

COSMIC

リアルタイム編集対応 HD 3D キャラクタージェネレーター

CoCo3D



放送テロップ制作に不可欠なスピードと表現力。
CoCo3Dの直感操作が作業効率向上と正確さを
サポートします。



CoCo3Dは、業界屈指のシンプルオペレーションと確かな信頼で世界100カ国以上のユーザから28年にも及び親しまれているCompix社のリアルタイムグラフィックスエンジンを採用、少人数且つ短時間でクオリティの高いテロップ送出を実現するオールマイティーなキャラクタージェネレーターシステムです。

運用シーンや導入コストに合わせて選べる3モデルを用意。ライブ、イベント、スポーツ等の会場、ニューススタジオ、中継車、編集室、プレゼンテーション会場等CoCo3DがCGクリエイターの想像力具現化に貢献します。
是非ユーザ様ご自身で実感下さい。

運用シーンに合わせた選べる3つのモデル

「テロップ」はコンテンツを制作・送出するのに視聴者に対し情報伝達以上の「価値」を提供したい思いが込められておりますが、用法を誤って送出すると本当に「伝えたかった」コンテンツも「伝わらない」ことをご経験されたユーザー様もいらっしゃるかと考えます。「本当に伝えたい」テロップ制作を実現すべく、CoCo3Dではユーザー様運用シーンに合わせた3つのモデルをご用意しております。



CoCo3D

複雑なアニメーションも直感操作でスピーディに美しく表現。制作コンテンツに「華を添える」ハイエンドモデル

CoCo3D Light

本格的な編集作業から送出操作まで1台で実現CGクリエイターに優しい運用フローを強力にサポート。オールマイティなミドルレンジモデル

CoCo3D Entry

シンプル操作を重視。現場オペレーション省力化を追求したローエンドモデル

各モデル主要機能比較			
	CoCo3D Entry	CoCo3D Light	CoCo3D
リアルタイム編集対応(送出中即時編集)	○	○	○
送出管理パネル	○	○	○
ページおよびオブジェクトエフェクト	○	○	○
AIファイルインポート	オプション	○	○
3Dオブジェクト生成	オプション	○	○
キーフレームアニメーション	オプション	オプション	○
バリューエフェクト	オプション	オプション	○
音声ファイル(WAV)送出	オプション	○	○
背景動画アニメーション	オプション	オプション	○
追加6レイヤー送出制御(Stamp機能)	オプション	○	○
追加3レイヤー送出制御(MultiChannel機能)	オプション	オプション	○
ODBC	オプション	オプション	オプション
リモートコントロールBOX	オプション	オプション	オプション
パワーポイントファイルインポート	オプション	オプション	オプション
PSDファイル書き出し	オプション	オプション	オプション
GPI送出制御	オプション	オプション	オプション
マルチスポーツコーダー(6種目対応)	オプション	オプション	オプション

ワークフロー



> 読み込み

静止画

PSD	AI	SVG
TGA	JPG	TIF
BMP	PCX	PNG
GIF	X	EMF
WMF	EPS	PDF
PPT		

ファイルインポート

映像制作現場で使われる様々な静止画、動画ファイルを直接読み込むことが可能です。

Photoshopファイル(PSD)及びillustratorファイル(AI)はレイヤー構造を保ちつつCoCo3Dに読み込んで編集も可能です。

動画

AVI	MOV	WMV
MP4	MPG	CCS

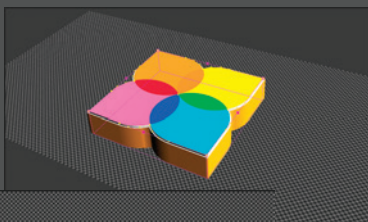
連番シーケンス

TGA	JPG	TIF
BMP	PNG	PCX
WMF		

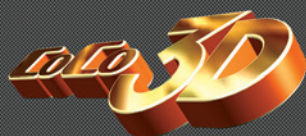
> 編集

高品位な3Dオブジェクト生成

(CoCo3D Entryはオプション)



CoCo3D



CoCo3Dで制作したテキスト、図形を一瞬で3Dオブジェクト化出来ます。

単なる奥行き調整に留まらず、ベベル調整やグラデーション・テクスチャ等多彩な装飾編集にも対応しているため、表現力に富んだ3Dオブジェクト制作に貢献します。

CoCo3D Entry/Lightではオプションの「キーフレームアニメーション」と組み合わせることで、3次元空間を自由にアニメーションさせ、よりクリエイティブな演出をもたらします。

