます。ユニークな名称を設定し、SNMP で名称確認することができます。

１０．コネクター ピンアサイン表

REM ヒロセ電機 HR10A-7R-6S（DSG5002）

1	GND	3	GPI2	5	GPO1
2	GPI1	4	+12V OUT	6	GPO2

GPI1～GPI2　メーク接点入力(+3.3Vロジック回路受け)

GPO1～GPO2　オープンコレクター出力(24V/30mA MAX)

+12V OUT　+12V(100mA MAX)

１１．定格および電気的特性

SDI 出力	対応フォーマット(映像)	3G-SDI　1080/ 60p,59.94p,50p（レベル A/B） 2160/ 60p,59p,50p（レベル A/B） 2160/ 30p,29.97p,25p,24p, 23.98p, 30psf,29.97psf, 25psf, 24psf,23.98psf *1 HD-SDI　1080/ 60i,59.94i,50i,30p,29.97p,25p,24p, 23.98p,24psf,23.98psf 720/ 60p,59.94p,50p,30p,29.97p,25p, 24p,23.98p SD-SDI　525/59i, 625/50i
	対応フォーマット(音声)	48kHz sampling SD 20bit,3G/HD 24bit
	コネクター	BNCx4
	出力レベル、インピーダンス	0.8 Vp-p　75 Ω
LTC 出力	コネクター	DSG5001　なし DSG5002　BNCx1
	出力レベル、インピーダンス	2.0 Vp-p　75 Ω
リファレンス入力	コネクター	DSG5001　なし DSG5002　BNCx2（ループスルー含む）
	入力信号、インピーダンス	アナログブラックバースト/3 値シンク　75Ω
REF/WCLK 出力	コネクター	DSG5001　BNCx1 DSG5002　BNCx2
	出力信号、出力レベル インピーダンス	REF　アナログブラックバースト　0.43Vp-p 75Ω 3 値シンク　0.6Vp-p　75Ω WCLK　1.0Vp-p　75Ω
リモート入出力	コネクター	DSG5001　なし DSG5002　小型丸形コネクタ 6 ピン x1
占有スロット数	DSG5001	1 スロット
	DSG5002	2 スロット
動作環境	0 ℃ ～ 40 ℃　20 %　～ 85 %　（結露無きこと）	
電源	DC 12V	
消費電力	DSG5001	9.8W
	DSG5002	10W
外形寸法	398.5 x 88 mm	
質量	DSG5001	200g
	DSG5002	250g

*1:3G DUAL LINK は A1/A2, B1/B2 で DUAL LINK を構成し、同じ映像が出力されます。

１２．お問い合わせ

株式会社 コスミックエンジニアリング

Address : 〒191-0065 東京都日野市旭が丘 3-2-11

TEL: 042-586-2933 （代表）

042-586-2650 （SI 部）

FAX : 042-584-0314

URL: https://www.cosmic-eng.co.jp/

E-Mail: c1000@cosmic-eng.co.jp