> 編集

作業効率向上に貢献する豊富なテンプレート管理機能

標準付属のテンプレートに加え、制作したテロップやオブジェクトを自在に登録更新し、効率的なテロップ編集とその資産有効活用が可能です。

オブジェクト単位での登録の他、ページ単位での登録も可能なため複雑なレイアウト素材の迅速な変更も直感操作で容易に行えます。



タイムライン／レイヤー管理による多彩な演出効果を実現

(CoCo3D Entryはオプション)



カット、ワイプ、DVE、カール、フェード、スケール、プッシュ等といった約300種類の多彩なエフェクト機能を搭載しております。

また、2種類以上のユーザオリジナルのエフェクトの生成も容易です。

タイムラインでレイヤープライオリティやエフェクトのデュレーションの情報把握がしやすく、ドラッグ操作で数値変更が可能です。

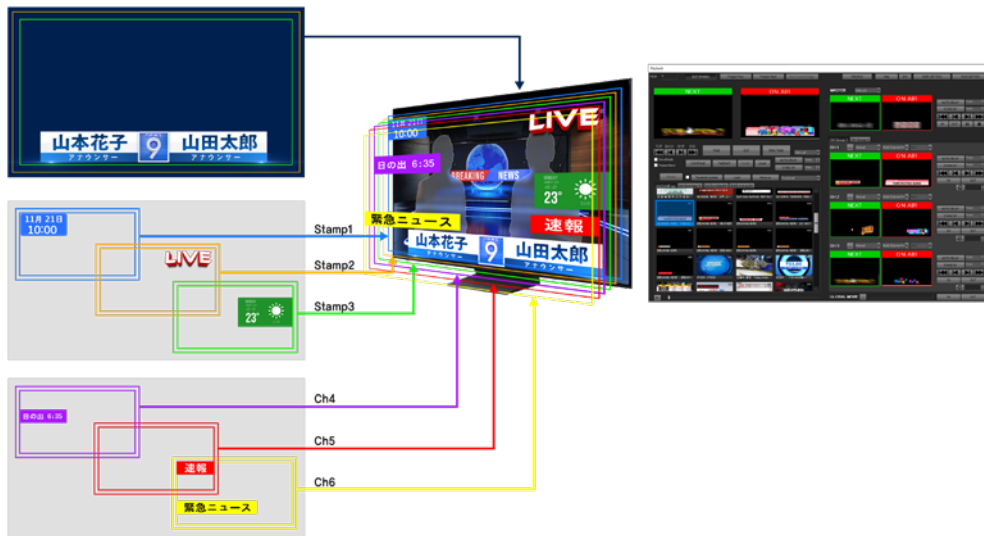
また、レンズフレアアニメーション(明るい光源を強調させる)やパーティクルアニメーション(一度に複数のパーツをマッピングした複雑なアニメーション)等豊富なアニメーションもレイヤー毎に追加出来るため、ワンアクセントを加えたテロップ演出が可能です。

> 送出

レイヤー毎にダイナミックな送出を実現 -Stamp機能-

(CoCo3D Entryはオプション)

Stamp機能を用いるとベースレイヤーの他に6つのレイヤーを個別送出若しくは同時送出することが出来ます。CoCo3Dはページ単位で作成した素材を保存出来るため、急なテロップ差し替えや追加の際にはこの機能が威力を発揮します。また、直感的に送出状態を把握するための「送出管理パネル」も標準搭載。レイヤー毎の送出制御に留まらず、事前制作した多数の素材より任意素材を即時送出するポン出しライクな運用も可能です。

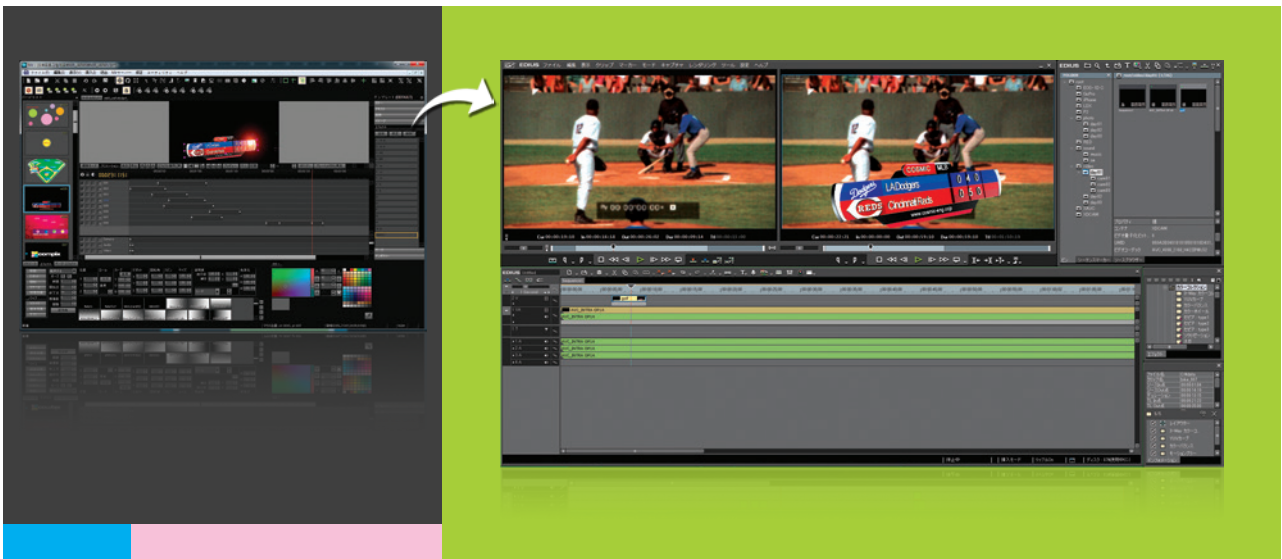


> 書き出し

ノンリニア編集機へのページ書き出し

CoCo3Dで作成したテロップ素材は、静止画(TGA,BMP, JPG, PNG)や動画(MOV, TGA)書き出し対応可能なため、ノンリニア編集機での合成作業にもお役立ていただけます。

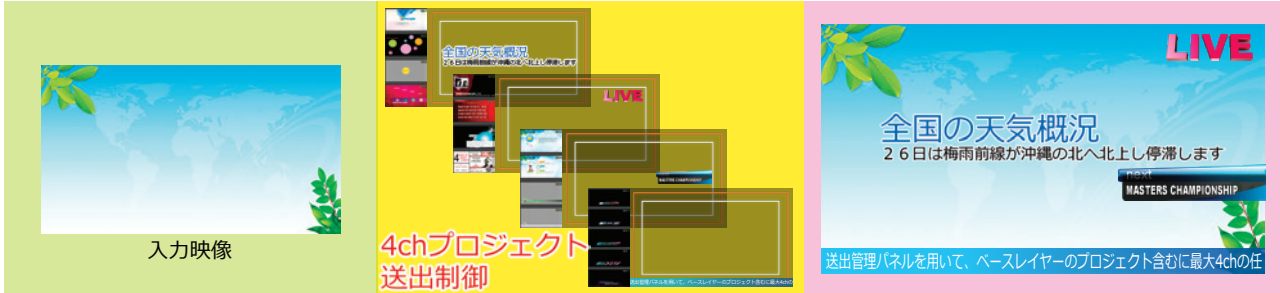
CoCo3Dで作成したアニメーションもそのまま反映されます。また、オプション対応でPSDファイル形式でレイヤー情報やCoCo3Dの属性情報のまま書き出しが可能になるため、Photoshop、Aftereffects、Illustrator等 汎用CG編集ソフトでの二次利用に便利です。



オプション ライブ

マルチチャンネル
※CoCo3Dは標準搭載

送出管理パネルを用いて、ベースレイヤーのプロジェクト含むに最大4chの任意プロジェクトとの合成送出や個別送出が可能です。放送済のコンテンツに使用したテロップ素材をすぐ送出したい時に便利な機能です。



高度な編集

キーフレームアニメーション ※CoCo3Dは標準搭載



キーフレーム1

キーフレーム2

任意のキーフレーム間で位置、拡大縮小、回転等の数値変更を行うと、フレーム間を自動補間してアニメーションを作成することが出来ます。カメラアングルアニメーション等も対応するためよりクリエイティブな演出が可能になります。

バリューエフェクト ※CoCo3Dは標準搭載

レンズフレア、ゴッドレイ(ボリュームライト)、グロー、パーティクルアニメーションを制作出来るオプションです。タイトル枠やテロップにワンアクセントを付けた演出に最適です。



マルチスポーツコーダー (6種目対応)



野球 / サッカー / ラグビー / バasketボール / バレーボール / ハンドボールの6競技を基本パッケージにし、ワンマンオペレーションを追求したアプリケーションです。操作には「キーバインド方式」を採用、GUI上に計48ボタンを自在にアサイン可能、また外部作成の静止画ポン出し送出も可能です。選手情報等の基本情報はCSVファイルのインポート・エクスポートにより容易な管理が可能、各競技とも豊富なテンプレートを装備しており、その編集やアニメーションはCoCo3Dを用いて変更が可能です。

ハードウェア仕様	詳細																																																				
CPU	Intel Xeon W3-2423 (2.1GHz、6コア、15MB、4400MHz)																																																				
SSD,HDD	OS 512GB (M.2スロット接続 SSD)、DATA 1TB (SATA HDD 7200rpm)																																																				
メインメモリ	16GB x1 (DDR5 Registered ECC 4800MHz)																																																				
OS	Windows11 Pro 64bit																																																				
グラフィックスボード	NVIDIA RTX A2000																																																				
HD/SD-SDI入力	HD/SD-SDI 1系統																																																				
HD/SD-SDI出力	HD/SD-SDI 3系統 (Fill/Key/Next 又は PGM/Next出力設定)																																																				
同期入力	BB又は3値																																																				
外部制御	GPI制御																																																				
ソフトウェア仕様	詳細																																																				
タイムライン	テキスト・オブジェクトにエフェクトを加え、フレーム単位での制御可能。 (キーフレームアニメーションオプションを導入すると、フレーム単位でのアニメーション制御も可能。)																																																				
文字編集	文字間隔調整、文字分割・統合、一括配列調整、縦書き、テキストチャ、グラデーション、ハイライト、キーホール																																																				
図形編集	円、四角、多角形、アウトライン、パイチャート、ベゼル曲線、テキストチャ、グラデーション、ハイライト、キーホール																																																				
装飾	フェース、エッジ、シャドー、2Dオブジェクトへは最大100レイヤー装飾可能、 3Dオブジェクトへは3レイヤー装飾可能。グラデーション、インナーシャドウ、テキストチャ効果、 透明度設定搭載。																																																				
3Dオブジェクト編集	テキスト・オブジェクトのワンクリック3D化、Z空間の活用、光源の追加・削除・移動等の制御対応。 滑らかな仕上がりをサポートするベベル調整機能搭載。																																																				
デザインテンプレート	ページレイアウト、テキストスタイル、図形、画像、カラー、オブジェクトエフェクト、カメラ																																																				
エフェクト	ワイプ、スライド、DVE、カール、分離、リップル、フェード、歪み、プリンク、マスク。 それぞれ独自にエフェクト作成の上テンプレート化→再活用可能																																																				
静止画ファイル読み込み	PSD(レイヤー別読み込み・調整)、AI(レイヤー別読み込み・調整)、TGA、BMP、JPG、TIFF、 PCX、GIF、EPS(レイヤー別読み込み・調整)、EMF、WMF、PDF																																																				
テキストファイル読み込み	テキストファイル読み込み。行数指定、配置指定、テンプレートへの流し込み。																																																				
シーケンスファイル読み込み	TGA、PNG、JPG、BMP、TIFF、WMF																																																				
書き出し	MOV、TGA、PNG、JPG、BMP。 静止画・シーケンス共に可。																																																				
横・縦スクロール	停止点、速度調整(32段階)、スクロール画面領域調整。																																																				
オプション																																																					
リモートコントロールBOX、キーフレームアニメーション、マルチチャンネル送出制御、Stamp(6レイヤー送出制御)、 バリューエフェクト、背景動画アニメーション、チャートアニメーション、音声ファイル(wav)送出、3Dオブジェクト生成、 AIファイルインポート、ODBC、パワーポイントファイルインポート、PSDファイル書き出し、GPI送出制御、 マルチスポーツコーダー(6種目対応)																																																					
希望小売価格																																																					
<table border="0"> <tr> <td colspan="4">本体</td> </tr> <tr> <td>・CoCo3D</td> <td>3,600,000円 (税別)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>・CoCo3D Light</td> <td>2,500,000円 (税別)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>・CoCo3D Entry</td> <td>2,200,000円 (税別)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="4">オプション</td> </tr> <tr> <td>・リモートコントロールBOX</td> <td>300,000円 (税別)</td> <td>・3Dオブジェクト編集</td> <td>300,000円 (税別)</td> </tr> <tr> <td>・キーフレームアニメーション</td> <td>500,000円 (税別)</td> <td>・AIファイルインポート</td> <td>120,000円 (税別)</td> </tr> <tr> <td>・マルチチャンネル送出制御</td> <td>300,000円 (税別)</td> <td>・ODBC</td> <td>200,000円 (税別)</td> </tr> <tr> <td>・Stamp(6レイヤー送出制御)</td> <td>150,000円 (税別)</td> <td>・パワーポイントファイルインポート</td> <td>150,000円 (税別)</td> </tr> <tr> <td>・バリューエフェクト</td> <td>350,000円 (税別)</td> <td>・PSDファイル書き出し</td> <td>150,000円 (税別)</td> </tr> <tr> <td>・背景動画アニメーション</td> <td>150,000円 (税別)</td> <td>・GPI送出制御</td> <td>250,000円 (税別)</td> </tr> <tr> <td>・チャートアニメーション</td> <td>160,000円 (税別)</td> <td>・マルチスポーツコーダー(6種目6応)</td> <td>600,000円 (税別)</td> </tr> <tr> <td>・音声ファイル(wav)送出</td> <td>75,000円 (税別)</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		本体				・CoCo3D	3,600,000円 (税別)			・CoCo3D Light	2,500,000円 (税別)			・CoCo3D Entry	2,200,000円 (税別)			オプション				・リモートコントロールBOX	300,000円 (税別)	・3Dオブジェクト編集	300,000円 (税別)	・キーフレームアニメーション	500,000円 (税別)	・AIファイルインポート	120,000円 (税別)	・マルチチャンネル送出制御	300,000円 (税別)	・ODBC	200,000円 (税別)	・Stamp(6レイヤー送出制御)	150,000円 (税別)	・パワーポイントファイルインポート	150,000円 (税別)	・バリューエフェクト	350,000円 (税別)	・PSDファイル書き出し	150,000円 (税別)	・背景動画アニメーション	150,000円 (税別)	・GPI送出制御	250,000円 (税別)	・チャートアニメーション	160,000円 (税別)	・マルチスポーツコーダー(6種目6応)	600,000円 (税別)	・音声ファイル(wav)送出	75,000円 (税別)		
本体																																																					
・CoCo3D	3,600,000円 (税別)																																																				
・CoCo3D Light	2,500,000円 (税別)																																																				
・CoCo3D Entry	2,200,000円 (税別)																																																				
オプション																																																					
・リモートコントロールBOX	300,000円 (税別)	・3Dオブジェクト編集	300,000円 (税別)																																																		
・キーフレームアニメーション	500,000円 (税別)	・AIファイルインポート	120,000円 (税別)																																																		
・マルチチャンネル送出制御	300,000円 (税別)	・ODBC	200,000円 (税別)																																																		
・Stamp(6レイヤー送出制御)	150,000円 (税別)	・パワーポイントファイルインポート	150,000円 (税別)																																																		
・バリューエフェクト	350,000円 (税別)	・PSDファイル書き出し	150,000円 (税別)																																																		
・背景動画アニメーション	150,000円 (税別)	・GPI送出制御	250,000円 (税別)																																																		
・チャートアニメーション	160,000円 (税別)	・マルチスポーツコーダー(6種目6応)	600,000円 (税別)																																																		
・音声ファイル(wav)送出	75,000円 (税別)																																																				
<p>・Microsoft Windows11 は、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標または登録商標です。 ・Intel Xeonは、米国およびその他の国におけるインテルコーポレーションまたはその子会社の商標または登録商標です。 ・AMD、Radeonは、米国およびその他の国における米国AMD社の商標または登録商標です。 ・その他の社名、製品名はそれぞれ各社の商標または登録商標です。</p>																																																					

仕様および外観は、改良のため予告なく変更することがありますので、予めご了承ください。

2025.10 版

株式会社 コスミックエンジニアリング

<https://www.cosmic-eng.co.jp/>

商品のお問い合わせ : 本社営業部 TEL 042-586-2933(代) FAX 042-584-0314
〒191-0065 日野市旭が丘3-2-11 042-586-2933(代) 042-586-2650(SI)
e-mail c1000@cosmic-eng.co.jp